

2008年3月期 第3四半期決算

2008年2月12日
セガサミーホールディングス株式会社

[免責事項]

本資料における市場予測や業績見通しなどの内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。

従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、あらかじめご承知おきください。

2008年3月期 第3四半期決算

決算ハイライト	3
通期業績予想修正	4
連結損益計算書(要約)	5
連結貸借対照表(要約)	6
セグメント情報	7
・ セグメント別実績:遊技機事業	8
・ セグメント別実績:アミューズメント機器事業	10
・ セグメント別実績:アミューズメント施設事業	12
・ セグメント別実績:コンシューマ事業	13
上場子会社実績/通期見通し	15
補足資料	18

■売上高・利益

売上高 : 3,420億円、営業損失 : 15億円、四半期純損失 : 157億円
 前年同期比で減収、営業赤字

■3Qセグメント別概況

遊技機 : パチスロ・パチンコともに大型タイトルの販売はなく、前年同期比販売台数減
 パチスロ主力タイトルは4Q発売計画

AM機器 : 「三国志大戦3」、「スターホース2 サードエボリューション」のヒットを受け、
 堅調に推移

AM施設 : 既存店売上高は前年同期実績を下回る
 低収益性店舗の閉店・売却推進

コンシューマ : 国内ゲームソフト販売は前年同期実績を下回る
 「Mario & Sonic at the Olympic Games」の販売好調等を受け、
 海外のゲームソフト販売は前年同期実績を上回る

■コーポレートアクション

- ・ タイヨーエレクト社の株式取得により連結対象子会社化
- ・ 日商インターライフ社株式売却により連結対象子会社から持分法適用関連会社へ変更
- ・ フィールズ社の株式売却（業務提携関係は維持）

通期業績修正について

(億円)	今回修正値 (2008年2月8日)	前回公表値 (2007年11月9日)	修正差異	主な修正要因
売上高	4,750	5,400	-650	【営業損益】 遊技機事業において一部主カタイトルの供給が今期末もしくは来期にずれることから、パチスロ機およびパチンコ機の販売台数を見直し
営業利益	-60	200	-260	
経常利益	-70	200	-270	
当期純利益	-260	10	-270	【特別損益】 ・有価証券売却益37億円計上(プラス要因) ・不動産売却益55億円が来期へ(マイナス要因) ・セガにおける希望退職者募集にかかる特別損失29億円の計上(マイナス要因)
期末配当金	15円/株	30円/株	-15円	大幅な当期純損失が見込まれるため、遺憾ながら期末配当金を15円/株へ

連結損益計算書 (要約)

(億円)	2007年3月期		2008年3月期			
	第3四半期 実績	通期実績	第3四半期実績	通期見通し		
				前年 同期比	今回修正	前回公表
売上高	4,042	5,282	3,420	-15.4%	4,750	5,400
営業利益	751	765	-15	-	-60	200
経常利益	774	812	-14	-	-70	200
当期純利益	493	434	-157	-	-260	10
一株あたり 純資産(円)	1,372.64円	1,341.80円	1,158.54円	-	-	-
一株あたり 当期純利益(円)	196.00円	172.47円	-62.58円	-	-103.20円	3.97円

連結貸借対照表 (要約)

(単位: 億円)

【 資産の部 】				【 負債・純資産の部 】			
科目	前期末	第3四半期末	増減	科目	前期末	第3四半期末	増減
現金・預金	1,466	1,095	-370	支払手形・買掛金	714	648	-65
受取手形・売掛金	834	741	-93	短期借入金	292	324	32
有価証券	9	19	10	その他	523	494	-29
たな卸資産	401	506	105				
その他	409	542	132	流動負債 計	1,530	1,467	-62
				社債	156	222	65
流動資産 計	3,121	2,906	-215	長期借入金	11	31	20
有形固定資産	1,118	1,134	15	その他	212	223	11
無形固定資産	252	236	-15				
投資有価証券	634	399	-235	固定負債 計	380	477	96
その他	371	418	46	負債合計	1,910	1,944	33
				株主資本 計	3,485	3,154	-330
				評価・換算差額等 計	-104	-236	-131
				新株予約権	4	9	5
				少数株主持分	203	222	18
固定資産 計	2,377	2,188	-188	純資産合計	3,588	3,150	-437
資産合計	5,499	5,095	-403	負債及び純資産合計	5,499	5,095	-403

