

# 2020年3月期 決算説明・補足資料

2020年5月13日

## 【免責事項】

本資料における市場予測や業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、予めご承知おきください。

## 2020/3期 実績

### 連結

- ◆ 前期比で増収、増益
  - ✓ 遊技機事業においてパチスロ販売台数が増加
  - ✓ デジタルゲーム分野が好調に推移
  - ✓ 新型コロナウイルス感染症拡大の影響に伴い、繰延税金資産を約70億円取り崩し法人税等調整額に計上

### 遊技機

- ◆ 前期比で増収、増益
- ◆ 型式試験の適合状況等を受け、複数タイトルの販売時期を見直し
- ◆ リユース等の利益改善施策実施により収益性が向上
  - ✓ パチスロ：『パチスロ北斗の拳 天昇』等の主力タイトル投入により販売台数が増加
  - ✓ パチンコ：販売台数が減少

### エンタテインメント コンテンツ

- ◆ 前期比で増収、増益
  - ✓ デジタルゲーム分野の収益が貢献
  - ✓ パッケージゲーム分野の売上が大きく増加

### リゾート

- ◆ 前期比で売上高は横ばい、損失幅拡大
- ◆ 国内IRの取り組み強化に伴い費用増加

## 【当社の対応】

- ✓ 従業員のテレワーク
  - 2月末より原則在宅勤務、4/8～原則出社停止、5/11～5/31原則在宅勤務（大崎本社）

## 【2020年3月期決算への影響】

- ✓ 海外におけるダウンロード販売の伸長傾向（パッケージゲーム）
- ✓ 施設事業の臨時休業
  - AM施設：3月より一部店舗（4/8～外出自粛対象地域の店舗、4/17～5/7全国店舗）
  - フェニックス・シーガイア・リゾート：3月より一部施設（5/7～全館）
  - パラダイスシティ（韓国）：一部施設 3/2～5/2、カジノ場 3/24～4/20
- ✓ 全社
  - 繰延税金資産の取り崩しに伴い税金費用が想定より約70億円増加
  - 2021年3月期事業計画、次期中期経営計画を見直し公表を延期

# 連結損益計算書 (要約)

| (億円)                   | 2019/3          |                 |                 |                 | 2020/3          |                 |                 |                 |
|------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
|                        | 1Q              | 2Q累計            | 3Q累計            | 4Q累計            | 1Q              | 2Q累計            | 3Q累計            | 4Q累計            |
| <b>売上高</b>             | <b>688</b>      | <b>1,710</b>    | <b>2,503</b>    | <b>3,316</b>    | <b>727</b>      | <b>1,655</b>    | <b>2,808</b>    | <b>3,665</b>    |
| 遊技機                    | 215             | 586             | 761             | 1,014           | 171             | 441             | 862             | 1,083           |
| エンタテインメントコンテンツ         | 450             | 1,072           | 1,662           | 2,196           | 530             | 1,158           | 1,862           | 2,477           |
| リゾート                   | 23              | 51              | 79              | 105             | 24              | 55              | 82              | 104             |
| <b>営業利益</b>            | <b>9</b>        | <b>102</b>      | <b>119</b>      | <b>130</b>      | <b>34</b>       | <b>146</b>      | <b>280</b>      | <b>276</b>      |
| 遊技機                    | 17              | 96              | 96              | 134             | 13              | 78              | 207             | 249             |
| エンタテインメントコンテンツ         | 16              | 61              | 106             | 98              | 49              | 127             | 161             | 148             |
| リゾート                   | -6              | -11             | -19             | -24             | -8              | -15             | -23             | -36             |
| その他/消去等                | -18             | -44             | -64             | -78             | -20             | -44             | -65             | -84             |
| 営業利益率                  | 1.3%            | 6.0%            | 4.8%            | 3.9%            | 4.7%            | 8.8%            | 10.0%           | 7.5%            |
| 営業外収益                  | 7               | 13              | 15              | 21              | 8               | 13              | 18              | 32              |
| 営業外費用                  | 9               | 23              | 44              | 77              | 19              | 33              | 40              | 55              |
| <b>経常利益</b>            | <b>6</b>        | <b>91</b>       | <b>90</b>       | <b>74</b>       | <b>23</b>       | <b>126</b>      | <b>258</b>      | <b>252</b>      |
| 特別利益                   | 0               | 17              | 17              | 82              | 0               | 0               | 30              | 31              |
| 特別損失                   | 0               | 2               | 67              | 87              | 1               | 1               | 5               | 12              |
| <b>税金等調整前当期純利益</b>     | <b>7</b>        | <b>106</b>      | <b>40</b>       | <b>69</b>       | <b>22</b>       | <b>125</b>      | <b>283</b>      | <b>271</b>      |
| <b>親会社株主に帰属する当期純利益</b> | <b>3</b>        | <b>67</b>       | <b>6</b>        | <b>26</b>       | <b>17</b>       | <b>98</b>       | <b>229</b>      | <b>137</b>      |
| ROA(%)                 | -               | -               | -               | 0.6             | -               | -               | -               | 3.0             |
| ROE(%)                 | -               | -               | -               | 0.9             | -               | -               | -               | 4.6             |
| <b>1株当たり配当(円)</b>      | <b>-</b>        | <b>20</b>       | <b>20</b>       | <b>40</b>       | <b>-</b>        | <b>20</b>       | <b>20</b>       | <b>40</b>       |
| <b>1株当たり当期純利益(円)</b>   | <b>1.44</b>     | <b>28.60</b>    | <b>2.90</b>     | <b>11.27</b>    | <b>7.32</b>     | <b>42.05</b>    | <b>97.92</b>    | <b>58.65</b>    |
| <b>1株当たり純資産(円)</b>     | <b>1,296.55</b> | <b>1,328.00</b> | <b>1,274.50</b> | <b>1,289.32</b> | <b>1,259.70</b> | <b>1,276.36</b> | <b>1,318.14</b> | <b>1,251.02</b> |

