



2006年3月期 第1四半期 決算の概況

セガサミーホールディングス株式会社

2005年8月4日

2006年3月期第1四半期決算の概況 - 連結損益計算書(要約)

(単位:億円)

	2005年3月期1Q		2006年3月期			
	サミー (連結)	セガ (連結)	1Q実績	上期計画 達成率	上期計画	通期計画
売上高	1,097	417	1,005	41.8%	2,400	5,670
営業利益	406	14	175	62.5%	280	1,000
経常利益	400	12	170	60.7%	280	1,000
当期純利益	214	9	107	118.8%	90	560

〈売上高〉

- 1,000億円突破、計画に沿って順調に推移

〈営業利益・経常利益〉

- 遊技機の好調を反映し、上期計画に対して60%超の達成率

〈当期純利益〉

- 100億円を突破、上期計画を既に達成
- 流動的な主要遊技機の発売スケジュール、および大ヒット中の「CR北斗の拳」「スターホース2」等の動向を見極めるため、業績予想は据え置き

2006年3月期第1四半期決算の概況 - セグメント情報



(単位:億円)

	2005年3月期1Q		2006年3月期			
	サミー (連結)	セガ (連結)	1Q実績	上期計画 達成率	上期計画	通期計画
売上高	1,097	417	1,005	41.8%	2,400	5,670
遊技機	968	-	497	40.7%	1,220	2,840
アミューズメント機器	29	128	126	42.0%	300	680
アミューズメント施設	-	169	210	40.7%	515	1,060
コンシューマ	20	119	115	43.3%	265	850
その他	79	-	55	55.0%	100	240
営業利益	406	14	175	62.5%	280	1,000
遊技機	426	-	182	58.7%	310	860
アミューズメント機器	2	21	4	16.0%	25	85
アミューズメント施設	-	11	6	11.1%	54	110
コンシューマ	4	14	20	-	83	10
その他	1	-	0	-	3	1


(*)2005年3月期1Qにおけるサミーの施設事業は、「その他」に含まれます。(参考:前期1Q売上高は約4億円)

2006年3月期第1四半期決算の概況 遊技機事業 - パチスロ機

1Q実績

ブランド	2005年 3月期1Q	2006年3月期			
		1Q実績	上期計画 達成率	上期計画	通期計画
 Sammy	1機種 169,379台	1機種 68,025台	3機種 68.0%	4機種 100,000台	9機種 335,000台
	 RODEO	1機種 30,863台	1機種 51,643台	3機種 46.9%	4機種 110,000台
ユニット供給 (*)	1機種 34,650台	2機種 33,638台	±0 84.0%	2機種 40,000台	6機種 105,000台
合計	234,892台	153,306台	61.3%	250,000台	580,000台
	782億円	420億円	63.2%	664億円	1,718億円

主要販売品目

 Sammy	海物語	63,821台
 RODEO	鬼武者3	50,168台
ユニット供給 (*)	ストリートファイター2 ウイニングポスト	

(*) アリストラート、IGTへのユニット供給

機種数は、当四半期より発売開始した新機種数を示します

ロデオブランドの1機種は「鬼武者3」になります

1Qの概要

〈販売台数〉

上期計画達成率 61.3%

前期は1Qに大ヒット「北斗の拳」大量供給のため1Q偏重

今期は、下期に主要タイトルを発売予定のため、下期偏重の計画

〈安定したヒット機種の開発・供給〉

海物語: 当期出荷台数約6万3千台

鬼武者3: 当期出荷台数約5万台 (前期出荷台数約7万台)

2Qの見通し

〈旧基準機の戦略的投入〉


市場動向を注視しながら、保有の旧基準機をベストタイミングで投入

〈新基準機の積極的開発〉

新基準機も順調に開発・審査中


2006年3月期第1四半期決算の概況 遊技機事業 - パチンコ機

1Q実績

ブランド	2005年 3月期1Q	2006年3月期			
		1Q実績	上期計画 達成率	上期計画	通期計画
 Sammy	3機種	1機種	5機種	6機種	12機種
	88,296台	25,813台	11.2%	230,000台	430,000台
	157億円	53億円	10.7%	494億円	946億円

機種数は、当四半期より発売開始した新機種数を示します

主要販売品目

 Sammy	CRチョコQ	25,795台
---	--------	---------

1Qの概要

〈販売台数〉

上期計画達成率11.2%

主力大型タイトル「CR北斗の拳」の効果的な販売戦略のため

〈安定したヒット機種の開発・供給〉

開発力強化による製品クオリティのアップ
パチンコ機におけるサミーブランドの確立
射幸性に頼らない機種の販売力強化

2Qの見通し

〈CR北斗の拳投入〉

計画は8万台に対し、現時点の出荷は15万台を突破



計画を大幅に上回る出荷を達成中
「CR北斗の拳」

2006年3月期第1四半期決算の概況 アミューズメント機器事業

1Q実績

(単位:億円)

	2005年3月期1Q		2006年3月期			
	サミー (連結)	セガ (連結)	1Q実績	上期計画 達成率	上期計画	通期計画
売上高	29	128	126	42.0%	300	680
営業利益	2	21	4	16.0%	25	85