トピックス

- 現預金の減少、投資有価証券の減少等により総資産403億円減少
- 四半期純損失、配当金の支払等により純資産437億円減少

(億円)	2007年3月期		2008年3月期			
	第3四半期 実績	通期実績	第3四半期実績	通期見通し		
				前年同期比	今回修正	前回公表
売上高	4,042	5,282	3,420	-15.4%	4,750	5,400
遊技機	1,777	2,115	1,236	-30.4%	1,586	2,080
アミューズメント機器	522	754	521	-0.3%	728	760
アミューズメント施設	784	1,038	692	-11.7%	926	950
コンシューマ	822	1,195	884	+7.5%	1,420	1,430
その他	135	178	85	-36.7%	90	180
営業利益	751	765	-15	-	-60	200
遊技機	696	711	121	-82.6%	110	330
アミューズメント機器	93	116	54	-41.4%	52	65
アミューズメント施設	24	1	-49	-	-114	-110
コンシューマ	-7	17	-96	-	-47	-20
その他	-5	-13	-1	-	-1	0
消去等	-50	-67	-44	-	-60	-65

セグメント別実績：遊技機事業

(億円)	2007年3月期		2008年3月期			
	第3四半期実績	通期実績	第3四半期実績		通期見通し	
			前年同期比	今回修正	前回公表	
売上高	1,777	2,115	1,236	-30.4%	1,586	2,080
パチスロ (うち、レンタル売上)	1,453 (41)	1,737 (59)	900 (221)	-38.0% (+537.1%)	1,100 -	1,478 (299)
パチンコ	250	283	229	-8.3%	340	431
周辺機器その他	74	95	106	+44.6%	146	171
営業利益	696	711	121	-82.6%	110	330
営業利益率	39.1%	33.6%	9.8%	-29.3ポイント	6.9%	15.9%

第3四半期実績の概要・通期見通し

パチスロ	実績	<ul style="list-style-type: none"> ■ 第3四半期については、ロデオ「バーチャファイター」、銀座「シティハンター」、タイヨーエレクト「伝説の巫女」を投入 ⇒ 第3四半期は大型タイトル販売なく、第4四半期が下期のメインに ■ 新基準機の入替支援策「ゲキ割」が10月末をもって終了 ■ 下期よりタイヨーエレクト社を子会社化することにより、タイヨーエレクトブランドパチスロ機を供給開始
	見通し	<ul style="list-style-type: none"> □ 第4四半期に下期主力タイトルサミーブランド「パチスロ北斗の拳2 ネクストゾーン」(NE/ZSの2スペック)、ロデオブランド「天下無敵！サラリーマン金太郎」を計画
パチンコ	実績	<ul style="list-style-type: none"> ■ 第3四半期については、サミー「CRクラッシュバンディクー」、タイヨーエレクト「CR伝説の巫女」、「CRキングコング」を投入 ■ 下期よりタイヨーエレクト社子会社化することにより、タイヨーエレクトブランドパチンコ機を供給開始
	見通し	<ul style="list-style-type: none"> □ 第4四半期は、銀座ブランド「CRフランダースの犬と世界名作劇場」、サミーブランド「CRターミネーター2」タイヨーエレクトブランド「CRギャラクシーエンジェル」の発売を予定 □ 開発体制の見直し ⇒ 来期上半期より新開発体制下の主力タイトル発売を見込む

セグメント別実績：遊技機事業

販売実績・見通し：パチスロ

* 機種数は、期中に発売開始した新機種数を示す

ブランド	2007年3月期	2008年3月期		
	3Q実績	3Q実績	今回修正 通期見通し	前回公表 通期見通し
Sammy	3機種 380,870台	5機種 147,995台	6機種 178,000台	7機種 218,000台
	RODEO	2機種 29,590台	4機種 68,058台	5機種 99,000台
GINZA		- -	3機種 84,446台	4機種 89,000台
	TAIYO ELEC	- -	1機種 5,470台	2機種 13,000台
ユニット供給 <small>* 他社へのパチスロユニット提供</small>		5機種 22,131台	6機種 29,056台	7機種 29,000台
合計 (うち、レンタル台数)	10機種 432,591台 (22,804台)	19機種 335,025台 (111,334台)	24機種 408,000台 (111,334台)	29機種 520,000台 (131,000台)

