

2013年3月期 第1四半期 決算短信 補足資料
連結損益計算書(要約)

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
売上高	653	1,526	3,955	699	+7.0%	1,630	4,700
内訳							
遊技機	299	748	2,121	337	+12.7%	835	2,865
アミューズメント機器	76	193	499	83	+9.2%	190	405
アミューズメント施設	109	232	446	100	-8.3%	230	445
コンシューマ	160	334	856	149	-6.9%	310	850
その他	7	16	30	28	+300.0%	65	135
営業利益	29	151	583	54	+86.2%	25	660
内訳							
遊技機	71	206	710	78	+9.9%	117	700
アミューズメント機器	1	15	74	2	+100.0%	-7	13
アミューズメント施設	6	16	3	4	-33.3%	15	10
コンシューマ	-38	-60	-151	-15	-	-60	5
その他	0	2	2	-1	-	-5	-5
消去等	-11	-29	-54	-13	-	-35	-63
営業利益率	4.4%	9.9%	14.7%	7.7%	+3.3pt	1.5%	14.0%
経常利益	32	147	581	46	+43.8%	20	650
経常利益率	4.9%	9.6%	14.7%	6.6%	+1.7pt	1.2%	13.8%
特別利益	0	11	33	3	-	-	-
特別損失	36	53	185	0	-	-	-
当期純利益	-22	39	218	25	-	35	400
当期純利益率	-	2.6%	5.5%	3.6%	-	2.1%	8.5%
一株当たり当期純利益(円)	-8.84	15.79	86.73	10.17	-	14.22	164.20
一株当たり純資産(円)	1,081.69	1,115.46	1,167.59	1,136.01	-	-	-

各種費用

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
研究開発費・コンテンツ制作費	110	197	533	92	-16.4%	223	452
設備投資額	44	94	361	111	+152.3%	279	410
減価償却費	29	64	161	32	+10.3%	96	214
広告宣伝費	31	76	172	22	-29.0%	95	183

遊技機事業

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
売上高	299	748	2,121	337	+12.7%	835	2,865
内訳							
パチスロ	22	154	1,043	262	+1,090.9%	537	1,439
パチンコ	265	569	1,018	51	-80.8%	274	1,375
その他	12	25	60	24	+100.0%	24	51
営業利益	71	206	710	78	+9.9%	117	700
営業利益率	23.7%	27.5%	33.5%	23.1%	-0.6pt	14.0%	24.4%
パチスロ販売台数(台)	7,633	52,769	300,866	80,906	+960.0%	179,000	473,000
パチンコ販売台数(台)	82,394	181,589	332,288	23,764	-71.2%	103,000	450,000

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2012年3月期			2013年3月期		
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計計画	通期計画
サミーブランド	1タイトル 7,613台	2タイトル 20,005台	4タイトル 204,687台	2タイトル 41,523台	4タイトル 105,000台	8タイトル 336,000台
ロデオブランド	0タイトル 20台	1タイトル 23,465台	3タイトル 82,474台	0タイトル 38,663台	1タイトル 73,000台	3タイトル 133,000台
タイヨーエレック ブランド	0タイトル 0タイトル	1タイトル 9,299台	4タイトル 13,705台	0タイトル 720台	1タイトル 1,000台	2タイトル 4,000台
合計	1タイトル 7,633台	4タイトル 52,769台	11タイトル 300,866台	2タイトル 80,906台	6タイトル 179,000台	13タイトル 473,000台

パチスロ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
パチスロ モンスターハンター	ロデオ	38千台
パチスロ コードギアス 逆逆のルルーシュ	サミー	31千台
アイドルマスターライブインスロット	サミー	10千台

パチンコ 遊技機	2012年3月期			2013年3月期		
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計計画	通期計画
サミーブランド	2タイトル 60,383台	4タイトル 153,818台	9タイトル 276,617台	2タイトル 16,273台	3タイトル 50,000台	8タイトル 342,000台
タイヨーエレック ブランド	2タイトル 22,011台	3タイトル 27,771台	5タイトル 55,671台	3タイトル 7,491台	5タイトル 53,000台	7タイトル 108,000台
合計	4タイトル 82,394台	7タイトル 181,589台	14タイトル 332,288台	5タイトル 23,764台	8タイトル 103,000台	15タイトル 450,000台
内訳						
本体販売	58,327台	118,311台	158,266台	3,815台	39,450台	309,500台
盤面販売	24,067台	63,278台	174,022台	19,949台	63,550台	140,500台

パチンコ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
ぱちんこCRガオガオキング シリーズ	サミー	9千台
デジテンCR北斗の拳有情(トキ)	サミー	6千台
CR龍が如く 見参! シリーズ	タイヨー エレック	3千台

アミューズメント機器事業

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画
売上高	76	193	499	83	+9.2%	190	405
内訳							
国内	63	171	439	68	+7.9%	169	351
海外	13	22	60	15	+15.4%	21	54
営業利益	1	15	74	2	+100.0%	-7	13
営業利益率	1.3%	7.8%	14.8%	2.4%	+1.1pt	-	3.2%
研究開発費・コンテンツ制作費	18	43	93	18	-	44	83

