



SEGA-SAMMY
H O L D I N G S

SEGA-SAMMY
G R O U P

2018年3月期 第1四半期 決算

2017年8月4日

セガサミーホールディングス株式会社

【免責事項】

本資料における市場予測や業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、予めご承知おきください。

【目次】

1. 2018年3月期 第1四半期実績/今後の見通し

決算ハイライト 4

連結損益計算書（要約） 5

各種費用等 6

連結貸借対照表（要約） 7

2. セグメント別実績 / 今後の見通し

セグメント別：遊技機事業 9

セグメント別：エンタテインメントコンテンツ事業 13

セグメント別：リゾート事業 18

3. 市場に関する補足情報

遊技機マーケット情報 24

遊技機販売シェア動向 27

パッケージ・デジタルゲームマーケットデータ 28

アミューズメント業界の動向 29

4. 過去の業績推移 / 会社概要

過去の業績推移 31

会社概要 34

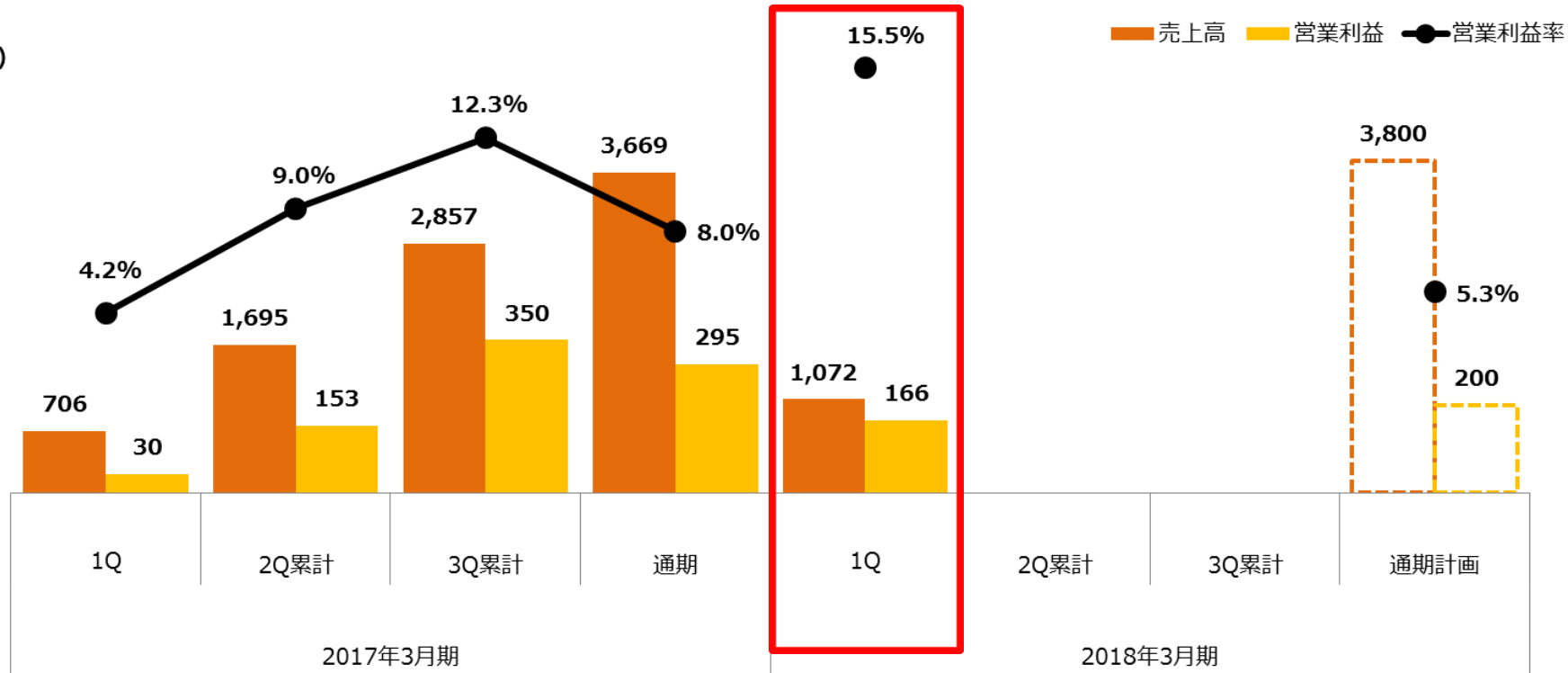
1. 2018年3月期 第1四半期実績/今後の見通し

売上高：**1,072**億円

営業利益：**166**億円

営業利益率：**15.5%**

(億円)



第1四半期実績

- 主に遊技機事業において大型タイトルの販売があったことから、前年同期比で増収、増益

今後の見通し

- 遊技機事業において上期に販売が集中
- 遊技機事業において下期より各種規制等の変更が予定されており、市場環境等を慎重に見極めた上で、柔軟な対応が必要

連結損益計算書 (要約)

(億円)		2017年3月期		2018年3月期			
		第1四半期実績	通期実績	第1四半期実績	前年同期比	通期計画	前期比
内訳	売上高	706	3,669	1,072	+52%	3,800	+4%
	遊技機	212	1,482	549	+159%	1,500	+1%
	エンタテインメントコンテンツ	467	2,057	502	+7%	2,200	+7%
	リゾート	26	130	20	-23%	100	-23%
内訳	営業利益	30	295	166	+453%	200	-32%
	遊技機	3	263	151	+4,933%	200	-24%
	エンタテインメントコンテンツ	49	111	37	-24%	100	-10%
	リゾート	-8	-22	-7	-	-30	-
	その他/消去等	-14	-57	-15	-	-70	-
	営業利益率	4.2%	8.0%	15.5%	+11.3pt	5.3%	-2.7pt
	経常利益	29	285	162	+459%	160	-44%
	特別利益	15	133	5	-	0	-
	特別損失	1	81	3	-	0	-
	税引前当期純利益	43	337	164	+281%	160	-53%
	親会社株主に帰属する当期純利益	41	276	115	+180%	110	-60%
	1株当たり配当 (円)	-	40	-	-	40	-
	1株当たり当期純利益 (円)	17.54	117.79	49.22	-	46.93	-
	1株当たり純資産 (円)	1,215.03	1,313.06	1,353.20	-	-	-

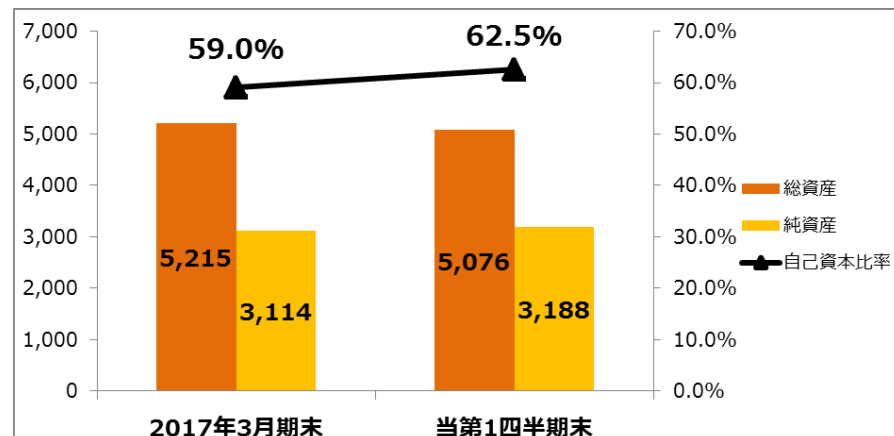
(億円)	2017年3月期		2018年3月期			
	第1四半期実績	通期実績	第1四半期実績	前年同期比	通期計画	前期比
研究開発費・コンテンツ制作費	139	671	153	+10%	710	+6%
遊技機	45	188	45	-	193	+3%
エンタテインメントコンテンツ	93	481	108	+16%	517	+7%
リゾート	0	2	0	-	0	-
その他/消去等	1	0	0	-	0	-
設備投資額	61	270	50	-18%	244	-10%
遊技機	14	58	10	-29%	57	-2%
エンタテインメントコンテンツ	33	166	36	+9%	164	-1%
リゾート	12	45	3	-75%	23	-49%
その他/消去等	2	1	1	-	0	-
減価償却費	39	163	42	+8%	166	+2%
遊技機	15	58	15	-	54	-7%
エンタテインメントコンテンツ	20	87	22	+10%	92	+6%
リゾート	2	11	2	-	13	+18%
その他/消去等	2	7	3	-	7	-
広告宣伝費	31	148	32	+3%	205	+39%
遊技機	5	21	4	-20%	52	+148%
エンタテインメントコンテンツ	23	107	25	+9%	139	+30%
リゾート	1	5	1	-	2	-60%
その他/消去等	2	15	2	-	12	-

連結貸借対照表 (要約)

【 資産の部 】				【 負債・純資産の部 】			
科目	2017年3月期末	当第1四半期末	増減	科目	2017年3月期末	当第1四半期末	増減
現金・預金	1,374	1,430	+56	支払手形・買掛金	456	368	-88
受取手形・売掛金	445	360	-85	社債（1年内）	195	145	-50
有価証券	652	667	+15	短期借入金	63	43	-20
たな卸資産	474	338	-136	その他	411	362	-49
その他	296	283	-13	流動負債 計	1,125	918	-207
流動資産 計	3,241	3,078	-163	社債	325	325	-
有形固定資産	816	804	-12	長期借入金	445	444	-1
無形固定資産	221	229	+8	その他	205	199	-6
投資有価証券	698	706	+8	固定負債 計	975	968	-7
その他	239	258	+19	負債合計	2,101	1,887	-214
固定資産 計	1,974	1,997	+23	株主資本 計	3,003	3,071	+68
資産合計	5,215	5,076	-139	その他の包括利益累計額合計	74	100	+26
				新株予約権	3	4	+1
				非支配株主持分	34	12	-22
				純資産合計	3,114	3,188	+74
				負債及び純資産合計	5,215	5,076	-139

2018年3月期 第1四半期 実績

- 総資産：139億円減少の5,076億円
- 流動資産：売上債権やたな卸し資産の減少により、163億円減少
- 流動負債：社債の償還や借入の返済等により、207億円減少
- 自己資本比率：3.5ポイント上昇の62.5%
- 流動比率：47.2ポイント上昇の335.1%