販売実績・見通し：パチンコ

* 機種数は、期中に発売開始した新機種数を示す

ブランド	2007年3月期	2008年3月期		
	3Q実績	3Q実績	今回修正 通期見通し	前回公表 通期見通し
Sammy	8機種 99,275台	2機種 55,571台	3機種 65,000台	5機種 145,500台
	GINZA	3機種 19,588台	1機種 4,710台	2機種 25,000台
TAIYO ELEC		- -	3機種 28,571台	4機種 44,000台
	合計	11機種 118,863台	6機種 88,852台	9機種 134,000台

ブランド	主要販売タイトル名	今期累計 販売台数	販売時期
Sammy	ディスクアップオルタナティブ	15,501台	6月
	パチスロ北斗の拳2 乱世霸王伝 天覇の章	116,710台	7月
RODEO	デビル メイ クライ	48,723台	6月
	バーチャファイター	9,033台	12月
GINZA	リングにかける1	51,992台	前期
	パチスロうる星やつら	27,542台	5月
TAIYO ELEC	パチスロ 伝説の巫女	5,437台	12月

ブランド	主要販売タイトル名	今期累計 販売台数	販売時期
Sammy	CRサクラ大戦	41,488台	8月
GINZA	CRラブラブオリーブ	4,464台	6月
TAIYO ELEC	CRキングゴング	10,682台	10月
	CR伝説の巫女	14,269台	12月

* タイヨーエレクトリックブランドについては、10月度以降の販売台数を記載

(億円)	2007年3月期		2008年3月期			
	第3四半期実績	通期実績	第3四半期実績		通期見通し	
				前年同期比	今回修正	前回公表
売上高	522	754	521	-0.3%	728	760
国内	468	657	414	-11.4%		617
海外	54	97	106	+95.3%		142
営業利益	93	116	54	-41.4%	52	65
営業利益率	17.8%	15.4%	10.4%	-7.4ポイント	7.1%	8.6%

第3四半期実績の概要・通期見通し

実績	<ul style="list-style-type: none"> ■ 国内販売はほぼ前年同期実績並みに推移 <ul style="list-style-type: none"> ・前期販売タイトルが3Qも順調に推移 ・新規タイトル: 「三国志大戦3」「スターホース2 サードエボリューション」の好調な販売 ■ 海外販売は前年同期実績を上回る
見通し	<ul style="list-style-type: none"> □ 4Qに「DERBY OWNERS CLUB 2008 feel the rush」、「セガネットワーク対戦麻雀MJ4」の発売を予定 □ アジアにおける機器販売事業は日本からの直接販売に転換、抜本的な効率化策を策定



主要販売品目

2008年3月期第3四半期 販売主要タイトル名	販売実績
三国志大戦シリーズ	本体CVT:925台 サテライトCVT:3,906台
スターホース2シリーズ	本体:90台 サテライト:981台
アミー漁シリーズ	本体:206台 CVTキット:672台
頭文字D ARCADE STAGE 4	本体 1,327台

セグメント別実績:アミューズメント施設事業

(億円)	2007年3月期		2008年3月期			
	第3四半期実績	通期実績	第3四半期実績		通期見通し	
				前年同期比	今回修正	前回公表
売上高	784	1,038	692	-11.7%	926	950
(うち、海外施設売上高)	68	98	71	+5.2%		117
営業利益	24	1	-49	-	-114	-110
営業利益率	3.0%	0.1%	-	-	-	-
セガ既存店売上高前年比	98.1%	95.8%	88.6%	-9.5ポイント	89.2%	91.7%
国内施設店舗数	463店舗	449店舗	430店舗	-	371店舗	371店舗
出店数	17店舗	18店舗	11店舗	-	12店舗	11店舗
閉店数	16店舗	31店舗	30店舗	-	90店舗	89店舗
AM施設事業 減価償却費	129	180	121	-6.2%		176
AM施設事業 設備投資額	161	181	118	-26.7%		170