# 各種費用等

| (億円)                  | 2019/3     |            |            |            | 2020/3     |            |            |            |
|-----------------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
|                       | 1Q         | 2Q累計       | 3Q累計       | 4Q累計       | 1Q         | 2Q累計       | 3Q累計       | 4Q累計       |
| <b>研究開発費・コンテンツ制作費</b> | <b>141</b> | <b>308</b> | <b>483</b> | <b>666</b> | <b>171</b> | <b>335</b> | <b>564</b> | <b>765</b> |
| 遊技機                   | 35         | 78         | 121        | 170        | 41         | 86         | 137        | 174        |
| エンタテインメントコンテンツ        | 106        | 232        | 364        | 499        | 130        | 250        | 428        | 594        |
| リゾート                  | 0          | 1          | 1          | 2          | 0          | 0          | 1          | 1          |
| その他/消去等               | 0          | -3         | -3         | -5         | 0          | -1         | -2         | -4         |
| <b>設備投資額</b>          | <b>64</b>  | <b>178</b> | <b>243</b> | <b>344</b> | <b>51</b>  | <b>105</b> | <b>161</b> | <b>228</b> |
| 遊技機                   | 8          | 30         | 37         | 50         | 9          | 18         | 25         | 34         |
| エンタテインメントコンテンツ        | 42         | 107        | 161        | 250        | 40         | 83         | 129        | 182        |
| リゾート                  | 0          | 0          | 1          | 1          | 0          | 1          | 1          | 2          |
| その他/消去等               | 14         | 41         | 44         | 43         | 2          | 3          | 6          | 10         |
| <b>減価償却費</b>          | <b>39</b>  | <b>74</b>  | <b>108</b> | <b>145</b> | <b>36</b>  | <b>73</b>  | <b>109</b> | <b>148</b> |
| 遊技機                   | 11         | 21         | 30         | 40         | 10         | 19         | 28         | 36         |
| エンタテインメントコンテンツ        | 23         | 43         | 64         | 86         | 21         | 42         | 64         | 89         |
| リゾート                  | 2          | 4          | 6          | 8          | 2          | 5          | 8          | 11         |
| その他/消去等               | 3          | 6          | 8          | 11         | 3          | 7          | 9          | 12         |
| <b>広告宣伝費</b>          | <b>33</b>  | <b>84</b>  | <b>122</b> | <b>160</b> | <b>36</b>  | <b>85</b>  | <b>129</b> | <b>174</b> |
| 遊技機                   | 4          | 9          | 13         | 16         | 2          | 8          | 11         | 15         |
| エンタテインメントコンテンツ        | 26         | 63         | 93         | 125        | 30         | 64         | 102        | 141        |
| リゾート                  | 0          | 1          | 2          | 3          | 1          | 2          | 3          | 4          |
| その他/消去等               | 3          | 11         | 14         | 16         | 3          | 11         | 13         | 14         |