2. セグメント別実績 / 今後の見通し

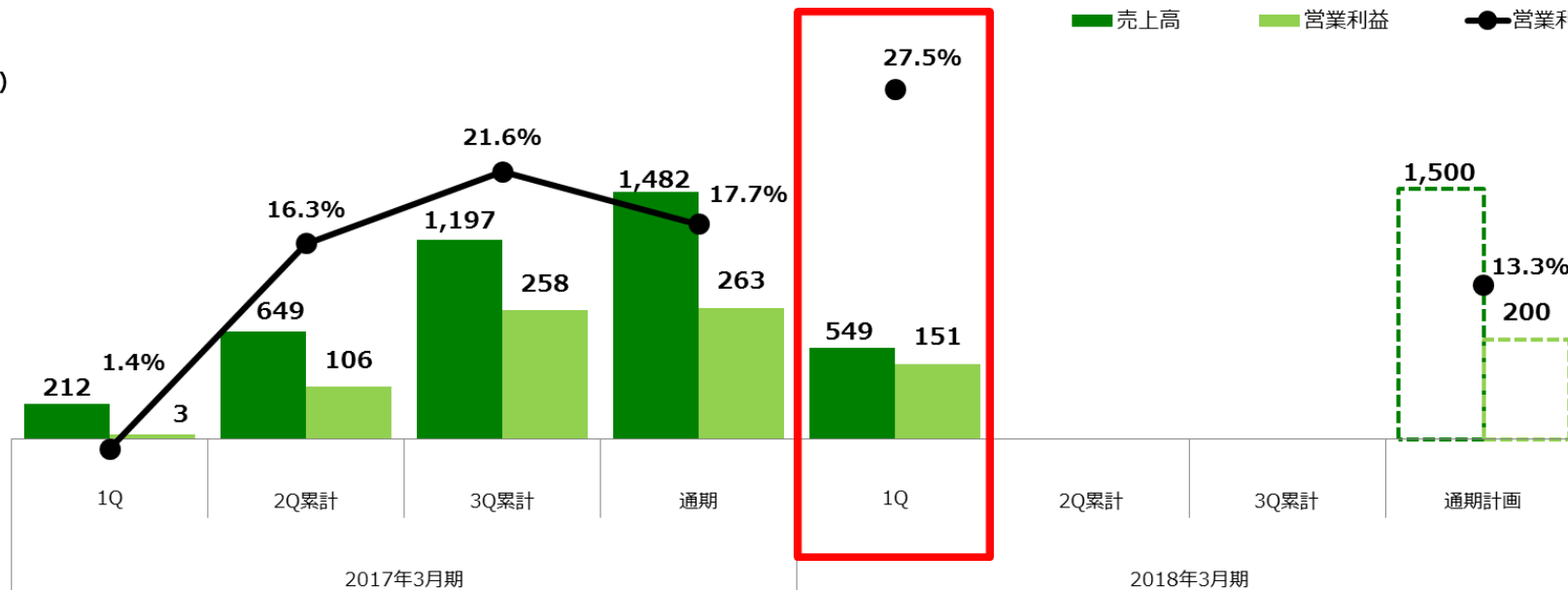
売上高：549億円

営業利益：151億円

営業利益率：27.5%

(億円)

■売上高 ■営業利益 ●営業利益率



第1四半期実績

今後の見通し

全体

■パチンコにおいて主カタイトルの販売が好調に推移したことから、前年同期比で増収、増益

■上期を中心とした販売スケジュール
■風適法施行規則等の改正規則が2018年2月1日に施行予定

パチスロ

■『パチスロ獣王 王者の覚醒』や『パチスロサクラ大戦 ～熱き血潮に～』等の販売を実施し、前年同期並みの販売台数を確保

■主カタイトル『北斗の拳』シリーズの新作『パチスロ北斗の拳 新伝説創造』等の販売を実施
■2017年10月1日以降の全台設置から新たな自主規制の適用

パチンコ

■主カタイトル『ぱちんこCR北斗の拳7 転生』の販売が好調に推移したことから、前年同期比で販売台数が増加

■人気アニメ『攻殻機動隊S.A.C.』をモチーフにした『ぱちんこCR攻殻機動隊S.A.C.』等の販売を実施

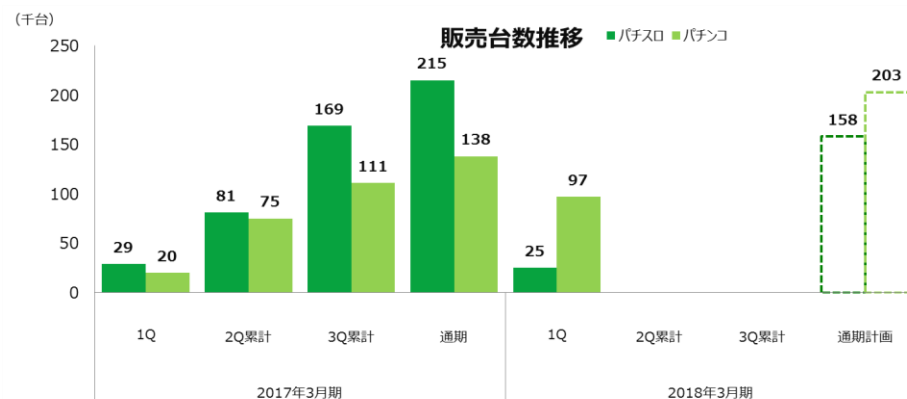
(億円)	2017年3月期		2018年3月期			
	第1四半期実績	通期実績	第1四半期実績	前年同期比	通期計画	前期比
売上高	212	1,482	549	+159%	1,500	+1%
パチスロ	114	862	102	-11%	631	-27%
パチンコ	63	483	411	+552%	716	+48%
その他/消去等	35	137	36	-	153	-
営業利益	3	263	151	+4,933%	200	-24%
営業利益率	1.4%	17.7%	27.5%	+26.1pt	13.3%	-4.4pt

パチスロ	タイトル数	2タイトル	10タイトル	3タイトル	+1タイトル	11タイトル	+1タイトル
	販売台数	29,902台	215,736台	25,440台	-15%	158,000台	-27%
パチンコ	タイトル数	1タイトル	9タイトル	2タイトル	+1タイトル	7タイトル	-2タイトル
	販売台数	20,525台	138,321台	97,499台	+375%	203,000台	+47%
	本体販売	13,327台	115,227台	83,178台	+524%	160,300台	+39%
	盤面販売	7,198台	23,094台	14,321台	+99%	42,700台	+85%

※新シリーズを1タイトルとしてカウントしております(前期納品開始機種・スペック替え等は含まない)

2018年3月期第1四半期の主な販売タイトル

パチスロ タイトル名	販売台数	設置開始時期
パチスロ獣王 王者の覚醒	13,500台	4月
パチスロサクラ大戦 ～熱き血潮に～	6,339台	5月
パチスロツインエンジェルBREAK	5,166台	6月
パチンコ タイトル名	販売台数	設置開始時期
ぱちんこCR北斗の拳7 転生	94,449台	4月
ぱちんこCRビッグガチンコ7	2,807台	6月



新シリーズ
スベック替えタイトル

■ 2018年3月期 第1四半期の主な販売タイトルと第2四半期以降の販売予定タイトル

2018年3月期 1Q

2Q以降

パチスロ獣王 王者の覚醒

A-SLOTエイリヤンエボリューション

パチスロ北斗の拳 新伝説創造

パチスロサクラ大戦 ～熱き血潮に～

パチスロ 闘え!サラリーマン

パチスロツインエンジェルBREAK

パチスロ イース I & II

パチスロ 蒼き鋼のアルペジオ -アルス・ノヴァ-

パチスロ

ぱちんこCR 北斗の拳7 転生

ぱちんこCR 渡る世間は鬼ばかり

ぱちんこCR ビッグガチンコ7

デジハネCR モンスターハンター4

ぱちんこCR 攻殻機動隊S.A.C.』

ぱちんこ



『パチスロ獣王 王者の覚醒』

©Sammy



『パチスロ北斗の拳 新伝説創造』

© 武論尊・原哲夫/NSP 1983, ©NSP 2007
著作権許諾証YBJ-918 ©Sammy



『ぱちんこCR 北斗の拳7 転生』

© 武論尊・原哲夫/NSP 1983, ©NSP 2007
著作権許諾証YKO-116 ©Sammy



『ぱちんこCR 渡る世間は鬼ばかり』

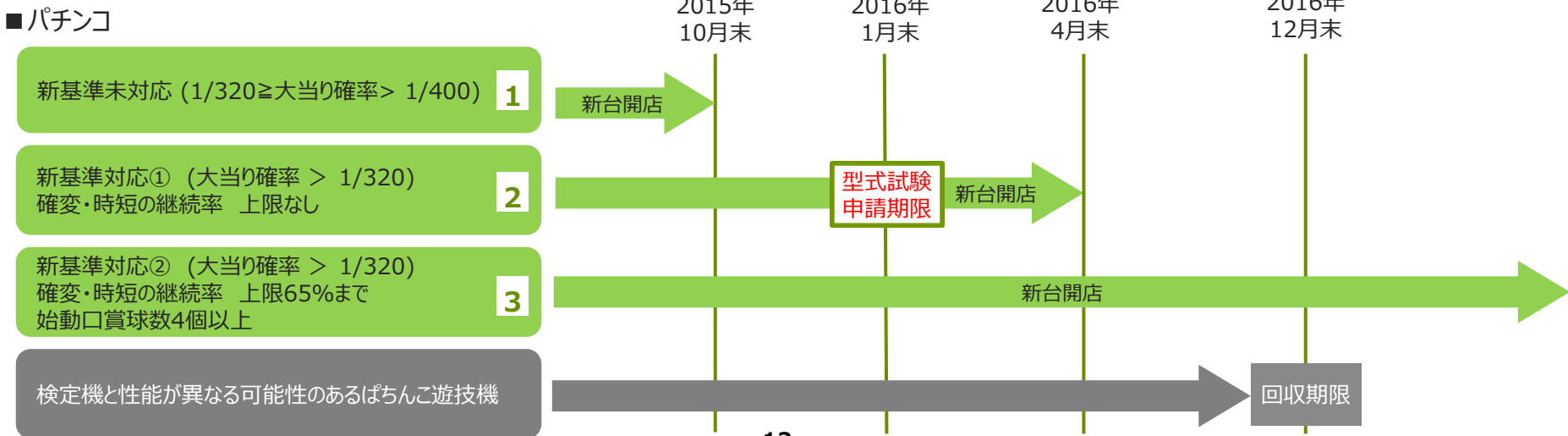
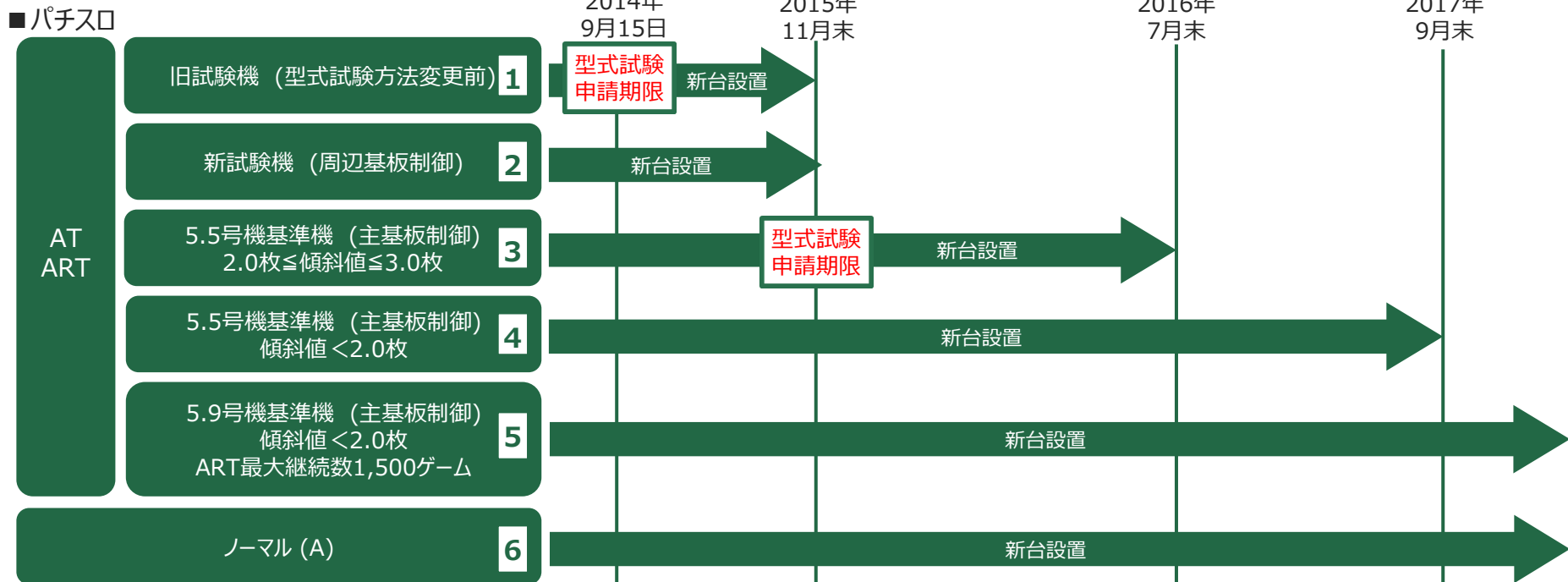
©TBS ©Sammy