《主要販売品目》

タイトル名	販売実績
「WORLD CLUB Champion Football」シリーズ	トレーディングカードゲーム 5億円
StarHorse3 Season I A NEW LEGEND BEGINS.	メダルゲーム 5億円
「ボーダーブレイク」シリーズ	ビデオゲーム 5億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売およびレベニューシェアタイトルの稼動による配分収益などを含む

アミューズメント施設事業

(億円)	2012年3月期			2013年3月期					
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画		
売上高	109	232	446	100	-8.3%	230	445		
営業利益	6	16	3	4	-33.3%	15	10		
営業利益率	5.5%	6.9%	0.7%	4.0%	-1.5pt	6.5%	2.2%		
セガ国内既存店舗売上高前年比	102.5%	101.2%	100.5%	94.6%	-	98.8%	99.0%		
国内AM施設数	248店舗	248店舗	241店舗	240店舗	-	238店舗	237店舗		
内訳	セガ	出店数	2店舗	2店舗	3店舗	1店舗	-	2店舗	6店舗
		閉店数	3店舗	3店舗	10店舗	2店舗	-	5店舗	9店舗
		店舗数	205店舗	205店舗	199店舗	198店舗	-	196店舗	196店舗
内訳	その他	出店数	1店舗	1店舗	2店舗	0店舗	-	0店舗	1店舗
		閉店数	0店舗	0店舗	2店舗	0店舗	-	0店舗	2店舗
		店舗数	43店舗	43店舗	42店舗	42店舗	-	42店舗	41店舗
海外AM施設数	3店舗	3店舗	3店舗	3店舗	-	3店舗	3店舗		
設備投資額	10	24	83	20	+100.0%	57	97		
減価償却費	10	23	61	9	-10.0%	37	68		

《セガ国内既存店売上高前年比》

2013年3月期					
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	2Q累計 計画	通期計画
96.6%	92.8%	95.6%	94.6%	98.8%	99.0%

2012年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	100.9%	99.1%	100.3%	101.2%	98.8%	98.6%	99.2%	100.5%	96.2%	96.2%	111.1%	100.5%

コンシューマ事業

(億円)	2012年3月期			2013年3月期				
	第1四半期 累計実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第1四半期 累計実績	前年 同期比	第2四半期 累計計画	通期計画	
売上高	160	334	856	149	-6.9%	310	850	
内訳	パッケージ(ゲームコンテンツ)	120	244	664	67	-	98	322
	デジタル(ゲームコンテンツ)				51	-	129	322
	玩具	19	45	89	14	-26.3%	40	94
	アニメーション	22	46	104	17	-22.7%	41	108
	その他/消去等	-1	-1	-1	0	-	2	4
営業利益	-38	-60	-151	-15	-	-60	5	
営業利益率	-	-	-	-	-	-	0.6%	
パッケージ販売本数(万本)	233	484	1,724	134	-42.5%	177	894	
研究開発費・コンテンツ制作費	59	84	293	29	-50.8%	65	169	
設備投資額	17	36	107	25	+47.1%	58	96	
減価償却費	8	17	40	10	+25.0%	29	65	

《販売実績・計画/パッケージ(ゲームコンテンツ)》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数 ((カッコ内)数値はSKU)

地域別	2012年3月期						2013年3月期					
	第1四半期累計実績		第2四半期累計実績		通期実績		第1四半期累計実績		第2四半期累計計画		通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)
日本他	2 (3)	60	5 (6)	106	16 (24)	280	5 (6)	23	6 (7)	58	11 (13)	206
米国	3 (8)	70	5 (14)	165	14 (29)	614	1 (3)	40	2 (3)	41	7 (13)	285
欧州	4 (10)	102	6 (16)	212	15 (33)	829	1 (3)	70	1 (3)	77	6 (14)	402
合計	9 (21)	233	16 (36)	484	45 (86)	1,724	7 (12)	134	9 (13)	177	24 (40)	894

プラットフォーム別	2012年3月期						2013年3月期					
	第1四半期累計実績		第2四半期累計実績		通期実績		第1四半期累計実績		第2四半期累計計画		通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	7	91	8	112	19	245	5	32	5	38	12	243
Wii	6	30	8	39	11	305	0	0	0	0	0	0
Xbox360	5	29	10	68	16	154	3	21	3	21	7	154
NDS	2	8	6	29	7	37	0	0	0	0	0	0
3DS	0	0	2	3	18	179	0	0	1	2	3	38
PSP	0	0	1	20	7	111	0	0	0	0	2	25
PSV	-	-	-	-	3	15	2	1	3	26	8	60
PC	1	0	1	2	5	95	2	3	1	7	8	156
リピート等	-	73	-	209	-	580	-	75	-	81	-	218
合計	21	233	36	484	86	1,724	12	134	13	177	40	894

コンシューマ事業

《主要販売品目/パッケージ(ゲームコンテンツ)》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
London 2012	米・欧	PS3, Xbox360, PC	51万本

《主要販売品目/デジタル(ゲームコンテンツ)》

タイトル/サービス名	プラットフォーム
Kingdom Conquest	iOS, Android
SAMURAI&DRAGONS	PSV
ミクフリック	iOS
サカつくS	DeNA

※『SAMURAI&DRAGONS』は有料アイテム同梱のパッケージ販売も実施

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。