

**2013年3月期 第3四半期 決算短信 補足資料**
**連結損益計算書(要約)**

(億円)	2012年3月期		2013年3月期				
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画	前期比
<b>売上高</b>	<b>3,116</b>	<b>3,955</b>	<b>2,070</b>	<b>-33.6%</b>	<b>4,700</b>	<b>3,200</b>	<b>-19.1%</b>
内訳							
遊技機	1,775	2,121	740	-58.3%	2,865	1,430	-32.6%
アミューズメント機器	340	499	306	-10.0%	405	385	-22.8%
アミューズメント施設	339	446	320	-5.6%	445	425	-4.7%
コンシューマ	635	856	603	-5.0%	850	830	-3.0%
その他	24	30	98	+308.3%	135	130	+333.3%
<b>営業利益</b>	<b>643</b>	<b>583</b>	<b>70</b>	<b>-89.1%</b>	<b>660</b>	<b>150</b>	<b>-74.3%</b>
内訳							
遊技機	674	710	77	-88.6%	700	215	-69.7%
アミューズメント機器	50	74	26	-48.0%	13	5	-93.2%
アミューズメント施設	12	3	9	-25.0%	10	0	-
コンシューマ	-55	-151	5	-	5	0	-
その他	2	2	-2	-	-5	-5	-
消去等	-42	-54	-45	-	-63	-65	-
営業利益率	20.6%	14.7%	3.4%	-17.2pt	14.0%	4.7%	-10.0pt
<b>経常利益</b>	<b>634</b>	<b>581</b>	<b>84</b>	<b>-86.8%</b>	<b>650</b>	<b>160</b>	<b>-72.5%</b>
経常利益率	20.3%	14.7%	4.1%	-16.2pt	13.8%	5.0%	-9.7pt
特別利益	14	33	22	-	-	-	-
特別損失	59	185	39	-	-	-	-
<b>当期純利益</b>	<b>343</b>	<b>218</b>	<b>30</b>	<b>-91.3%</b>	<b>400</b>	<b>125</b>	<b>-42.7%</b>
当期純利益率	11.0%	5.5%	1.4%	-9.6pt	8.5%	3.9%	-1.6pt
1株配当(円)	-	40	-	-	40	40	-
1株当たり当期純利益(円)	136.58	86.73	12.54	-	164.20	51.24	-
1株当たり純資産(円)	1,234.03	1,167.59	1,117.82	-	-	-	-

**各種費用**

(億円)	2012年3月期		2013年3月期				
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画	前期比
研究開発費・コンテンツ制作費	315	533	327	+3.8%	452	-	-
設備投資額	278	361	273	-1.8%	410	-	-
減価償却費	107	161	123	+15.0%	189*	-	-
広告宣伝費	125	172	92	-26.4%	183	-	-

※5/11期初計画において、一部減価償却費の集計に誤りがあったため、修正値を記載しております

遊技機事業

(億円)	2012年3月期		2013年3月期				
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画	前期比
売上高	1,775	2,121	740	-58.3%	2,865	1,430	-32.6%
内訳	パチスロ	834	1,043	440	-47.2%	1,439	-
	パチンコ	897	1,018	253	-71.8%	1,375	-
	その他	44	60	47	+6.8%	51	-
	営業利益	674	710	77	-88.6%	700	215
営業利益率	38.0%	33.5%	10.4%	-27.6pt	24.4%	15.0%	-18.5pt
パチスロ販売台数(台)	228,646	300,866	130,590	-42.9%	473,000	214,000	-28.9%
パチンコ販売台数(台)	287,722	332,288	89,188	-69.0%	450,000	213,000	-35.9%

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2012年3月期		2013年3月期			パチスロ遊技機		
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画	タイトル名	ブランド	販売台数
サミーブランド	3タイトル	4タイトル	4タイトル	8タイトル	-	パチスロ攻殻機動隊S.A.C.	サミー	18千台
	193,323台	204,687台	88,479台	336,000台	-			
ロデオブランド	2タイトル	3タイトル	0タイトル	3タイトル	-			
	25,608台	82,474台	38,663台	133,000台	-			
タイヨーエレック ブランド	2タイトル	4タイトル	1タイトル	2タイトル	-			
	9,715台	13,705台	3,448台	4,000台	-			
合計	7タイトル	11タイトル	5タイトル	13タイトル	-			
	228,646台	300,866台	130,590台	473,000台	214,000台			

パチンコ 遊技機	2012年3月期		2013年3月期			パチンコ遊技機		
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画	タイトル名	ブランド	販売台数
サミーブランド	6タイトル	9タイトル	6タイトル	8タイトル	-	ぱちんこCR 神獣王	サミー	22千台
	235,425台	276,617台	68,456台	342,000台	-			
タイヨーエレック ブランド	5タイトル	5タイトル	6タイトル	7タイトル	-	CR 米米CLUB 大収穫祭	タイヨー エレック	5千台
	52,297台	55,671台	20,732台	108,000台	-			
合計	11タイトル	14タイトル	12タイトル	15タイトル	-			
	287,722台	332,288台	89,188台	450,000台	213,000台			
内訳	本体販売	155,637台	158,266台	33,823台	309,500台			
	盤面販売	132,085台	174,022台	55,365台	140,500台			