『ぱちんこCR 攻殻機動隊S.A.C.』

©士郎 正宗・Production I.G/講談社・
攻殻機動隊制作委員会 ©Sammy

補足(遊技機の型式試験申請/新台設置スケジュール) ※風適法施行規則等の改正規則が2018年2月1日に施行予定

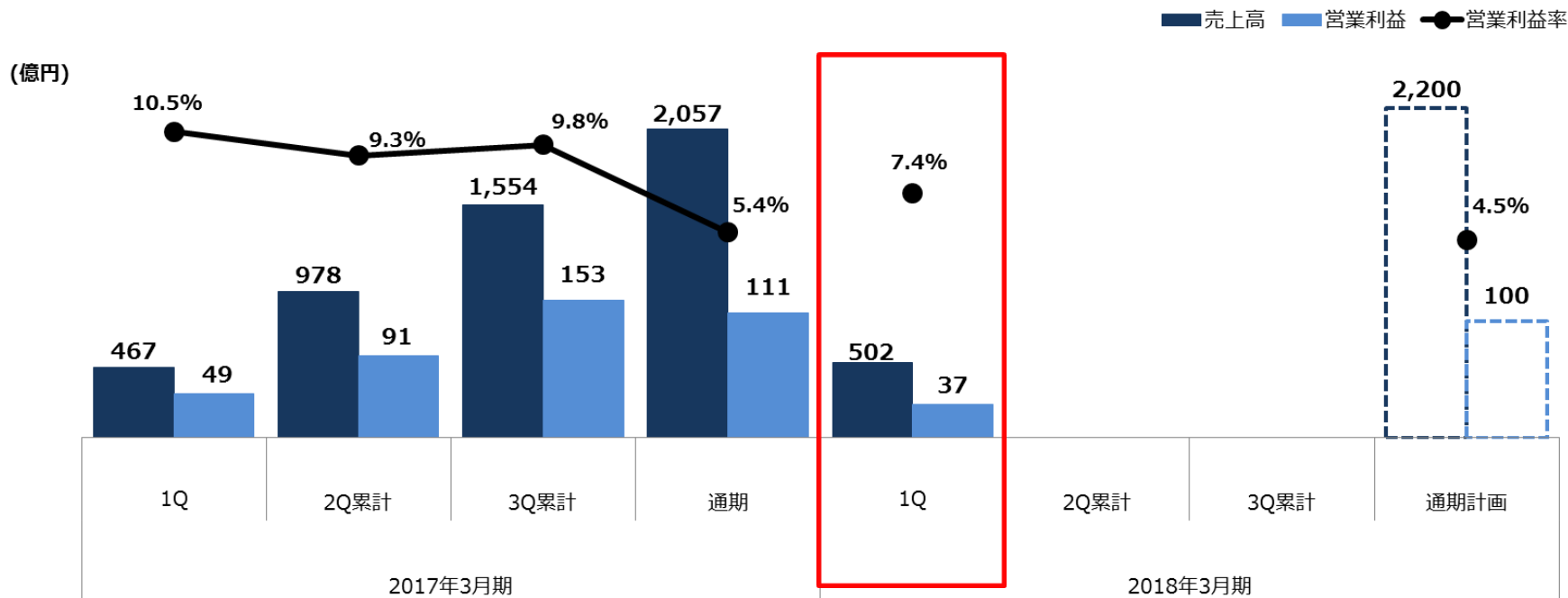




売上高：**502**億円

営業利益：**37**億円

営業利益率：**7.4%**



第1四半期実績

- パッケージゲーム分野において、『ペルソナ5』の海外販売が好調に推移したことや、大型タイトルの販売が集中したことから増収
- パッケージゲーム分野において大型タイトルの投入に伴う開発費等が発生したため減益

今後の見通し

- デジタルゲーム分野において、引き続き既存タイトルのアップデートやイベント等を行うほか、下期に新作タイトルの投入を予定



(億円)		2017年3月期		2018年3月期			
		第1四半期 実績	通期実績	第1四半期 実績	前年同期比	通期計画	前期比
内 訳	売上高	467	2,057	502	+7%	2,200	+7%
	デジタルゲーム	120	473	95	-21%	590	+25%
	パッケージゲーム	107	471	144	+35%	515	+9%
	AM機器	103	494	104	+1%	435	-12%
	AM施設	88	372	90	+2%	380	+2%
	映像・玩具	42	227	51	+21%	245	+8%
	その他/消去等	7	20	18	-	35	-
内 訳	営業利益	49	111	37	-24%	100	-10%
	デジタルゲーム	24	49	12	-50%	73	+49%
	パッケージゲーム	24	26	13	-46%	32	+23%
	AM機器	-1	17	5	-	-4	-
	AM施設	6	22	4	-33%	17	-23%
	映像・玩具	-1	12	1	-	15	+25%
	その他/消去等	-3	-15	2	-	-33	-
	営業利益率	10.5%	5.4%	7.4%	-3.1pt	4.5%	-0.9pt
パッケージ販売タイトル数 ※		9タイトル	42タイトル	5タイトル	-4タイトル	38タイトル	-4タイトル
日本		-	9タイトル	1タイトル	+1タイトル	11タイトル	+2タイトル
アジア		4タイトル	16タイトル	1タイトル	-3タイトル	17タイトル	+1タイトル
欧米		5タイトル	17タイトル	3タイトル	-2タイトル	10タイトル	-7タイトル
パッケージ販売本数 (万本)		241	1,028	456	+89%	1,160	+13%
日本		9	185	15	+67%	200	+8%
新作		-	150	4	-	177	+18%
リピート		9	35	11	+22%	23	-34%
アジア		30	106	14	-53%	67	-37%
新作		19	70	6	-68%	64	-9%
リピート		11	36	7	-36%	3	-92%
欧米		202	737	426	+111%	893	+21%
新作		97	304	120	+24%	517	+70%
リピート		105	433	306	+191%	376	-13%
国内AM施設店舗数		193	191	190	-	190	-
国内AM施設既存店売上高前年比		111.2%	108.5%	100.1%	-11.1pt	101.3%	-7.2pt

※ アジア地域の販売タイトル数を追加



デジタル

デジタルゲーム 上位3タイトル



『ファンタシースターオンライン2』
©SEGA



『オルタンシア・サーガ-蒼の騎士団-』
©SEGA / f4samurai



『チェインクロニクル3』
©SEGA

※2017年4月～6月に
おける売上上位3タイトル

		2017年3月期				2018年3月期
		第1四半期	第2四半期	第3四半期	第4四半期	第1四半期
売上高 (億円)		120	110	120	123	95
国内	平均MAU (万人・3か月平均) ※1	464	369	414	456	344
	平均ARPMU(円) ※2	2,038	2,771	2,568	2,327	2,502
	上位3タイトル売上占有率 ※3	68.4%	70.3%	67.6%	64.6%	59.6%
海外	売上高構成比率	19.5%	8.6%	10.5%	11.1%	10.4%
その他 指標	配信タイトル数(国内)	34	30	28	27	25
	売上高に対する広告宣伝費比率 ※4	6.5%	7.9%	10.2%	9.2%	8.2%
	Noah Pass平均MAU (万人) ※5	1,236	1,180	1,196	1,140	1,194
ダウンロード数 (万件) ※6		2,232	3,265	3,337	3,004	2,842
	国内	286	472	823	941	212
	海外	1,946	2,793	2,514	2,063	2,630

配信タイトル数、国内MAU、国内ARPMU、ダウンロード数は、無料プレイ型のタイトルのみで集計（売り切りは含めない）

※1. MAU (マンスリー・アクティブ・ユーザー) の3か月平均

※2. 売上高をMAUで割った値

※3. 売上高のうち、上位3タイトルが占める占有率

※4. 各四半期末時点の値

※5. Noah Passとは、スマートデバイス向けマーケティング支援ツールを指す

※6. 2017年3月期 第3四半期のダウンロード数を一部修正

第1四半期実績

- 配信タイトル数(国内)：27本⇒25本
- 配信から5周年を迎えた『ファンタシースターオンライン2』が堅調に推移
- 『オルタンシア・サーガ-蒼の騎士団-』、『ぷよぷよ!!クエスト』等の既存主力タイトルを中心に、各種イベントやアップデート等を実施

今後の見通し

- 『ファンタシースターオンライン2』において、大型アップデートとなるEPISODE 5の配信を開始(7/26)
- 下期より新作タイトルの投入を予定



第1四半期実績

パッケージ

- アトラスにおいて、『ペルソナ5』の海外販売が好調に推移
(全世界での累計出荷数が180万本を突破)
- PCゲームの新作タイトル『Warhammer 40,000: Dawn of War III』
『Endless Space 2』を発売

今後の見通し

- 新作タイトルの投入を予定
『ソニックマニア』(8月)
『世界樹と不思議のダンジョン2』(8月)
『Total War: WARHAMMER 2』(9月)
『真・女神転生 DEEP STRANGE JOURNEY』(10月)

AM機器

- 『艦これアーケード』等のレベニューシェアモデルによる配分収益を計上
- 『UFOキャッチャー9』や『UFO CATCHER TRIPLE』の販売が堅調に推移
- カジノ機器開発や販売に向けた先行費用等が発生

- 『艦これアーケード』を中心にレベニューシェアモデルによる収益貢献を見込む
- 『StarHorse3』シリーズのCVTキット『StarHorse3 SeasonVI FULL THROTTLE』の販売を実施
- カジノ機器開発や販売に向けた先行費用等が発生

AM施設

- 国内AM施設既存店売上高前年比**100.1%**
- プライズ等により施設運営強化を実施したものの、好調だった前年同期に比べ、ビデオゲームの稼働が減少
- 『SEGA VR AREA AKIHABARA』、『セガコラボカフェ』等の新業態店舗を展開

- 引き続きプライズを中心とした施設オペレーションの強化に取り組む
- 既存のゲームセンター業態における、電子マネーの導入を予定
- コラボカフェ等の新業態店舗に向けた取り組みを強化

映像玩具

- 劇場版『名探偵コナン から紅の恋歌 (ラブレター) 』がシリーズ過去最高の興行収入を突破
- 劇場版『名探偵コナン』のビデオ配分等の収入を計上
- 『アンパンマン くみたてDIY はしるぞっ! ねじねじアンパンマンごろう』等の定番・主力製品を販売

- 劇場版『名探偵コナン から紅の恋歌 (ラブレター) 』や『それいけ! アンパンマン ブルブルの宝探し大冒険! 』等の映画配給収入を見込む
- 『アンパンマン』シリーズや『ディズニー』シリーズ等の定番・主力製品を中心に展開予定



