

**2012年3月期 第1四半期 決算短信 補足資料**
**連結損益計算書(要約)**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
売上高	913	2,178	3,967	653	-28.5%	1,650	4,500
内訳							
遊技機	489	1,342	2,120	299	-38.9%	820	2,350
アミューズメント機器	97	196	472	76	-21.6%	175	500
アミューズメント施設	111	236	456	109	-1.8%	220	420
コンシューマ	207	387	888	160	-22.7%	420	1,200
その他	7	15	28	7	-	15	30
営業利益	149	468	687	29	-80.5%	15	600
内訳							
遊技機	151	476	642	71	-53.0%	115	590
アミューズメント機器	13	19	73	1	-92.3%	-15	40
アミューズメント施設	1	11	3	6	+500.0%	-1	-16
コンシューマ	-6	-13	19	-38	-	-50	45
その他	0	1	0	0	-	1	1
消去等	-11	-27	-51	-11	-	-35	-60
営業利益率	16.3%	21.5%	17.3%	4.4%	-11.9pt	0.9%	13.3%
経常利益	146	460	681	32	-78.1%	10	590
経常利益率	16.0%	21.1%	17.2%	4.9%	-11.1pt	0.6%	13.1%
特別利益	3	28	37	0	-	-	-
特別損失	12	36	143	36	-	-	-
当期純利益	70	243	415	-22	-	-30	330
当期純利益率	7.7%	11.2%	10.5%	-	-	-	7.3%
一株配当(円)	-	20	40	-	-	20	40
一株当たり当期純利益(円)	27.93	96.66	163.19	-8.84	-	-11.92	131.10
一株当たり純資産(円)	948.47	1,031.45	1,093.23	1,081.69	-	-	-

**各種費用**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
研究開発費・コンテンツ制作費	95	186	411	110	+15.8%	226	475
設備投資額	33	65	196	44	+33.3%	104	206
減価償却費	34	73	159	29	-14.7%	64	162
広告宣伝費	33	73	151	31	-6.1%	93	219

**遊技機事業**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
売上高	489	1,342	2,120	299	-38.9%	820	2,350
内訳							
パチスロ	344	659	949	22	-93.6%	102	918
パチンコ	138	670	1,139	265	+92.0%	700	1,386
その他	7	13	32	12	+71.4%	18	46
営業利益	151	476	642	71	-53.0%	115	590
営業利益率	30.9%	35.5%	30.3%	23.7%	-7.2pt	14.0%	25.1%
パチスロ販売台数(台)	109,621	201,402	302,270	7,633	-93.0%	42,000	290,000
パチンコ販売台数(台)	49,240	198,230	343,188	82,394	+67.3%	235,000	455,000

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2011年3月期			2012年3月期		
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計計画	通期計画
サミーブランド	1タイトル 74,884台	2タイトル 116,407台	5タイトル 144,884台	1タイトル 7,613台	1タイトル 5,000台	6タイトル 210,000台
ロデオブランド	1タイトル 34,485台	1タイトル 49,976台	3タイトル 120,719台	0タイトル 20台	2タイトル 30,000台	3タイトル 60,000台
タイヨーエレック ブランド	0タイトル 252台	1タイトル 35,019台	2タイトル 36,667台	0タイトル 0台	2タイトル 7,000台	4タイトル 20,000台
合計	2タイトル 109,621台	4タイトル 201,402台	10タイトル 302,270台	1タイトル 7,633台	5タイトル 42,000台	13タイトル 290,000台

パチスロ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
パチスロエイリヤンビギンズ	サミー	6千台

パチンコ 遊技機	2011年3月期			2012年3月期		
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計計画	通期計画
サミーブランド	5タイトル 35,774台	6タイトル 169,874台	9タイトル 297,411台	2タイトル 60,383台	6タイトル 190,000台	9タイトル 370,000台
タイヨーエレック ブランド	1タイトル 13,466台	2タイトル 28,356台	3タイトル 45,777台	2タイトル 22,011台	4タイトル 45,000台	6タイトル 85,000台
合計	6タイトル 49,240台	8タイトル 198,230台	12タイトル 343,188台	4タイトル 82,394台	10タイトル 235,000台	15タイトル 455,000台
内訳						
本体販売	10,541台	137,649台	245,442台	58,327台	87,500台	178,500台
盤面販売	38,699台	60,581台	97,746台	24,067台	147,500台	276,500台

パチンコ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
ぱちんこCRリングにかける1 -黄金の日本Jr.編-	サミー	35千台
ぱちんこCR戦国乱舞 紺碧の双刃	サミー	20千台
CRブラックラグーン	タイヨー エレック	18千台

**アミューズメント機器事業**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
売上高	97	196	472	76	-21.6%	175	500
内訳							
国内	87	177	427	63	-27.6%	158	418
海外	10	19	45	13	+30.0%	17	82
営業利益	13	19	73	1	-92.3%	-15	40
営業利益率	13.4%	9.7%	15.5%	1.3%	-12.1pt	-	8.0%
研究開発費・コンテンツ制作費	18	37	91	18	-	39	79

