

2014年3月期 第3四半期 決算短信 補足資料
連結損益計算書 (要約)

(億円)		2013年3月期		2014年3月期			
		第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比
内 訳	売上高	2,070	3,214	3,039	+47%	4,850	+51%
	遊技機	740	1,422	1,602	+116%	2,700	+90%
	アミューズメント機器	306	391	280	-8%	455	+16%
	アミューズメント施設	320	427	324	+1%	455	+7%
	コンシューマ	603	838	723	+20%	1,095	+31%
	その他	98	134	109	+11%	145	+8%
	営業利益	70	190	465	+564%	730	+284%
内 訳	遊技機	77	235	500	+549%	740	+215%
	アミューズメント機器	26	19	-2	-	27	+42%
	アミューズメント施設	9	11	-0	-	2	-82%
	コンシューマ	5	-7	27	+440%	39	-
	その他	-2	-4	-7	-	-3	-
	消去等	-45	-63	-51	-	-75	-
		営業利益率	3.4%	5.9%	15.3%	+11.9pt	15.1%
	経常利益	84	209	491	+485%	720	+244%
	経常利益率	4.1%	6.5%	16.2%	+12.1pt	14.8%	+8.3pt
	特別利益	22	101	155	-	33	-
	特別損失	39	54	10	-	48	-
	税引前当期純利益	68	256	636	+835%	705	+175%
	当期純利益	30	334	443	+1,377%	470	+41%
	当期純利益率	1.4%	10.4%	14.6%	+13.2pt	9.7%	-0.7pt
	1株当たり配当(円)	-	40	-	-	40	-
	1株当たり当期純利益(円)	12.54	137.14	182.53	-	194.17	-
	1株当たり純資産(円)	1,117.82	1,304.44	1,453.40	-	-	-

各種費用

(億円)	2013年3月期		2014年3月期			
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比
研究開発費・コンテンツ制作費	327	452	381	+17%	549	+21%
設備投資額	273	328	293	+7%	325	-1%
減価償却費	123	181	144	+17%	230*	+27%
広告宣伝費	92	131	107	+16%	195	+49%

※5/10期初計画において、一部減価償却費の集計に誤りがあったため、修正値を記載しております

遊技機事業

(億円)	2013年3月期		2014年3月期				
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比	
売上高	740	1,422	1,602	+116%	2,700	+90%	
内訳	パチスロ	440	642	1,071	+143%	1,650	+157%
	パチンコ	253	723	493	+95%	1,008	+39%
	その他	47	57	38	-19%	42	-26%
営業利益	77	235	500	+549%	740	+215%	
営業利益率	10.4%	16.5%	31.2%	+20.8pt	27.4%	+10.9pt	
パチスロ販売台数(台)	130,590	202,221	286,396	+119%	478,000	+136%	
パチンコ販売台数(台)	89,188	216,860	156,538	+76%	324,500	+50%	

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2013年3月期		2014年3月期		パチスロ遊技機		
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	通期計画	タイトル名	ブランド	販売台数
サミーブランド	4タイトル	4タイトル	4タイトル	5タイトル	パチスロ交響詩篇エウレカセブン2	サミー	59千台
	88,479台	91,484台	243,474台	365,000台	パチスロ獣王 王者の帰還	サミー	42千台
ロデオブランド	0タイトル	2タイトル	0タイトル	1タイトル	パチスロ化物語	サミー	26千台
	38,663台	104,041台	893台	30,000台			
タイヨーエレック ブランド	1タイトル	2タイトル	2タイトル	3タイトル			
	3,448台	6,696台	12,163台	33,000台			
銀座 ブランド	-	-	2タイトル	2タイトル			
	-	-	29,866台	50,000台			
合計	5タイトル	8タイトル	8タイトル	11タイトル			
	130,590台	202,221台	286,396台	478,000台			

※2014年3月期計画における、タイトル数及び販売台数のブランド別内訳を一部変更しております

パチンコ 遊技機	2013年3月期		2014年3月期		パチンコ遊技機		
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	通期計画	タイトル名	ブランド	販売台数
サミーブランド	6タイトル	8タイトル	5タイトル	7タイトル	ぱちんこC R 北斗の拳 5百裂	サミー	64千台
	68,456台	195,088台	120,201台	260,000台	ぱちんこC R 蒼天の拳	サミー	27千台
タイヨーエレック ブランド	6タイトル	6タイトル	3タイトル	5タイトル			
	20,732台	21,772台	36,337台	64,500台			
合計	12タイトル	14タイトル	8タイトル	12タイトル			
	89,188台	216,860台	156,538台	324,500台			
内訳	本体販売	33,823台	160,128台	82,975台	163,900台		
	盤面販売	55,365台	56,732台	73,563台	160,600台		

アミューズメント機器事業

(億円)	2013年3月期		2014年3月期			
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年同期比	通期計画	前期比
売上高	306	391	280	-8%	455	+16%
内訳						
国内	264	327	239	-9%	393	+20%
海外	42	64	41	-2%	62	-3%
営業利益	26	19	-2	-	27	+42%
営業利益率	8.5%	4.9%	-	-	5.9%	+1.0pt
研究開発費・コンテンツ制作費	59	78	63	+7%	88	+13%