■ 2018年3月期第1四半期の主なタイトルと第2四半期以降の販売予定タイトル

2018年3月期 1Q

2Q以降

デジタル

既存タイトル

- ファンタシースターオンライン2 (2012年7月～)
- ぷよぷよ!!クエスト (2013年4月～)
- チェインクロニクル3 (2013年7月～)
- オルタンシア・サーガ-蒼の騎士団- (2015年4月～)

パッケージ

- Warhammer 40,000: Dawn of War III
- ソニックマニア
- Total War: WARHAMMER 2
- 世界樹と不思議のダンジョン 2
- 真・女神転生 DEEP STRANGE JOURNEY

AM機器

- UFO CATCHER TRIPLE
- StarHorse3 SeasonVI FULL THROTTLE

映像・玩具

- 名探偵コナン から紅の恋歌 (ラブレター)
- アンパンマン くみたてDIY はしるぞっ! ねじねじアンパンマンごう
- カーズ3 ふってアクション! スマートフォンドライブ
- それいけ! アンパンマン ブルブルの宝探し大冒険!
- アンパンマンミュージアムシリーズ GOGOミニカー くるりんベーシックコース
- HOMESTAR 君の名は。



『ソニックマニア』
©SEGA



『UFO CATCHER TRIPLE』
©SEGA



『名探偵コナン から紅の恋歌 (ラブレター)』
©2017 青山剛昌/名探偵コナン製作委員会



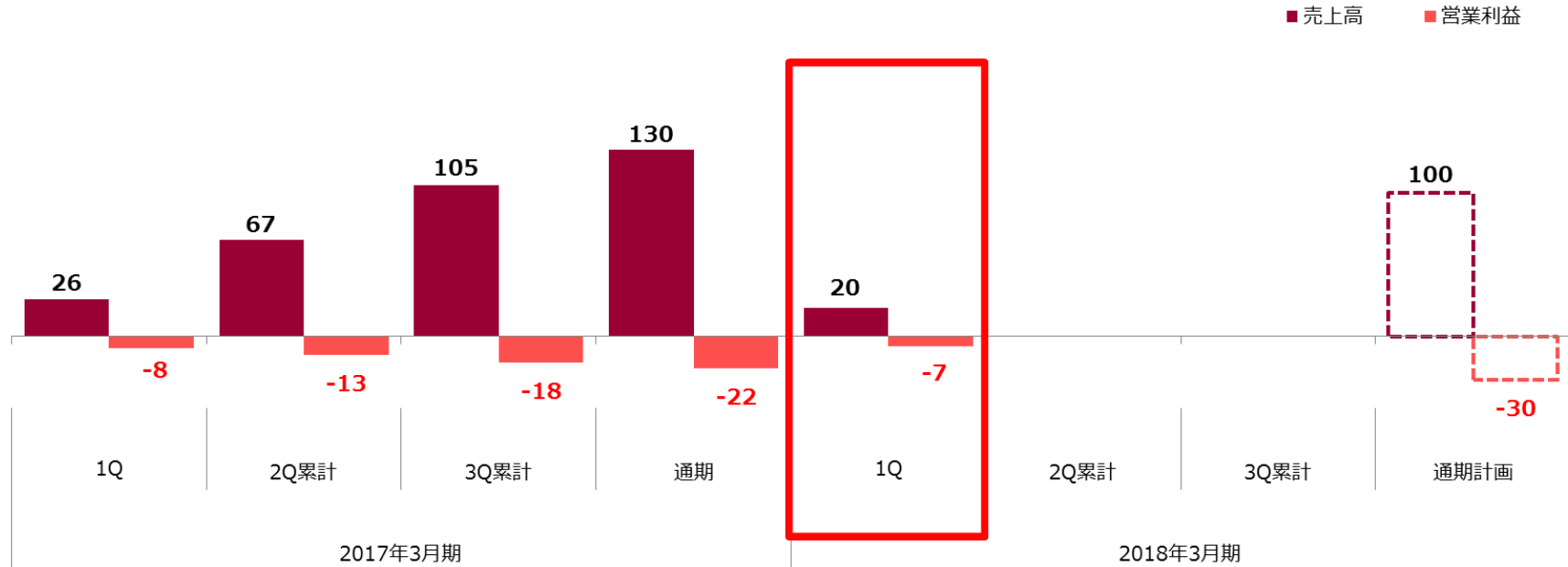
『アンパンマン くみたてDIY はしるぞっ! ねじねじアンパンマンごう』
©やなせたかし/フレール館・TMS・NTV
© SEGA SAMMY HOLDINGS INC. All Rights Reserved.

売上高：20億円

営業損失：-7億円

営業利益率：- %

(億円)



第1四半期実績

- 『フェニックス・シーガイア・リゾート』において、大規模リニューアルの効果及び隣県向け宿泊プランの実施等により、震災の影響のあった前年同期よりも宿泊者数が増加
- 韓国初のIR（統合型リゾート）施設『パラダイスシティ』開業
- 屋内型テーマパーク(ジョイポリス)を運営する子会社の株式を一部売却したことから減収

今後の見通し

- 『フェニックス・シーガイア・リゾート』において、ガーデンエリアのリニューアル及び夏休み施策としてシーガイアならではの様々な企画やプログラムを実施予定
- IR（統合型リゾート）事業における先行投資等を計画

(億円)	2017年3月期		2018年3月期			
	第1四半期実績	通期実績	第1四半期実績	前年同期比	通期計画	前期比
売上高	26	130	20	-23%	100	-23%
営業利益	-8	-22	-7	-	-30	-

<フェニックスリゾート>

売上高	14	84	18	+29%	100	+19%
営業利益	-5	-8	-3	-	0	-
施設利用者人数 (千人)	99	561	126	+27%	651	+16%
宿泊3施設	44	293	57	+30%	332	+13%
ゴルフ2施設	20	87	25	+25%	100	+15%
その他施設	35	181	44	+26%	218	+20%

<パラダイスセガサミー> ※

売上高 (10億KRW)	21	95	22	+5%	-	-
営業利益 (10億KRW)	15	-0	-12	-	-	-
利用者数 (千人)	11	57	17	+55%	-	-

※ 「パラダイスセガサミー」は当社持分法適用関連会社

※ 「パラダイスセガサミー」の数値は3ヶ月遅れで計上

■ 2018年3月期第1四半期の主な施策と第2四半期以降に実施予定の施策

2018年3月期 1Q

2Q以降

フェニックスリゾート



■ 1泊5食付きシーガイア美味しいとこどり宿泊プラン

宮崎県と隣県（熊本・大分・鹿児島）を対象に、「食」にフォーカスする事で“新しいシーガイア”を体験いただけるプランとして新規導入

2,500名を超える予約を獲得するヒット商品に



■ ガーデンエリアのリニューアルを実施 7月『THE LIVING GARDEN』オープン

ガーデンプールの周辺をウッドデッキに変更。居心地の良い家具を配置し、夏期のプール営業時期のみならず一年中快適に過ごせるくつろぎの空間を創出



■ シーガイアプレミアムメンバーズクラブカード 会員1万5千人突破

対象施設の利用で貯めたポイントを、『シーガイアギフト券』に交換可能
会員向け特典・限定プランあり



■ 『新しいシーガイアの夏休み』

- ・『夏の満天花火』を毎日実施（7/23～9/2）
- ・シーガイアならではの多彩な体験プログラムや夜のリゾートも楽しめるコンテンツを充実

■ 韓国初のIR（統合型リゾート）『パラダイスシティ』をオープン (2017年4月20日)

韓国最大規模の外国人専用カジノ、5つ星の最上級リゾートホテル
韓国国内最上級ホテルに付帯する施設として最大規模のボールルームを備えた
コンベンション



■ 1-2フェーズ（2018年上期オープン予定）

- ・スパ ・クラブ ・ワンダーボックス（ファミリー向け施設）
- ・プラザ（商業・文化施設、ショッピングモール）



パラダイスセガサミー



■ 外観

■ ゴルフ

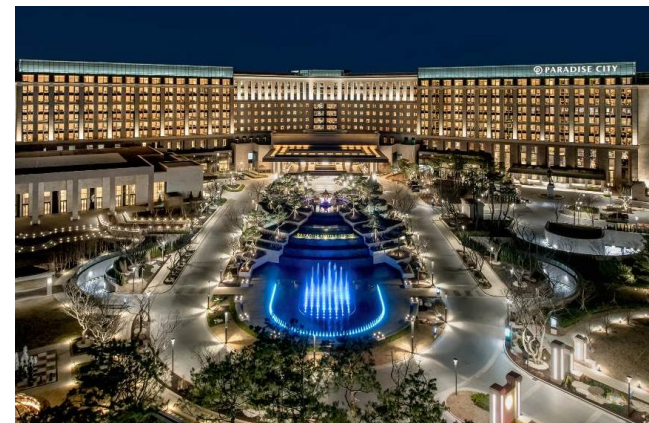
■ コンベンション

<施設概要>

施設名称	フェニックス・シーガイア・リゾート	
運営会社	フェニックスリゾート株式会社	
施設住所	宮崎県宮崎市大字塩路字浜山3083番地	
従業員数	753名：2017年6月30日時点 (兼務役員、正社員、出向者、契約社員、パート・アルバイトを含む)	
敷地面積	2,511,144㎡	
主要施設構成	ホテル	950室 (シエラトン・グランデ・オーシャンリゾート、ラグゼ ーツ葉、コテージ・ヒムカ)
	ゴルフ	45ホール (フェニックスカントリークラブ、トム・ワトソンゴルフコース) フェニックスゴルフアカデミー
	コンベンション	約5,500 ㎡ (約5,000名が収容可能)
	エンタテインメント施設	SPA、温泉、フィットネス、乗馬クラブ
	その他施設	テニスコート、結婚式場

<アクセス>

- 宮崎空港より 車で20分
- JR宮崎駅より 路線バス (有料) 約25分
車 車で15分
- 高速 宮崎ICから約25分



■ 外観

■ カジノ施設

■ ホテルロビーラウンジ

<施設概要>

施設名称	PARADISE CITY (パラダイスシティ)	
運営会社	PARADISE SEGASAMMY Co.,Ltd.	
施設住所	大韓民国仁川広域市中区永宗海岸南路321 道186	
従業員数	1,188名：2017年6月30日時点 (兼務役員、正社員、出向者、契約社員、パート・アルバイトを含む)	
敷地面積	330,000㎡ (約10万坪)	
投資金額	約13,000億KRW (セガサミー投資額：2,329億KRW 持株比率45%)	
主要施設構成	2017年4月 オープン	<ul style="list-style-type: none"> ・ カジノ (Table Game:158台、Electronic Table Game: 4台62席、Slot Machines : 291台) ・ ホテル (部屋数：711室、付帯施設：レストラン、パンケット、屋内外プール等) ・ コンベンション
	2018 年上期 オープン予定	<ul style="list-style-type: none"> ・ スパ ・クラブ ・ワンダーボックス (ファミリー向け施設) ・ プラザ (商業・文化施設、ショッピングモール)