第3四半期実績の概要・通期見通し

実績	<ul style="list-style-type: none"> ■ セガ既存店売上高前年同期比: 88.6% ■ 当期におけるキッズカード販売枚数: 7,900万枚(前年同期: 1億8400万枚) ■ 低収益性店舗の閉店・売却を推進
見通し	<ul style="list-style-type: none"> □ 4Qにおいても低収益性店舗の迅速なスクラップを継続し、収益性の改善を図る □ キッズカードはタイトルを絞ることでリソースを集中し、シェア維持を図る

セグメント別実績：コンシューマ事業

(億円)	2007年3月期		2008年3月期			
	第3四半期実績	通期実績	第3四半期実績		通期見通し	
				前年同期比	今回修正	前回公表
売上高	822	1,195	884	+7.5%	1,420	1,430
ゲームソフト	513	761	551	+7.4%		933
ネットワーク他	309	434	332	+7.4%		499
営業利益	-7	17	-96	-	-47	-20
営業利益率	-	1.4%	-	-	-	-
CS事業 研究開発費	208	266	296	+42.2%		377
ゲームソフト販売本数(万本)	1,469	2,127	1,465	-0.3%	2,635	2,557

第3四半期実績の概要・通期見通し

実績	<ul style="list-style-type: none"> ■ 国内ゲームソフト販売は前年同期実績を下回る ⇒ 主力タイトルの不在 ■ 海外ゲームソフト販売は前年同期実績を上回る ⇒ 『Mario & Sonic at the Olympic Games』の販売好調
見通し	<ul style="list-style-type: none"> □ 4Qに『龍が如く 見参!』(日)、『SEGA Superstars Tennis』(欧・米) 『Condemned2:Bloodshot』(欧・米)を発売予定 □ プラットフォーム戦略の転換を図るとともに、ラインナップ戦略を大幅に見直し

セグメント別実績:コンシューマ事業

ゲームソフト販売実績/見通し

		2007年3月期		2008年3月期					
		第3四半期実績		第3四半期実績		今回修正通期見通し		前回公表通期見通し	
		販売 タイトル数	販売本数 (万本)	販売 タイトル数	販売本数 (万本)	販売 タイトル数	販売本数 (万本)	販売 タイトル数	販売本数 (万本)
内訳	日本他	44	447	30	188		281	37	297
	米国	27	569	29	625		1,207	44	1,191
	欧州	30	453	24	652		1,148	47	1,070
合計		101	1,469	83	1,465		2,635	128	2,557

		2007年3月期		2008年3月期					
		第3四半期実績		第3四半期実績		今回修正通期見通し		前回公表通期見通し	
		販売 タイトル数	販売本数 (万本)	販売 タイトル数	販売本数 (万本)	販売 タイトル数	販売本数 (万本)	販売 タイトル数	販売本数 (万本)
内訳	PS2	26	237	15	100			9	168
	GC	2	15	0	0			0	0
	XBox	1	1	0	0			0	0
	PS3	3	18	5	57			18	279
	Wii	4	58	15	331			25	442
	Xbox360	13	133	7	89			22	349
	NDS	11	183	17	144			22	405
	PSP	21	134	13	113			14	143
	GBA	3	27	0	0			0	0
	PC	17	191	11	133			18	230
	レポート等	-	472	0	498			0	543
合計		101	1,469	83	1,465		2,635	128	2,557

		プラットフォーム	2008年3月期 第3四半期 販売主要タイトル名	販売本数 (万本)
日本	NDS		古代王者 恐竜キング 7つのかけら	18
	PS2		シャイニング・ウィンド	14
	NDS		ぷよぷよ!	13
米国	Wii		Mario & Sonic at the Olympic Games	114
	PS3/PS2/X360/ Wii/PSP/DS/PC		The Golden Compass	71
	PS2		Sonic Mega Collection Plus	26
欧州	PS3/PS2/X360/ Wii/PSP/DS/PC		The Golden Compass	127
	Wii		Mario & Sonic at the Olympic Games	101
	PC,PSP		Football Manager 2008	75