主要販売品目

商品名	販売数 実績
三国志大戦	本体 260台
WCCF EC 2004-2005	457キット
ピンゴパレード	本体 71台
Revolution	本体 537台
MJ2	502サテライト

1Qの概要

〈定番商品が堅調〉

メダルゲームや「UFOキャッチャー7」などの定番商品が堅調
業界内での中大型規模の新規出店が寄与

〈大型戦略商品の不在〉

前期末の「三国志大戦」、2Qの「スターホース2」発売の狭間

〈高付加価値製品の積極投入〉

ネットワーク対応ゲーム、トレーディングカードゲームなど

〈プライズ販売の堅調〉

「ムシキング」関連アイテムなどが引き続き堅調

2Qの見通し

〈主力大型製品投入〉

高付加価値製品「スターホース2」の受注好調

〈夏休みの需要増大〉

施設の堅調を受けて機器販売も好調の見込み

2006年3月期第1四半期決算の概況 アミューズメント施設事業

1Q実績

(単位:億円)

	2005年3月期1Q		2006年3月期			
	サミー (連結)	セガ (連結)	1Q実績	上期計画 達成率	上期計画	通期計画
売上高	-	169	210	40.7%	515	1,060
営業利益	-	11	6	11.1%	54	110

(*)2005年3月期1Qにおけるサミーの施設事業は、その他事業に含まれます。
(参考:前期1Q売上高は約4億円)

1Qの概要

(1Q既存店売上高前年比 98.4%)

5月大型連休における曜日の並びによる影響

(積極的な店舗のスクラップ&ビルド推進)

出店 5店舗、閉店 12店舗、大型店舗(蘇我)のオープン

(ムシキングをはじめとした新規ビジネスの好調)

ムシキング :累計設置台数 12,000台、累計販売枚数 2億1,500万枚

05/3期末店舗数 477店舗	2006年3月期1Q
出店	5店舗
閉店	12店舗
1Q末 合計店舗数	470店舗

	2006年3月期1Q
設備投資	67億円
減価償却	27億円

甲虫王者ムシキング	
前期末累計投入台数 9,000台	1Q実績
2006/3期1Q 市場投入台数 (累計台数)	3,000台 (12,000台)
2006/3期1Q カード販売枚数 (累計枚数)	5,500万枚 (2億1,500万枚)

2Qの見通し

(新規ビジネスの牽引)

ムシキング、ラブ&ベリーの積極プロモーション展開

(夏休みの繁忙期)

既存店も上半期トータルで前期比101%を計画

2006年3月期第1四半期決算の概況 コンシューマ事業

1Q実績

(単位:億円)

	2005年3月期1Q		2006年3月期			
	サミー (連結)	セガ (連結)	1Q実績	上期計画 達成率	上期 計画	通期 計画
売上高	20	119	115	43.3%	265	850
営業利益	4	14	20	-	83	10

1Qの概要

(GBA版ムシキングが好調)

既に期初計画を大幅に上回る販売本数達成

(子会社の携帯コンテンツ事業が堅調)

「サミー777タウン」有料会員数が 148万人

(子会社のトイ事業が堅調)

「i dog」、「アンパンマン」、「ムシキング」グッズ、「脳力トレーナー」など

(PCオンライン事業の立ち上げ)

「SEGA Link」が6月から始動

「777タウン.net」もテスト開始(8月より有料サービス開始予定)

エリア別販売状況

	タイトル数	販売本数
日本	6タイトル	84万本
米国	新作無し	38万本
欧州	7タイトル	64万本
合計		186万本

主要販売品目

	商品・サービス名	販売本数/会員数
日本	GBA 甲虫王者ムシキング	48万本
海外	SONIC MEGA COLLECTION	19万本
	SONIC HEROES	20万本
モバイル	サミー777タウン	148万人

2Qの見通し

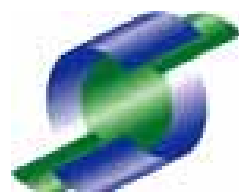
(子会社事業が牽引)

サミーネットワークス「MUPASS」(8月下旬第1号対応製品発売予定)
 セガトイズ「HOME STAR」、「ビーナ」など、
 新製品、新サービスの登場

(ゲームソフト関係)

国内: サクラ対戦 (PS2)が現時点で約17万本

海外: 「Spartan: Total Warrior」などの新作発売予定



SEGA-SAMMY
H O L D I N G S

[免責事項]

■ 本資料、および本説明会における質疑応答などにおける内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断した見通しであります。

■ 従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、あらかじめご承知おきください。

「CR北斗の拳」
©武論尊・原哲夫/NSP
©Sammy

「甲虫王者ムシキング」
©SEGA,2003

「鬼武者3」
©CAMPCOM CO.,LTD.2004 ALL RIGHTS RESERVED
©Sammy ©RODEO
「鬼武者」は株式会社カプコンの登録商標です。

その他、本資料に記載されている会社名及び製品名等は、該当する各社の商標または登録商標です。