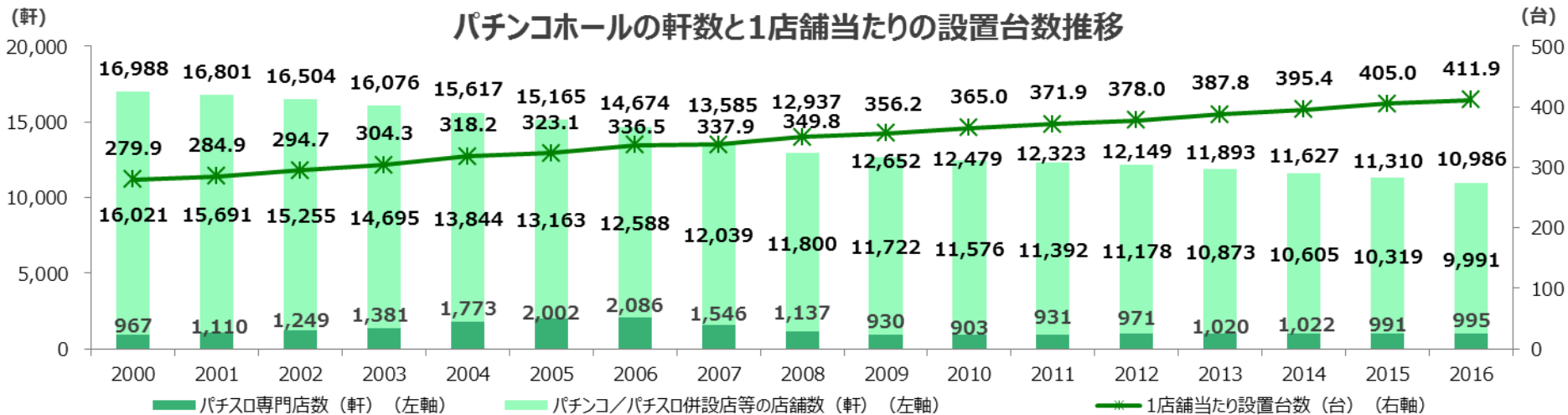
<仁川空港概要>

- 利用者数：5,777万人 (2016年)
- 2017年には収容能力1,800万人を誇る第二旅客ターミナルが完成予定

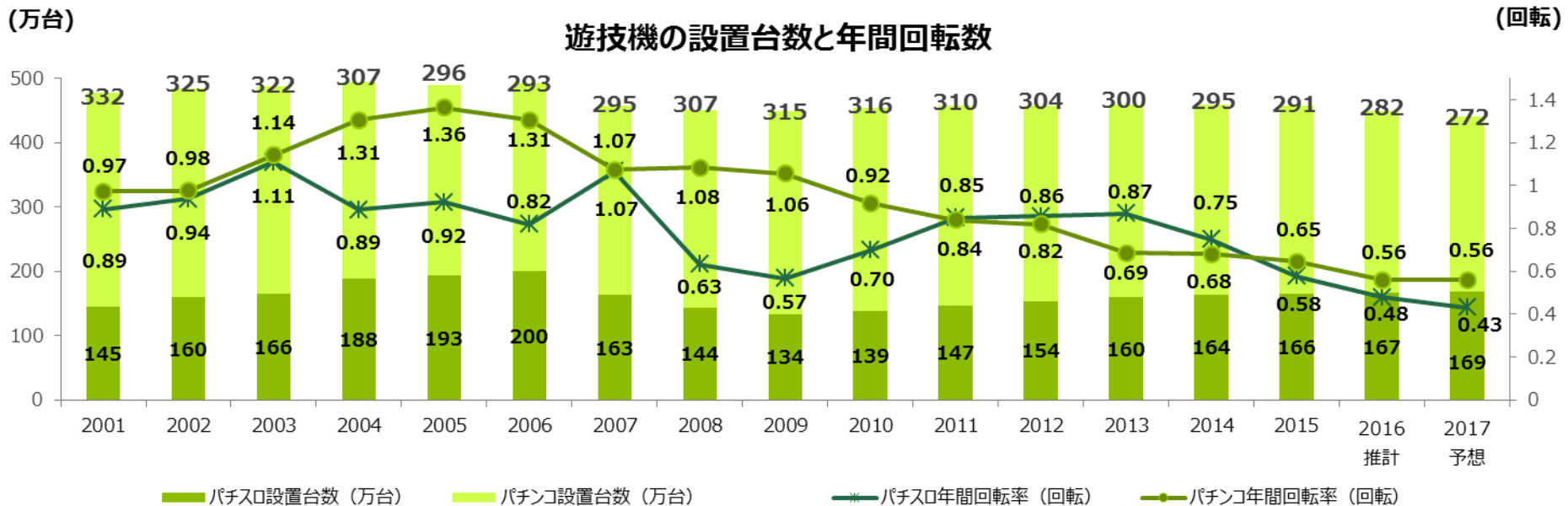
<「パラダイスシティ」までのアクセス>

- 仁川国際空港から車、シャトルバス (無料) で3分、リニアモレール (無料) で5分、徒歩15分
- その他、高速道路・仁川ICから車で5分

3. 市場に関する補足情報

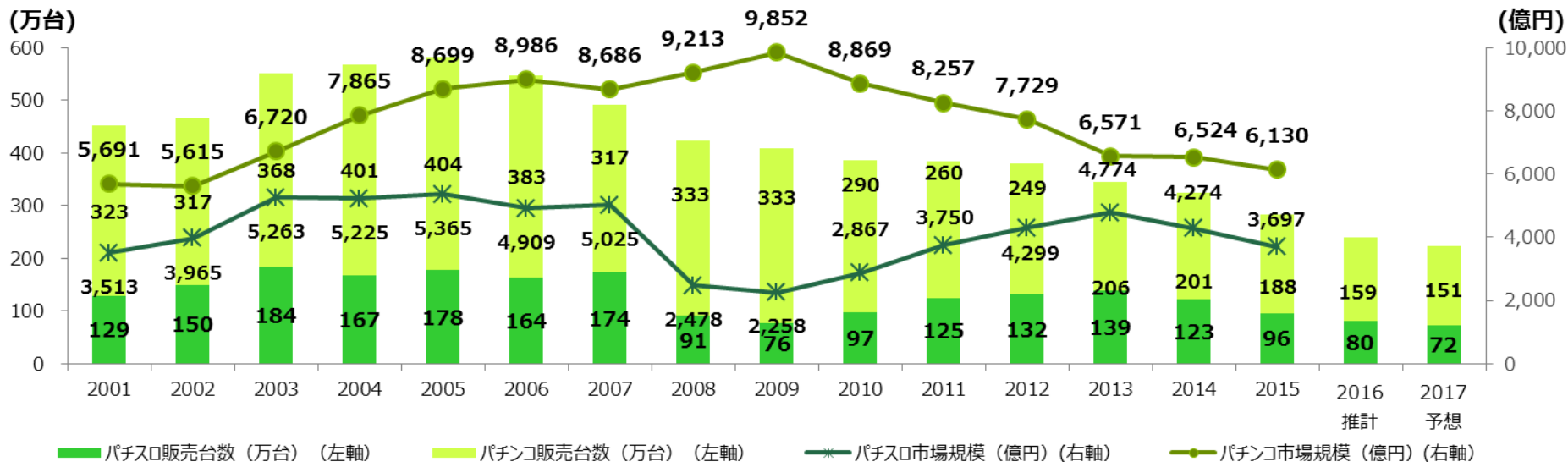


出所：警察庁

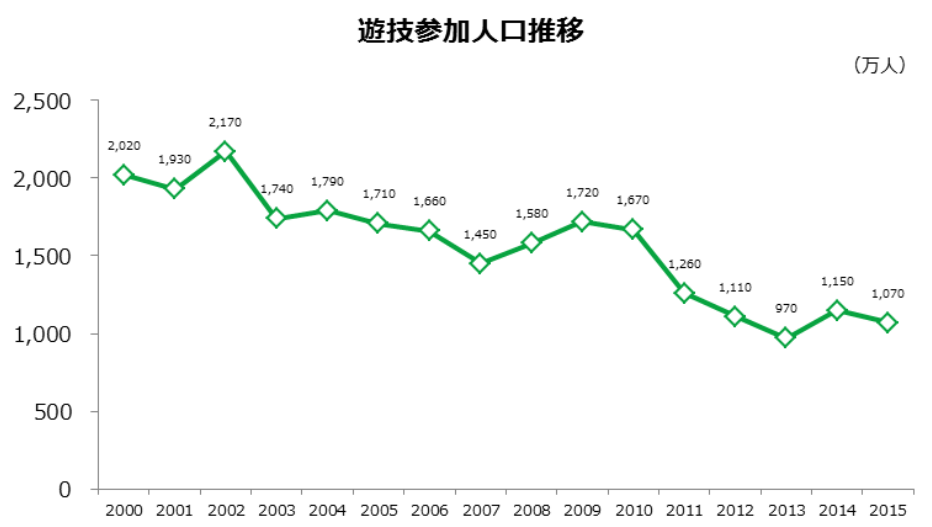
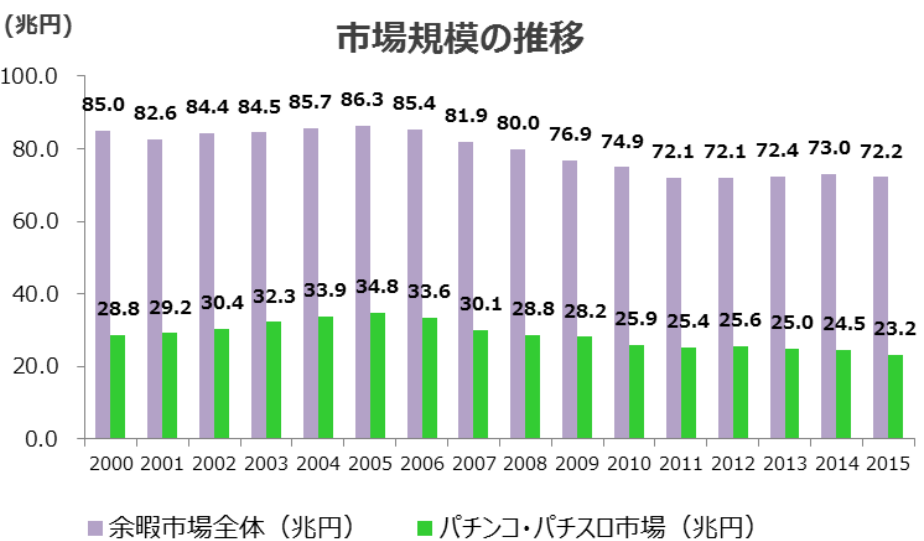