地域	プラットフォーム	2008年3月期 第4四半期 販売予定主要タイトル名
日本	PS3	龍が如く 見参!
米国	PS3/PS2/ Xbox360/Wii NDS	SEGA Superstars Tennis
	PS3/Xbox360	Condemned2:Bloodshot
欧州	PS3/PS2/ Xbox360/Wii NDS	SEGA Superstars Tennis
	PS3/Xbox360	Condemned2:Bloodshot

上場子会社実績 / 見通し

 Sammy NetWorks

 SEGA
TOYS

 tms

 TAIYO ELEC

Sammy NetWorks

	2007年3月期		2008年3月期		
	3Q 実績	通期 実績	3Q実績 前期比	通期 見通し	
売上高 (連結:億円)	70.7	106.2	84.5	+19.5%	110.0
営業利益	17.9	25.2	12.4	-31.0%	15.0
営業利益率	25.4%	23.7%	14.7%	-10.7 ポイント	13.6%

	2007年3月期		2008年3月期		
	3Q 実績	通期 実績	3Q実績 前期比	通期 見通し	
売上高 (連結:億円)	125.5	152.0	135.1	+7.6%	165.0
営業利益	6.0	3.3	-3.6	-	-6.9
営業利益率	4.7%	2.1%	-	-	-

サミーネットワークス

■ 国内コンテンツ事業: パチンコ・パチスロゲームコンテンツの充実に加え、オンライン麻雀ゲームの配信を実施。又、電子アイテム販売増が寄与し、前期比180%増。

「予想ネット」でゲームコンテンツ等の新コンテンツを導入。

muPassを使い年賀はがきをそのまま郵送できる新たなサービス「EZケータイPOST」を実施。

■ 前期比で売上高は上回っている一方、営業利益は海外事業における特別損失計上、のれん償却費負担増で減益

* 2008年1月30日の業績修正後の数値

セガトイズ

■ 国内売上については、年末商戦において苦戦し計画大幅減。大人向け高額製品は、市場では高い評価を得たものの計画を下回る見通し。

■ 海外売上については好調に推移。

■ 利益面については、利益率の高い国内売上の計画大幅未達に伴う利益減に加え、一般玩具の在庫処理費用が発生。

* 2008年1月31日の業績修正後の数値



(連結: 億円)	2007年3月期		2008年3月期		
	3Q実績	通期実績	3Q実績 前期比	通期見通し	
売上高	97.4	155.9	103.0	+5.8%	148.0
営業利益	6.9	16.0	5.8	-15.9%	8.7
営業利益率	7.1%	10.3%	5.7%	-1.4 ポイント	5.9%

(単体: 億円)	2007年3月期		2008年3月期		
	3Q実績	通期実績	3Q実績 前期比	通期見通し	
売上高	59.4	135.2	204.1	+243.4%	243.8
営業利益	-20.5	-15.3	17.6	-	12.3
営業利益率	-	-	8.7%	-	5.0%

トムス・エンタテインメント

- 全社で、前期より減収・減益の通期見通し。
- アニメーション事業は、ビデオ市場落ち込み等の影響による販売収入減、販管費の増加などを受け、前年比で減収・減益の見通し。
- アミューズメント事業は、市場環境の影響を受け、前年比で減収となるも、収益確保を重視した施策により、前年並みの利益となる見通し。

* 2008年1月30日の業績修正後の数値

タイヨーエレクト

- 【業績V字回復】: 昨年比で売上・利益とも大幅回復。
- 【パチンコ販売好調】: 第3四半期に、「CRキングコング」(10月納品)・「CR奥さまは魔女」(12月納品)・「CR伝説の巫女」(1月納品)の3機種を販売し、販売状況好調。
- 【パチスロ提携販売実現】: パチスロ「伝説の巫女」をサミーの全国販売網を通じて販売。事業提携により「伝説の巫女」のパチンコ・パチスロ同時販売を実現。