《主要販売品目》

タイトル名	販売実績
CODE OF JOKER	ビデオゲーム 23億円
「WORLD CLUB Champion Football」シリーズ	トレーディングカードゲーム 21億円
「ボードブレイク」シリーズ	ビデオゲーム 12億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売、CVTキット等の販売及びレベニューシェアタイトルによる配分収益等を含んでおります。

アミューズメント施設事業

(億円)	2013年3月期		2014年3月期				
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年同期比	通期計画	前期比	
売上高	320	427	324	+1%	455	+7%	
営業利益	9	11	-0	-	2	-82%	
営業利益率	2.8%	2.6%	-	-	0.4%	-2.2pt	
国内AM施設既存店舗売上高前年比*	93.7%	93.8%	94.9%	-	101.8%	-	
国内AM施設*	出店数	1店舗	3店舗	4店舗	-	4店舗	-
	閉店数	5店舗	8店舗	3店舗	-	9店舗	-
	店舗数合計	237店舗	236店舗	203店舗	-	197店舗	-
海外AM施設数	3店舗	3店舗	2店舗	-	4店舗	-	
設備投資額	62	79	58	-6%	101	+28%	
減価償却費	33	46	34	+3%	55	+20%	

※株式会社セガ エンタテインメントを設立し、グループ内の施設事業を統合したことから、2014年3月期より施設数の集計方法を変更しております。

※グループ内の施設事業を統合したことから、2014年3月期計画値より既存店対象店舗を変更しております。

《国内既存店売上高前年比》

2014年3月期												
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	通期計画
90.6%	89.1%	98.8%	92.5%	94.0%	101.6%	95.7%	95.0%	90.2%	94.0%	99.4%	94.9%	101.8%

4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
96.6%	92.8%	95.6%	94.6%	92.3%	90.8%	96.2%	93.8%	93.0%	95.4%	96.3%	93.7%	94.8%	94.1%	93.1%	93.8%

コンシューマ事業

(億円)	2013年3月期		2014年3月期			
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年同期比	通期計画	前期比
売上高	603	838	723	+20%	1,095	+31%
内訳						
パッケージ (ゲームコンテンツ)	263	356	284	+8%	459	+29%
デジタル (ゲームコンテンツ)	205	297	283	+38%	403	+36%
玩具	67	84	74	+10%	99	+18%
アニメーション	71	105	83	+17%	137	+30%
その他/消去等	-3	-6	-1	-	-3	-
営業利益	5	-7	27	+440%	39	-
営業利益率	0.8%	-	3.7%	-	3.6%	-
パッケージ販売本数 (万本)	694	1,078	631	-9%	1,166	+8%
研究開発費・コンテンツ制作費	135	195	171	+27%	220	+13%
設備投資額	68	83	65	-4%	80	-4%
減価償却費	39	60	45	+15%	78	+30%

《販売実績・計画/パッケージ (ゲームコンテンツ)》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数 (カッコ内) 数値はSKU)

地域別	2013年3月期				2014年3月期			
	第3四半期累計実績		通期実績		第3四半期累計実績		通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)
日本	9 (10)	157	10 (13)	214	6 (9)	96	12 (17)	264
米国	5 (10)	243	8 (18)	420	5 (6)	229	7 (12)	431
欧州	5 (12)	294	7 (18)	442	4 (5)	306	7 (13)	469
合計	19 (32)	694	25 (49)	1,078	15 (20)	631	26 (42)	1,166

プラットフォーム別	2013年3月期				2014年3月期			
	第3四半期累計実績		通期実績		第3四半期累計実績		通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	10	144	14	228	2	15	7	132
Wii	0	0	0	0	0	0	0	0
WiiU	2	26	2	31	4	27	7	95
Xbox360	6	61	9	142	0	0	4	69
NDS	0	0	0	0	0	0	0	0
3DS	1	1	3	20	4	55	6	98
PSP	1	2	2	13	2	16	2	20
PSV	7	39	8	52	1	7	5	65
PC	5	77	11	124	7	227	11	258
レポート等	-	340	-	465	-	281	-	424
合計	32	694	49	1,078	20	631	42	1,166

コンシューマ事業

《主要販売品目/パッケージ（ゲームコンテンツ）》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
Football Manager 2014	欧・米	PC	68万本
Sonic Lost World	日・欧・米	WiiU, 3DS	64万本
サカつく プロサッカークラブをつくろう!	日	PS3, PSV	20万本

《主要販売品目/デジタル（ゲームコンテンツ）》

タイトル/サービス名	プラットフォーム
ファンタシースターオンライン2	PC, PSV
ぶよぶよ!!クエスト	iOS, Android
チェインクロニクル	iOS, Android
ボーターブレイク mobile - 疾風のガンフロント-	iOS, Android

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。