出所：警察庁、矢野経済研究所

遊技機販売の市場規模（販売金額ベース）

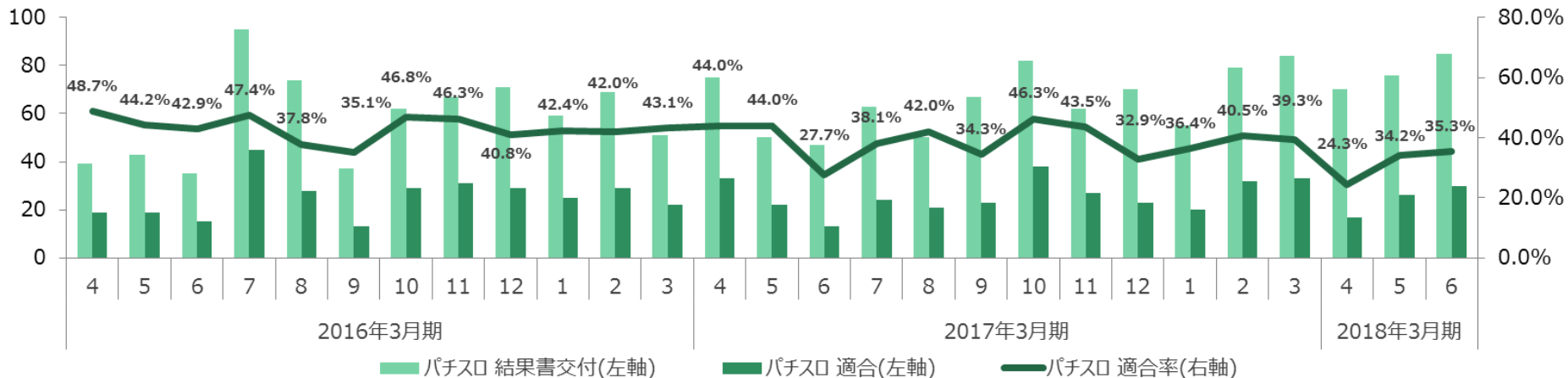


出所：矢野経済研究所

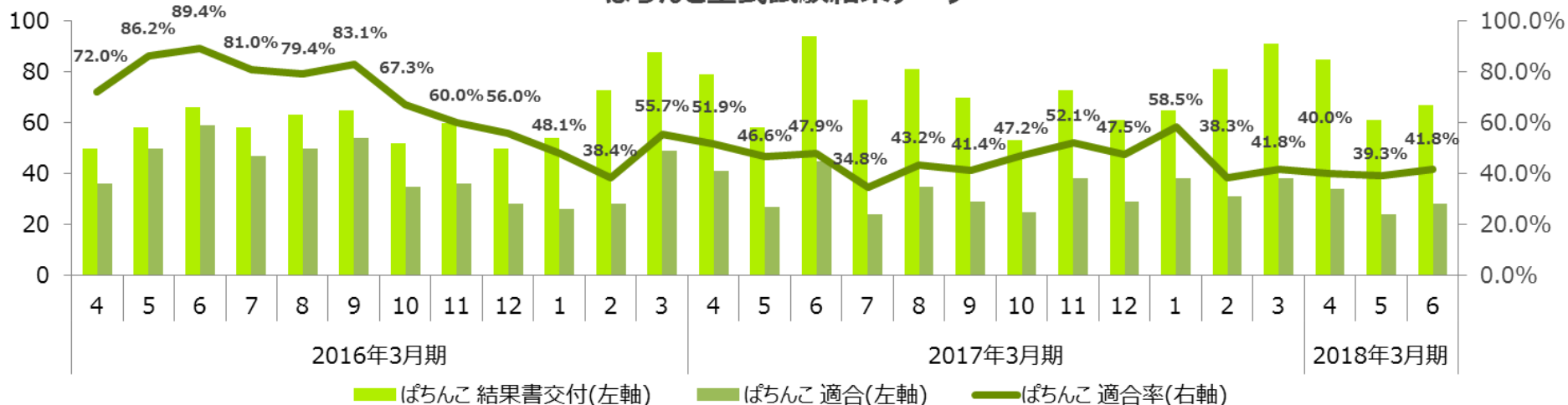


出所：「レジャー白書2016」日本生産性本部

パチスロ型式試験結果データ



ぱちんこ型式試験結果データ



出所：保通協

パチスロ年間販売台数マーケットシェア

順位	2010年			2011年			2012年			2013年			2014年			2015年		
	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア
1	サミー	302,270	30.9%	サミー	300,866	23.9%	U社	236,000	17.8%	サミー	301,575	21.7%	サミー	207,828	16.8%	U社	165,000	17.0%
2	D社	117,000	11.9%	D社	200,000	15.9%	サミー	202,221	15.3%	U社	215,000	15.5%	U社	205,000	16.6%	サミー	142,337	14.7%
3	S社	116,424	11.9%	Y社	196,000	15.6%	Y社	193,000	14.6%	H社	120,000	8.6%	D社	128,000	10.4%	H社	113,997	11.8%
4	H社	111,000	11.3%	U社	172,000	13.7%	D社	186,000	14.0%	S社	116,291	8.4%	Y社	108,000	8.7%	K社	100,000	10.3%
5	U社	103,000	10.5%	S社	96,158	7.6%	K社	110,000	8.3%	D社	102,000	7.3%	H社	92,763	7.5%	S社	80,125	8.3%

パチンコ年間販売台数マーケットシェア

順位	2010年			2011年			2012年			2013年			2014年			2015年			
	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	メーカー	販売台数	シェア	
1	S社	653,000	22.5%	K社	485,000	18.6%	S社	544,000	21.8%	K社	349,000	17.0%	S社	330,000	16.4%	S社	300,000	15.9%	
2	S社	424,533	14.6%	S社	360,805	13.9%	K社	507,000	20.3%	S社	315,000	15.4%	S社	329,892	16.4%	S社	296,346	15.7%	
3	サミー	343,188	11.8%	サミー	332,288	12.8%	H社	252,000	10.1%	S社	291,967	14.3%	K社	308,000	15.3%	S社	275,000	14.6%	
4	K社	322,000	11.1%	S社	332,000	12.8%	N社	250,000	10.0%	サミー	200,225	9.8%	H社	252,103	12.5%	H社	234,616	12.4%	
5	N社	296,000	10.2%	N社	255,000	9.8%	サミー	216,860	8.7%	H社	197,000	9.6%	サミー	242,847	12.0%	N社	220,000	11.7%	
																6	サミー	199,014	10.5%

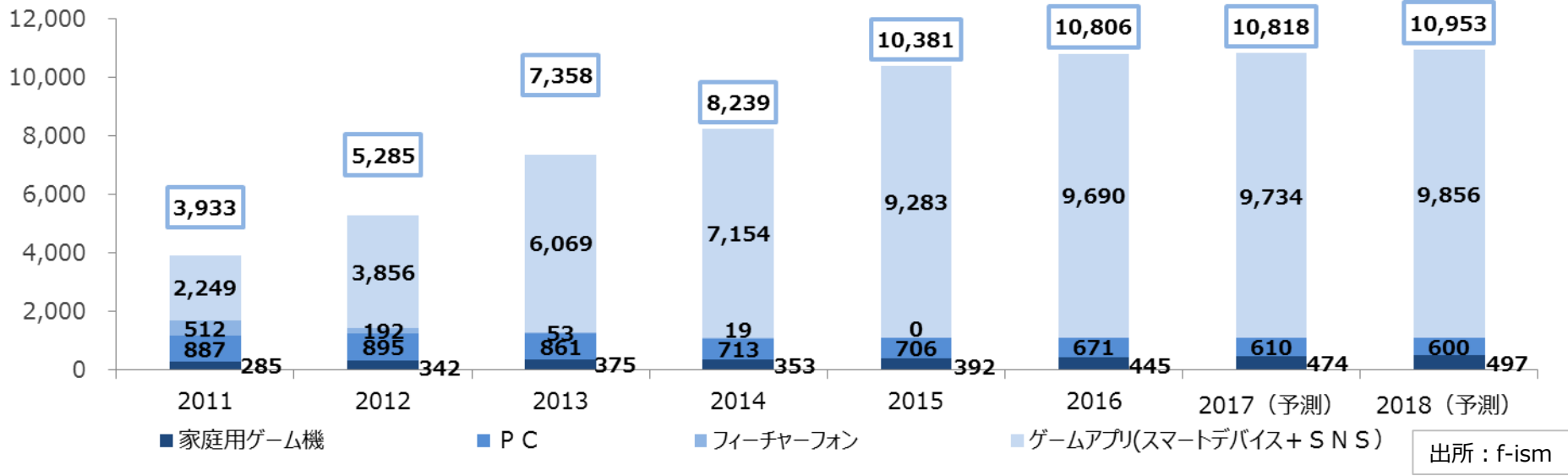
出所：矢野経済研究所

※各年の7月～翌年6月までの決算期を基準として、矢野経済研究所が推計

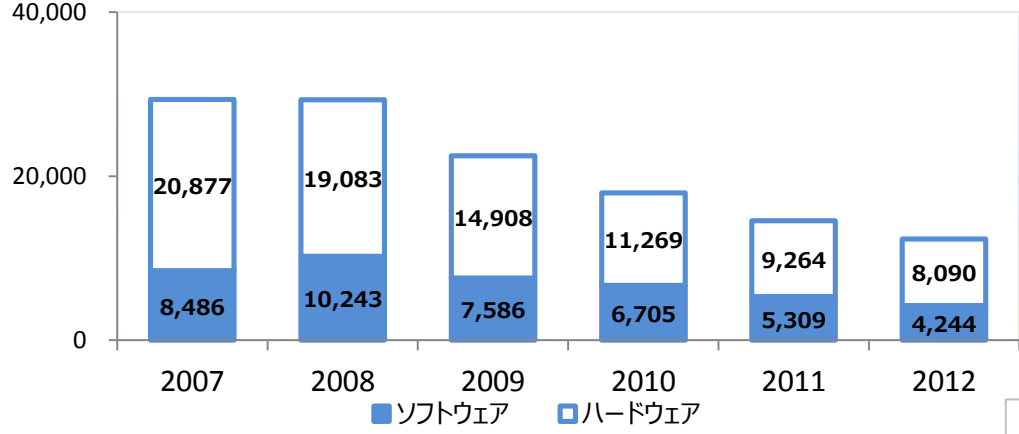


家庭用ゲーム・オンラインゲーム業界市場規模

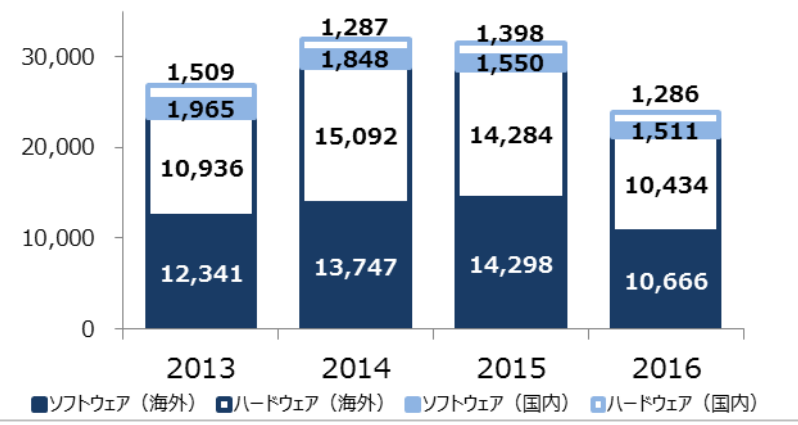
国内オンラインゲームコンテンツ市場規模推移 (億円)



国内ゲームメーカー家庭用ゲーム総出荷金額規模 (海外+国内) (億円)



家庭用ゲーム 総出荷規模(億円)