* 単体決算の実績及び計画値



補足資料

会社名	セガサミーホールディングス株式会社
本社所在地	東京都港区東新橋一丁目9番2号 汐留住友ビル
設立	2004年10月1日
資本金	299億円
上場市場	東京証券取引所第1部(6460)
発行済株式総数	283,229,476株




代表取締役会長兼社長	里見 治
代表取締役副社長	中山 圭史
取締役副会長	小口 久雄
専務取締役	石田 正
取締役	片本 通
取締役	鬼追 明夫
取締役	岩永 裕二

大株主 氏名		保有株式数	議決権比率
1	里見 治	43,569,338	17.29%
2	セガサミーホールディングス株式会社	31,286,305	-
3	メロンバンクエヌエートリーテイークライアント オムニバス	16,418,122	6.52%
4	ヒーローアンドカンパニー	16,009,549	6.35%
5	ステートストリートバンクアンドトラストカンパニー	15,299,335	6.07%
6	有限会社エフエスシー	14,172,840	5.63%
7	ザチェースマンハッタンバンクエヌエイロンドン	11,039,880	4.38%
8	モルガンスタンレーアンドカンパニーインク	5,795,987	2.30%
9	日本マスタートラスト信託銀行(信託口)	5,506,500	2.19%
10	ジエーピーモルガンチエースオツペンハイマーフ アンズジャスデツクアカウント	2,862,800	1.14%

所有者別分布状況		
所有者属性	持株比率	株主数比率
金融機関	8.52%	0.07%
証券会社	1.56%	0.07%
その他法人	7.33%	0.82%
外国法人等	37.22%	0.45%
個人・その他	34.32%	98.59%
自己株式	11.05%	0.00%

株主数
102,643名

本ページのデータは
2007年9月30日現在

会社名	上場市場	業務内容	セガサミーホールディングスの保有株式数 (議決権比率)
(株)サミーネットワークス 	東証マザーズ 証券コード:3745	<u><コンシューマ事業></u> 携帯電話、PCなどへの音楽関連コンテンツおよびゲーム関連コンテンツの配信サービス	24,804株 (56.3%)
(株)セガトイズ 	JASDAQ 証券コード:7842	<u><コンシューマ事業></u> 玩具の企画・開発・製造・販売	11,250,000株 (52.4%)
(株)トムス・エンタテインメント 	名証2部 証券コード:3585	<u><コンシューマ事業・アミューズメント施設事業></u> アニメーション映像の企画・制作・販売並びに輸出、およびアミューズメント事業	23,549,000株 (55.5%)
タイヨーエレクトリック(株) 	JASDAQ 証券コード:6429	<u><遊技機事業></u> パチンコ・パチスロ遊技機の開発、製造、販売	(*)11,623,100株 (50.9%)

(*) セガサミーホールディングスの100%子会社であるサミーがタイヨーエレクトリック株式を保有

本ページのデータは
2007年12月31日現在

	2007年3月期			2008年3月期		
	中間実績	第3四半期実績	通期実績	中間実績	第3四半期実績	前回公表通期見通し
研究開発費	230	399	521	298	505	648
設備投資額	237	319	366	(*1) 350	(*1) 436	(*1) 542
減価償却費	115	195	280	(*2) 296	(*2) 375	(*2) 521
広告宣伝費	102	164	222	90	155	254

(*1): レンタル資産171億円(中間実績)、173億円(第3四半期実績)、204億円(前回公表通期見通し)を含む
 (*2): レンタル資産173億円(中間実績)、176億円(第3四半期実績)、195億円(前回公表通期見通し)を含む

設備投資額については、みなとみらい21地区の土地取得額(前期226億円、今期104億円)を除く

パチンコホール店舗数

(パチンコ機・パチスロ機併設店はパチンコ機設置店に含む)

	2001年	2002年	2003年	2004年	2005年	2006年
パチンコ機設置店	15,691	15,255	14,695	13,844	12,913	12,588
パチスロ機設置店	1,110	1,249	1,381	1,773	2,252	2,086
合計	16,801	16,504	16,076	15,617	15,165	14,674