**アミューズメント機器事業**

(億円)	2012年3月期		2013年3月期				
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画	前期比
売上高	340	499	306	-10.0%	405	385	-22.8%
内訳							
国内	303	439	264	-12.9%	351	-	-
海外	37	60	42	+13.5%	54	-	-
営業利益	50	74	26	-48.0%	13	5	-93.2%
営業利益率	14.7%	14.8%	8.5%	-6.2pt	3.2%	1.3%	-13.5pt
研究開発費・コンテンツ制作費	66	93	59	-10.6%	83	-	-

## 《主要販売品目》

タイトル名	販売実績
「WORLD CLUB Champion Football」シリーズ	トレーディングカードゲーム 28億円
戦国大戦	トレーディングカードゲーム 19億円
StarHorse3 Season I A NEW LEGEND BEGINS.	メダルゲーム 16億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売などを含む

**アミューズメント施設事業**

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画	前期比
売上高	339	446	320	-5.6%	445	425	-4.7%
営業利益	12	3	9	-25.0%	10	0	-
営業利益率	3.5%	0.7%	2.8%	-0.7pt	2.2%	-	-
セガ国内既存店舗売上高前年比	100.5%	100.5%	93.7%	-	99.0%	-	-
国内AM施設数	247店舗	241店舗	237店舗	-	237店舗	-	-
内訳 セガ	出店数	3店舗	3店舗	1店舗	-	6店舗	-
	閉店数	5店舗	10店舗	5店舗	-	9店舗	-
	店舗数	204店舗	199店舗	195店舗	-	196店舗	-
その他	出店数	2店舗	2店舗	0店舗	-	1店舗	-
	閉店数	1店舗	2店舗	0店舗	-	2店舗	-
	店舗数	43店舗	42店舗	42店舗	-	41店舗	-
海外AM施設数	3店舗	3店舗	3店舗	-	3店舗	-	-
設備投資額	59	83	62	+5.1%	97	-	-
減価償却費	39	61	33	-15.4%	43*	-	-

※AGスクエアブランド、Beeブランドの施設数は『その他』に含まれております（セガブランド施設数は『セガ』に含む）

※5/11期初計画において、一部減価償却費の集計に誤りがあったため、修正値を記載しております

**《セガ国内既存店売上高前年比》**

2013年3月期													
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画
96.6%	92.8%	95.6%	94.6%	92.3%	90.8%	96.2%	93.8%	93.0%	95.4%	96.3%	93.7%	99.0%	-

2012年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	100.9%	99.1%	100.3%	101.2%	98.8%	98.6%	99.2%	100.5%	96.2%	96.2%	111.1%	100.5%

**コンシューマ事業**

(億円)	2012年3月期		2013年3月期					
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	5/11 期初 通期計画	2/5 修正 通期計画	前期比	
売上高	635	856	603	-5.0%	850	830	-3.0%	
内訳	パッケージ(ゲームコンテンツ)	490	664	263	-	322	-	-
	デジタル(ゲームコンテンツ)							
	玩具	76	89	67	-11.8%	94	-	-
	アニメーション	70	104	71	+1.4%	108	-	-
	その他/消去等	-1	-1	-3	-	4	-	-
営業利益	-55	-151	5	-	5	0	-	
営業利益率	-	-	0.8%	-	0.6%	-	-	
パッケージ販売本数(万本)	1,260	1,724	694	-44.9%	894	-	-	
研究開発費・コンテンツ制作費	141	293	135	-4.3%	169	-	-	
設備投資額	93	107	68	-26.9%	96	-	-	
減価償却費	26	40	39	+50.0%	65	-	-	

《販売実績・計画/パッケージ(ゲームコンテンツ)》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数 ((カッコ内)数値はSKU)

地域別	2012年3月期				2013年3月期					
	第3四半期累計実績		通期実績		第3四半期累計実績		5/11 期初 通期計画		2/5 修正 通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)
日本他	9 (16)	183	16 (24)	280	9 (10)	157	11 (13)	206	-	-
米国	11 (23)	439	14 (29)	614	5 (10)	243	7 (13)	285	-	-
欧州	12 (27)	637	15 (33)	829	5 (12)	294	6 (14)	402	-	-
合計	32 (66)	1,260	45 (86)	1,724	19 (32)	694	24 (40)	894	-	-

プラット フォーム別	2012年3月期				2013年3月期					
	第3四半期累計実績		通期実績		第3四半期累計実績		5/11 期初 通期計画		2/5 修正 通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	13	192	19	245	10	144	12	243	-	-
Wii	11	281	11	305	0	0	0	0	-	-
WiiU	-	-	-	-	2	26	-	-	-	-
Xbox360	13	130	16	154	6	61	7	154	-	-
NDS	7	34	7	37	0	0	0	0	-	-
3DS	13	62	18	179	1	1	3	38	-	-
PSP	5	71	7	111	1	2	2	25	-	-
PSV	1	1	3	15	7	39	8	60	-	-
PC	3	70	5	95	5	77	8	156	-	-
リピート等	-	414	-	580	-	340	-	218	-	-
合計	66	1,260	86	1,724	32	694	40	894	-	-

**コンシューマ事業**

《主要販売品目/パッケージ(ゲームコンテンツ)》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
Sonic & All-Stars Racing Transformed	欧・米	PS3, Xbox360, PSV, WiiU	93万本
Football Manager 2013	欧・米	PC, PSP	73万本
龍が如く5 夢、叶えし者	日	PS3	58万本

《主要販売品目/デジタル(ゲームコンテンツ)》

タイトル/サービス名	プラットフォーム
ファンタシースターオンライン2	PC
ドラゴンコインズ	iOS
Kingdom Conquest II	iOS, Android

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。