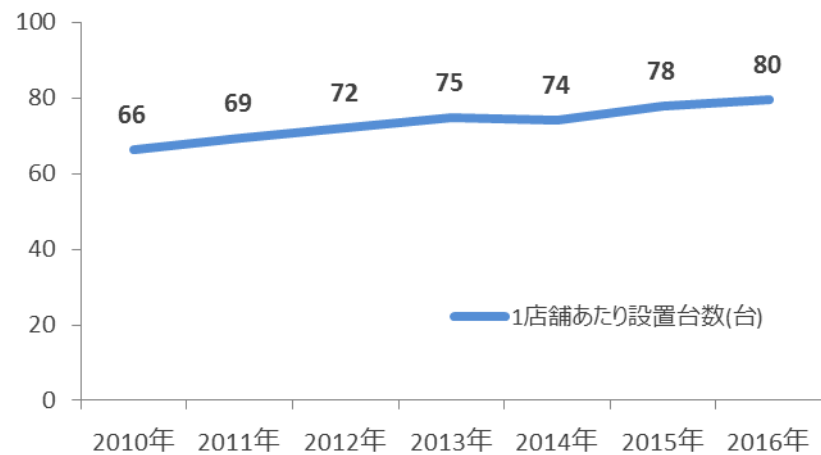
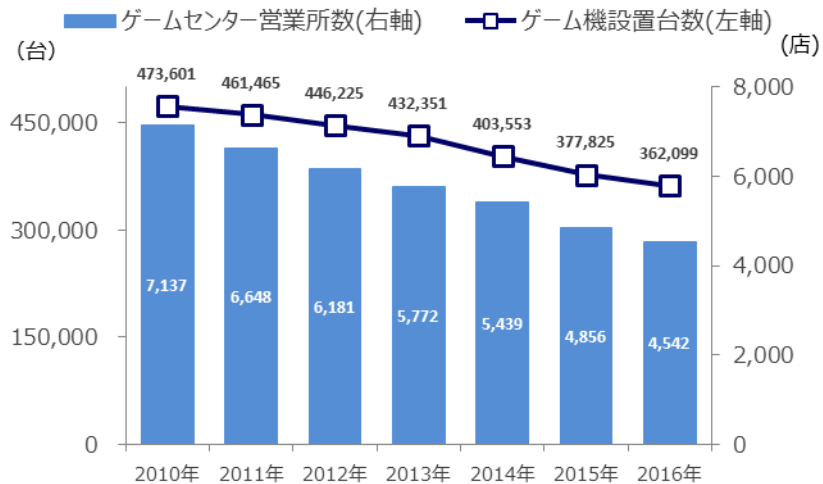
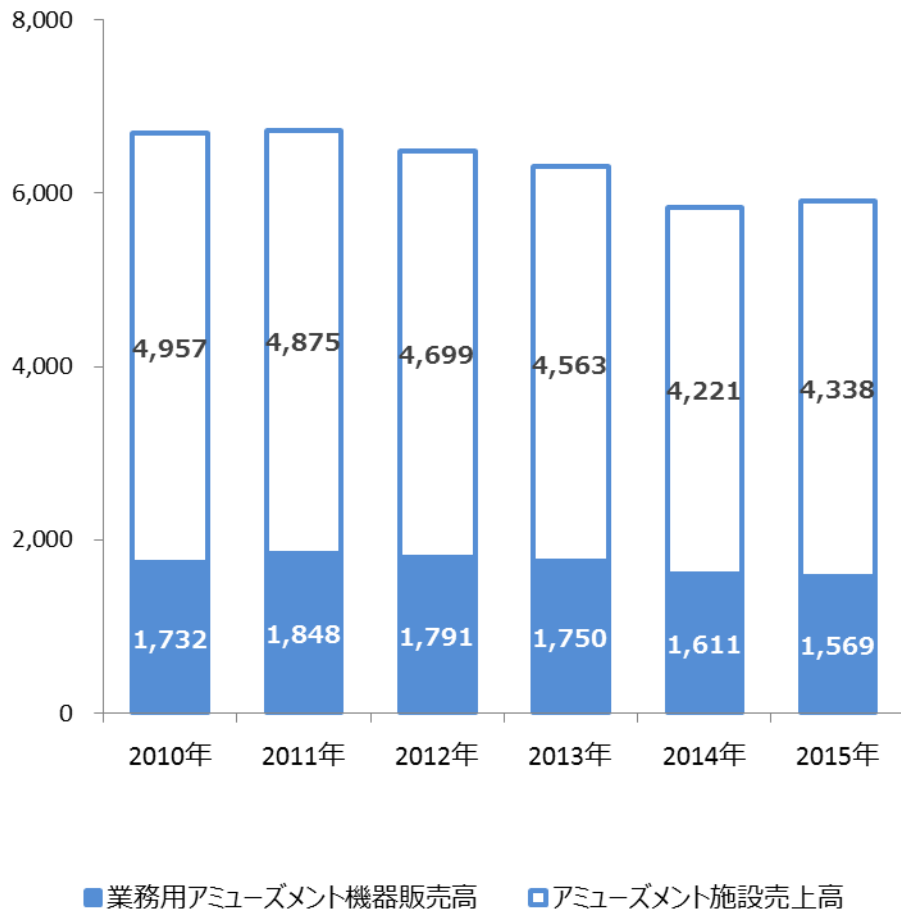


出所：「CESAゲーム白書」
 ※2013年度分データより推計方法が大きく変わった為、グラフを分けています。



アミューズメント業界市場規模

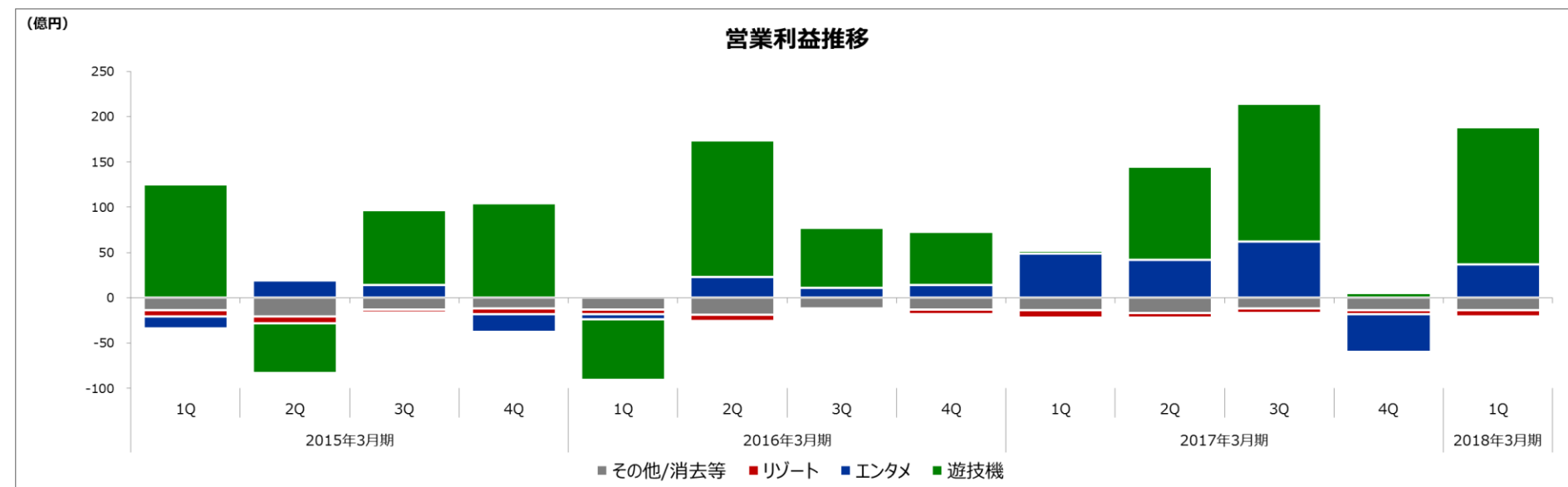
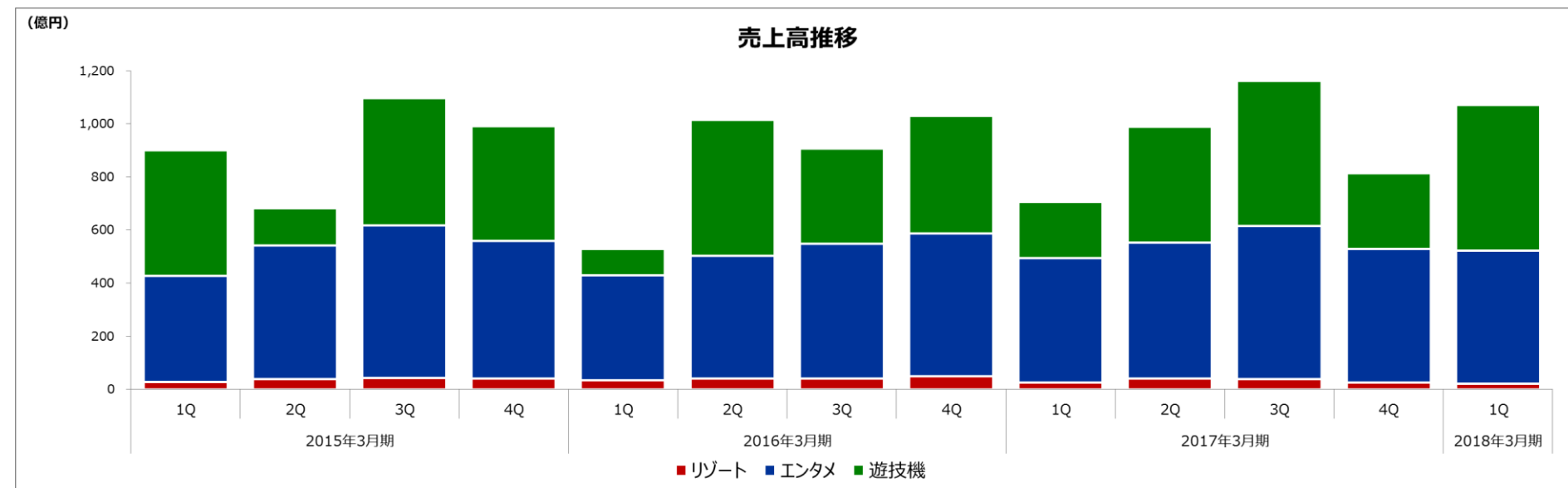
国内アミューズメント機器・アミューズメント施設売上高(億円)



出所：日本アミューズメント産業協会、警察庁

4. 過去の業績推移 / 会社概要

<四半期毎の業績推移>



過去の業績推移 (旧セグメント)

2005年3月期～2015年3月期

※本ページのデータはエクセル形式で次のURLよりダウンロードできます
(http://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/library/pdf/settlement/2015/201503_4q_transition.xls)