遊技機販売台数・設置台数・市場規模

		2001年	2002年	2003年	2004年	2005年	2006年
パチンコ機	販売台数	3,230,489	3,174,079	3,686,677	4,013,153	4,047,999	3,831,211
	設置台数	3,321,391	3,252,241	3,227,239	3,077,537	2,960,939	2,932,952
	市場規模(百万円)	569,129	561,506	672,055	786,413	867,209	875,009
パチスロ機	販売台数	1,290,719	1,501,894	1,842,392	1,672,049	1,786,292	1,637,853
	設置台数	1,459,233	1,606,123	1,660,839	1,887,239	1,936,470	2,003,482
	市場規模(百万円)	351,344	396,566	526,354	524,882	543,049	485,404

店舗数及び設置台数は警察庁調べ(暦年)。年間販売台数及び市場規模は矢野経済研究所調べ。

遊技機販売シェア動向

パチスロ年間販売台数マーケットシェア (%)

順位	2003年度			2004年度			2005年度			2006年度		
	メーカー	シェア	販売台数	メーカー	シェア	販売台数	メーカー	シェア	販売台数	メーカー	シェア	販売台数
1	サミー	32.1	591,754	サミー	40.4	676,933	サミー	33.6	607,106	サミー	32.0	523,422
2	オリンピア	18.5	340,000	オリンピア	16.4	275,000	大都技研	13.1	236,000	大都技研	12.2	200,000
3	アルゼ	13.6	250,559	山佐	9.0	150,000	オリンピア	10.4	187,000	山佐	10.6	173,000
4	山佐	11.9	220,000	大都技研	7.9	132,000	山佐	8.3	150,000	オリンピア	9.6	158,000
5	大都技研	4.9	90,000	アルゼ	4.6	77,881	SANKYO	6.2	111,659	北電子	9.5	155,000

パチンコ年間販売台数マーケットシェア (%)

順位	2003年度			2004年度			2005年度			2006年度		
	メーカー	シェア	販売台数	メーカー	シェア	販売台数	メーカー	シェア	販売台数	メーカー	シェア	販売台数
1	三洋物産	25.2	930,000	三洋物産	22.9	920,000	三洋物産	24.7	1,000,000	三洋物産	23.2	887,000
2	SANKYO	16.4	605,589	SANKYO	21.2	849,911	SANKYO	18.3	740,320	京楽	21.0	804,000
3	大一商会	9.5	350,546	平和	8.7	350,184	京楽	9.6	390,000	SANKYO	16.6	636,105
4	平和	7.1	260,894	大一商会	7.7	308,173	ニューギン	7.9	320,000	ニューギン	6.6	253,000
5	サミー	6.7	248,533	ニューギン	6.9	278,000	サミー	7.1	288,895	大一商会	5.1	195,947
				サミー	5.8	233,049				サミー	3.5	132,981

出所: 矢野経済研究所
 * 各年の7月～翌年6月までの決算期
 (2005年度: 2005年7月～2006年6月の間に迎える決算)
 を基準として、矢野経済研究所が推計

AM機器売上高・オペレーション売上高・家庭用ゲーム機市場

(百万円)

		2002年度	2003年度	2004年度	2005年度	2006年度
AM機器売上高		154,528	177,889	180,550	199,227	223,357
AM施設オペレーション売上高		605,521	637,744	649,223	682,458	702,857
ゲームセンター営業所数		11,499店	10,759店	10,109店	9,515店	9,091店
ゲーム機設置台数		439,937台	428,358台	438,986台	445,025台	460,031台
1店舗あたり設置台数		38.3台	39.8台	43.4台	46.8台	50.6台
家庭用 ゲーム	全世界ハード売上高	787,685	704,513	440,702	872,740	958,129
	全世界ソフト売上高	474,721	429,850	468,412	487,110	674,174

各売上高についてはJAMMA、AOU、NSA、CESA調べ。その他の数値については警察庁調べ(暦年)。



[免責事項]

本資料における市場予測、業績見通しなどの内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。

従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、あらかじめご承知おきください。

本資料に記載されている会社名及び製品名等は、該当する各社の商標または登録商標です。