## 《主要販売品目》

タイトル名		販売実績
WORLD CLUB Champion Football Intercontinental Clubs シリーズ	トレーディングカードゲーム	5億円
「ボーダーブレイク」シリーズ	ビデオゲーム	5億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売およびレベニューシェアタイトルの稼働による配分収益などを含む

**アミューズメント施設事業**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
売上高	111	236	456	109	-1.8%	220	420
うち、海外施設売上高	8	15	31	3	-62.5%	5	8
営業利益	1	11	3	6	+500.0%	-1	-16
営業利益率	0.9%	4.7%	0.7%	5.5%	+4.6pt	-	-
セガ国内既存店売上高前年比	97.2%	99.9%	99.3%	102.5%	-	95.7%	96.3%
国内AM施設数(※)	255店舗	252店舗	249店舗	248店舗	-	242店舗	237店舗
内訳 セガ	出店数	0店舗	1店舗	2店舗	2店舗	2店舗	5店舗
	閉店数	5店舗	7店舗	13店舗	3店舗	5店舗	13店舗
	店舗数	212店舗	211店舗	206店舗	205店舗	203店舗	198店舗
その他	出店数	1店舗	1店舗	4店舗	1店舗	0店舗	1店舗
	閉店数	1店舗	3店舗	4店舗	0店舗	3店舗	4店舗
	店舗数(※)	43店舗	41店舗	43店舗	43店舗	39店舗	39店舗
海外AM施設数	11店舗	11店舗	10店舗	3店舗	-	3店舗	3店舗
設備投資額	5	19	77	10	+100.0%	31	92
減価償却費	12	26	61	10	-16.7%	27	69

※当第1四半期において「その他店舗数」の集計方法を変更したことより、店舗数が従来発表値より1店舗減少しております

**《セガ国内既存店売上高前年比》**

2012年3月期					
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	2Q累計 計画	通期計画
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	95.7%	96.3%

2011年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
97.9%	95.0%	99.0%	97.2%	103.0%	103.0%	101.1%	99.9%	106.5%	99.0%	100.1%	100.5%	96.7%	103.4%	88.8%	99.3%

**コンシューマ事業**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
売上高	207	387	888	160	-22.7%	420	1,200
内訳							
ゲームコンテンツ	149	278	671	120	-19.5%	315	945
玩具	33	62	120	19	-42.4%	60	145
アニメーション	26	53	109	22	-15.4%	50	115
その他/消去等	-2	-6	-12	-1	-	-5	-5
営業利益	-6	-13	19	-38	-	-50	45
営業利益率	-	-	2.1%	-	-	-	3.8%
ゲームソフト販売本数(万本)	329	660	1,871	233	-29.2%	669	2,329
研究開発費・コンテンツ制作費	44	80	181	59	+34.1%	90	221

《販売実績/ゲームソフト》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数を示す(ただし、(カッコ内)数値はSKU)

地域別	2011年3月期						2012年3月期					
	第1四半期累計実績		第2四半期累計実績		通期実績		第1四半期累計実績		第2四半期累計計画		通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)
日本他	1 (1)	27	5 (5)	124	15 (17)	263	2 (3)	60	7 (8)	118	19 (25)	336
米国	3 (9)	168	7 (14)	320	16 (24)	783	3 (8)	70	8 (18)	243	17 (32)	924
欧州	3 (9)	133	8 (14)	215	20 (30)	823	4 (10)	102	8 (19)	307	17 (34)	1,068
合計	7 (19)	329	20 (33)	660	51 (71)	1,871	9 (21)	233	23 (45)	669	53 (91)	2,329

プラットフォーム別	2011年3月期						2012年3月期					
	第1四半期累計実績		第2四半期累計実績		通期実績		第1四半期累計実績		第2四半期累計計画		通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	4	59	5	62	9	135	7	91	8	142	23	462
Wii	4	26	6	34	9	160	6	30	8	63	11	360
Xbox360	4	56	5	58	13	178	5	29	10	123	18	308
NDS	3	32	4	41	9	159	2	8	7	46	7	61
3DS	-	-	-	-	3	36	0	0	9	50	20	415
PSP	2	16	9	113	13	203	0	0	2	38	6	108
PC	2	9	4	13	15	162	1	0	1	4	6	114
リポート等	-	129	-	335	-	834	-	73	-	201	-	495
合計	19	329	33	660	71	1,871	21	233	45	669	91	2,329

**コンシューマ事業**

《主要販売品目/ゲームソフト》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
パワースマッシュ4	日・米・欧	PS3, Xbox360, Wii, PC	67万本
龍が如く OF THE END	日本	PS3	43万本
THOR: God of Thunder	米・欧	PS3, Xbox360, Wii, DS	40万本

《主要販売品目/その他ゲームコンテンツ》

タイトル/サービス名		プラットフォーム
Kingdom Conquest	ダウンロード (アイテム課金)	iOS
源平大戦絵巻～白の波濤、紅の雲霞～	ダウンロード (アイテム課金/タイトル販売)	iOS
龍が如くモバイル for GREE	SNS	GREE

《「777タウン」会員数/その他ゲームコンテンツ》

サービス名		有料会員数
サミー777タウン	モバイル	82万人
777タウンドットネット	PC	18万人

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。