(億円)	2005年3月期	2006年3月期	2007年3月期	2008年3月期	2009年3月期	2010年3月期	2011年3月期	2012年3月期	2013年3月期	2014年3月期		2015年3月期	
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績	第2四半期 累計実績	通期実績
売上高	5,156	5,532	5,282	4,589	4,291	3,846	3,967	3,955	3,214	1,622	3,780	1,542	3,549
内訳													
遊技機	2,801	2,656	2,115	1,455	1,616	1,603	2,120	2,121	1,422	712	1,818	606	1,491
アミューズメント機器	633	715	754	710	619	451	472	499	391	180	386	180	396
アミューズメント施設	831	1,062	1,038	912	713	547	456	446	427	219	432	208	414
コンシューマ	653	903	1,195	1,417	1,313	1,215	888	856	838	438	998	482	1,110
その他	237	194	178	93	29	28	28	30	134	71	145	64	136
営業利益	1,050	1,191	765	-58	83	367 [310]	687	583	190	123	385	34	176
内訳													
遊技機	1,039	998	711	84	145	295	642	710	235	151	452	73	257
アミューズメント機器	74	121	116	71	68	70 [54]	73	74	19	-0	-12	1	-25
アミューズメント施設	54	92	1	-98	-75	-13[-14]	3	3	11	2	0	-2	-9
コンシューマ	-88	19	17	-59	-9	63 [24]	19	-151	-7	11	20	9	40
その他	-5	-17	-13	-0	3	3	0	2	-4	-4	-12	-10	-20
全社/消去等	-23	-23	-67	-55	-49	-52	-51	-54	-63	-36	-64	-37	-65
営業利益率	20.4%	21.5%	14.5%	-	1.9%	9.5% [8.1%]	17.3%	14.7%	5.9%	7.6%	10.2%	2.2%	5.0%
経常利益	1,044	1,195	812	-82	66	359 [302]	681	581	209	142	405	33	169
経常利益率	20.2%	21.6%	15.4%	-	1.5%	9.3% [7.9%]	17.2%	14.7%	6.5%	8.8%	10.7%	2.1%	4.8%
当期純利益	505	662	434	-524	-228	202 [145]	415	218	334	113	307	-20	-112
当期純利益率	9.8%	12.0%	8.2%	-	-	5.3% [3.8%]	10.5%	5.5%	10.4%	7.0%	8.1%	-	-
ROA	11.5%	12.7%	7.9%	-11.2%	-5.4%	4.8%	11.7%	6.0%	6.3%	-	5.7%	-	-2.2%
ROE	19.5%	23.0%	13.3%	-17.6%	-9.5%	8.8%	16.2%	7.7%	11.0%	-	9.3%	-	-3.4%
自己資本比率	59.0%	60.6%	61.5%	55.3%	52.4%	55.8%	60.0%	58.9%	59.7%	-	63.2%	-	60.0%
キャップロー対有利子負債比率	185.6%	230.2%	89.0%	-	218.9%	137.9%	58.9%	192.4%	524.9%	-	127.7%	-	301.9%
インタレスト・カバレッジ・レシオ	105.8倍	123.8倍	196.3倍	-	35.1倍	73.0倍	134.1倍	58.1倍	22.9倍	-	90.0倍	-	45.2倍
研究開発費・コンテンツ制作費 *3	415	363	521	653	596	415[472]	411	533	452	251	592	284	676
設備投資額	324	385	366	504(*1)	266	161	196	361	328	226	381	147	287
減価償却費 *4	177	218	280	456(*2)	266	171	159	161	181	75	161	81	176
広告宣伝費 *5	118	189	222	228	207	207	151	172	131	76	160	100	191
パチスロタイトル数	99タイトル	149タイトル	179タイトル	229タイトル	199タイトル	129タイトル	109タイトル	119タイトル	89タイトル	39タイトル	99タイトル	49タイトル	69タイトル
販売台数	676,933台	607,106台	523,422台	380,688台	123,286台	162,932台	302,270台	300,866台	202,221台	143,171台	301,575台	92,998台	207,828台
パチンコタイトル数	89タイトル	89タイトル	149タイトル	99タイトル	129タイトル	139タイトル	129タイトル	149タイトル	149タイトル	49タイトル	109タイトル	99タイトル	149タイトル
販売台数	233,049台	288,895台	132,981台	108,184台	391,831台	360,171台	343,188台	332,288台	216,860台	54,955台	200,225台	86,453台	242,847台
国内既存店舗売上高前年比	98.5%	103.3%	95.8%	89.0%	92.4%	91.7%	99.3%	100.5%	93.8%	95.0%	96.1%	98.7%	100.1%
国内AM施設数	477店舗	462店舗	449店舗	363店舗	322店舗	260店舗	249店舗	241店舗	236店舗	202店舗	198店舗	198店舗	198店舗
パッケージタイトル数 (タイトル)	- (84)	- (122)	- (140)	80 (138)	78 (122)	66 (105)	51 (71)	45 (86)	25 (49)	8 (8)	21 (32)	6 (14)	30 (50)
販売本数 (万本)	1,179	1,640	2,127	2,699	2,947	2,675	1,871	1,724	1,078	323	873	410	1,230

※[カッコ内]数値は、会計方針変更前で算出した参考値 (未監査)

※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数を示す (ただし、(カッコ内) 数値はSKU)

*3 14/3期以降、研究開発費にデジタルタイトルの償却費用を含む (13/3期までは減価償却費に含まれる)

*4 14/3期以降、減価償却費にデジタルタイトルの償却費用を含まない

(14/3期以降、研究開発費・コンテンツ制作費に含む)

*5 14/3期以降、原価計上の広告宣伝費を含む (13/3期までは販管費のみ)

(*1): レンタル資産171億円 (2008年3月期通期実績) を含む

(*2): レンタル資産173億円 (2008年3月期通期実績) を含む

過去の業績推移 (新セグメント 2015年3月～)

2015年3月期～

※本ページのデータはエクセル形式で次のURLよりダウンロードできます
(http://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/library/pdf/settlement/2018/201803_1q_transition.xls)

(億円)	2015年3月期				2016年3月期				2017年3月期				2018年3月期
	第1四半期実績	第2四半期累計実績	第3四半期累計実績	通期実績	第1四半期実績	第2四半期累計実績	第3四半期累計実績	通期実績	第1四半期実績	第2四半期累計実績	第3四半期累計実績	通期実績	第1四半期実績
売上高	900	1,581	2,677	3,668	529	1,543	2,450	3,479	706	1,695	2,857	3,669	1,072
内訳													
遊技機	472	611	1,089	1,521	76[98]※	566[609]※	904[967]※	3,327[1,410]※	212	649	1,197	1,482	549
エンタテインメントコンテンツ	399	903	1,479	1,996	418[396]※	902[859]※	1,430[1,366]※	988[1,905]※	467	978	1,554	2,057	502
リゾート	28	66	108	149	34	74	115	163	26	67	105	130	20
営業利益	89	27	108	174	-94	57	121	176	30	153	350	295	166
内訳													
遊技機	125	70	153	257	-67[-67]※	85[84]※	154[150]※	215[209]※	3	106	258	263	151
エンタテインメントコンテンツ	-13	6	20	0	-7[-6]※	15[17]※	24[28]※	36[42]※	49	91	153	111	37
リゾート	-7	-14	-17	-23	-5	-12	-13	-18	-8	-13	-18	-22	-7
その他/消去等	-14	-35	-48	-60	-13	31[32]※	-44	-57	-14	-31	-43	-57	-15
営業利益率	9.9%	1.7%	4.0%	4.7%	-	3.7%	4.9%	5.1%	4.2%	9.0%	12.3%	8.0%	15.5%
経常利益	96	26	107	168	-87	58	126	164	29	154	353	285	162
経常利益率	10.7%	1.6%	4.0%	4.6%	-	3.8%	5.1%	4.7%	4.1%	9.1%	12.4%	7.8%	15.1%
親会社株主に帰属する当期純利益	51	-28	-27	-113	-79	9	64	53	41	242	365	276	115
当期純利益率	5.7%	-	-	-	-	0.6%	2.6%	1.5%	5.8%	14.3%	12.8%	7.5%	10.7%
ROA	-	-	-	-2.2%	-	-	-	1.0%	-	-	-	5.2%	-
ROE	-	-	-	-3.4%	-	-	-	1.8%	-	-	-	9.2%	-
自己資本比率	-	-	-	60.0%	-	-	-	55.3%	-	-	-	59.0%	-
キャッシュフロー対有利子負債比率	-	-	-	301.9%	-	-	-	798.8%	-	-	-	178.6%	-
インタレスト・カバレッジ・レシオ	-	-	-	45.2倍	-	-	-	19.1倍	-	-	-	61.4倍	-
研究開発費・コンテンツ制作費	124	284	488	676	128	247	403	580	139	317	488	671	153
設備投資額	69	147	205	287	68	125	210	280	61	138	208	270	50
減価償却費	40	81	128	176	41	82	125	166	39	76	120	163	42
広告宣伝費	41	100	145	191	39	93	136	179	31	76	112	148	32
パチスロタイトル数	3タイトル	4タイトル	5タイトル	6タイトル	-	2タイトル	6タイトル	7タイトル	2タイトル	3タイトル	6タイトル	10タイトル	39タイトル
販売台数	82,791台	93,045台	96,111台	207,830台	102台	70,260台	121,645台	142,337台	29,902台	81,895台	169,827台	215,736台	25,440台
パチンコタイトル数	5タイトル	5タイトル	8タイトル	10タイトル	2タイトル	6タイトル	7タイトル	8タイトル	1タイトル	3タイトル	6タイトル	9タイトル	29タイトル
販売台数	47,711台	82,955台	224,519台	241,425台	22,362台	79,604台	115,396台	199,014台	20,525台	75,542台	111,104台	138,321台	97,499台
国内既存店舗売上高前年比	99.4%	98.7%	100.1%	100.1%	101.4%	102.2%	101.7%	103.1%	111.2%	110.8%	110.3%	108.5%	100.1%
国内AM施設数	201店舗	198店舗	198店舗	198店舗	198店舗	198店舗	198店舗	194店舗	193店舗	189店舗	190店舗	191店舗	190店舗
パッケージタイトル数(タイトル)	3タイトル	6タイトル	25タイトル	30タイトル	5タイトル	12タイトル	24タイトル	29タイトル	5タイトル	14タイトル	19タイトル	26タイトル	5タイトル
販売本数(万本)	170	410	891	1,228	183	328	612	922	241	465	813	1,028	456

※新セグメントにおける売上高は総額表示

※2016年3月期より売上高の計上基準を出荷基準から納品基準に変更しております。

※会計方針の変更を行ったことに伴い、新セグメント上では2015年3月期より遡及処理の内容を反映させております。

※2017年3月期よりエンタテインメントコンテンツ事業に含まれていた一部事業を遊技機事業に移管しており、2016年3月期実績の[]内は内訳変更後の遡及修正値となります。

会社概要(2017年3月31日現在)

会社名	セガサミーホールディングス株式会社
所在地	東京都港区東新橋一丁目9番2号 汐留住友ビル21階
設立	2004年10月1日
資本金	299億円
従業員	7,639名 (連結)
上場市場	東京証券取引所第1部 (証券コード: 6460)

役員 (2017年6月23日付)	代表取締役会長CEO	里見 治
	代表取締役社長COO	里見 治紀
	専務取締役	鶴見 尚也
	常務取締役兼CFO	深澤 恒一
	常務取締役	岡村 秀樹
	取締役(社外)	岩永 裕二
	取締役(社外)	夏野 剛
	取締役(社外)	勝川 恒平
	常勤監査役	青木 茂
	監査役	阪上 行人
監査役(社外)	嘉指 富雄	
監査役(社外)	榎本 峰夫	

株式の状況(2017年3月31日現在)

発行可能株式総数	800,000,000株
発行済株式の総数	266,229,476株
株主数	85,486名

■大株主の状況

株主名	所有株式数 (株)	持株比率 (%)
里見 治	31,869,338	11.97
セガサミーホールディングス株式会社	31,841,869	11.96
有限会社エフエスシー	12,972,840	4.87
株式会社HS Company	11,750,000	4.41
日本トラスティ・サービス信託銀行 株式会社 (信託口)	8,169,900	3.06

■所有者別分布状況

金融機関	13.93%
金融商品取引業者	2.18%
その他法人	12.06%
外国法人等	27.66%
個人その他	32.21%
自己株式	11.96%

※単元未満の株式数含む



<http://www.segasammy.co.jp/>

[免責事項]

本資料における市場予測や業績見通しなどの内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、あらかじめご承知おきください。

グループの製品・サービスについては、各社のWebサイトをご覧ください
<http://sega.jp/> (セガグループ 製品情報サイト)
<http://www.sammy.co.jp/> (サミー株式会社)

* 本資料に記載されている会社名及び製品名等は、該当する各社の商標または登録商標です。