# 連結貸借対照表（要約）

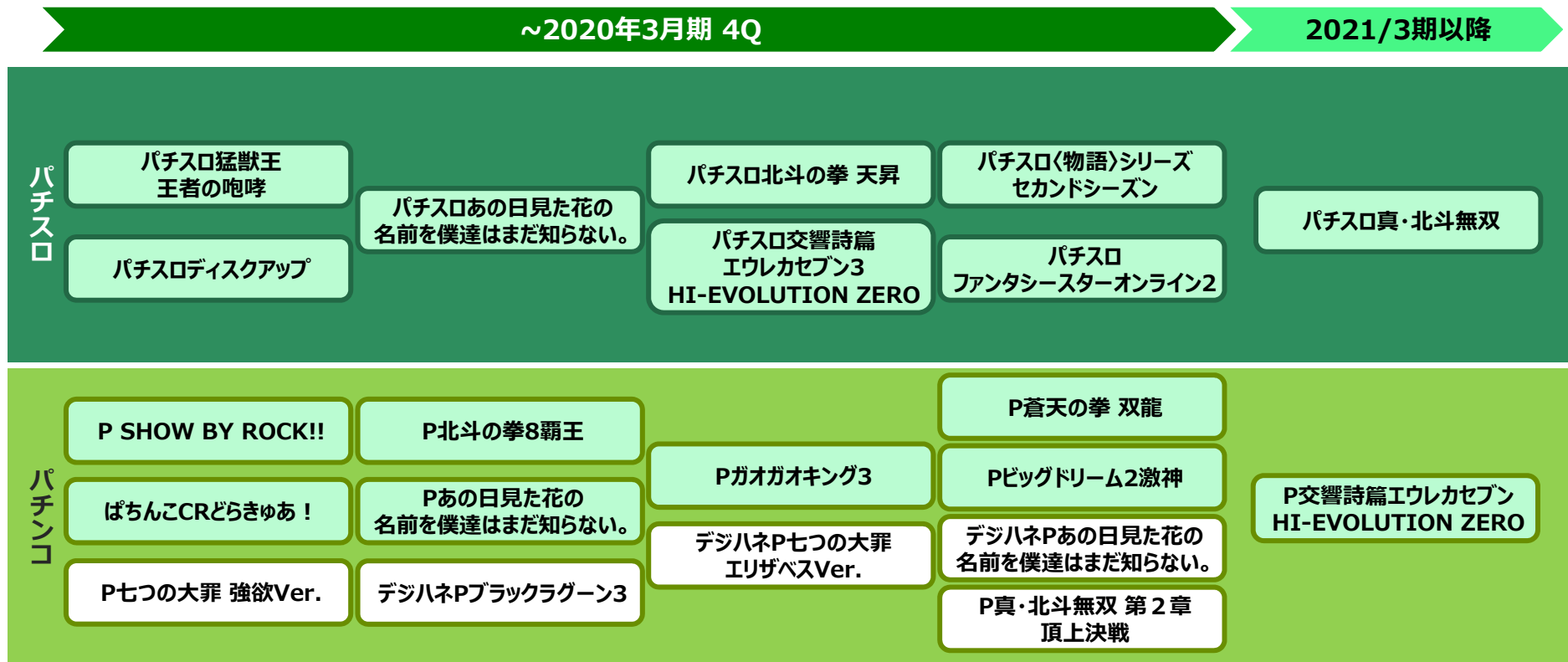
| (億円)          | 【 資産の部 】     |              |             | 科目               | 【 負債・純資産の部 】 |              |            |
|---------------|--------------|--------------|-------------|------------------|--------------|--------------|------------|
|               | 2019年3月期末    | 2020年3月期末    | 増減          |                  | 2019年3月期末    | 2020年3月期末    | 増減         |
| 現金・預金         | 1,374        | 1,590        | +216        | 支払手形・買掛金         | 247          | 178          | -69        |
| 受取手形・売掛金      | 392          | 404          | +12         | 社債（1年内）          | 125          | 100          | -25        |
| 有価証券          | 145          | 53           | -92         | 短期借入金            | 133          | 133          | -          |
| たな卸資産         | 500          | 470          | -30         | その他              | 370          | 450          | +80        |
| その他           | 193          | 172          | -21         | <b>流動負債 計</b>    | <b>875</b>   | <b>861</b>   | <b>-14</b> |
| <b>流動資産 計</b> | <b>2,604</b> | <b>2,689</b> | <b>+85</b>  | 社債               | 100          | 100          | -          |
| 有形固定資産        | 840          | 866          | +26         | 長期借入金            | 403          | 420          | +17        |
| 無形固定資産        | 152          | 179          | +27         | その他              | 214          | 232          | +18        |
| 投資有価証券        | 734          | 550          | -184        | <b>固定負債 計</b>    | <b>717</b>   | <b>752</b>   | <b>+35</b> |
| その他           | 315          | 297          | -18         | <b>負債合計</b>      | <b>1,593</b> | <b>1,614</b> | <b>+21</b> |
|               |              |              |             | 株主資本 計           | 2,948        | 3,012        | +64        |
|               |              |              |             | その他の包括利益累計額合計    | 78           | -71          | -149       |
|               |              |              |             | 新株予約権            | 9            | 8            | -1         |
|               |              |              |             | 非支配株主持分          | 17           | 19           | +2         |
| <b>固定資産 計</b> | <b>2,041</b> | <b>1,892</b> | <b>-149</b> | <b>純資産合計</b>     | <b>3,053</b> | <b>2,968</b> | <b>-85</b> |
| <b>資産合計</b>   | <b>4,646</b> | <b>4,582</b> | <b>-64</b>  | <b>負債及び純資産合計</b> | <b>4,646</b> | <b>4,582</b> | <b>-64</b> |

# セグメント別：遊技機事業

| (億円)        | 2019/3     |            |            |              | 2020/3     |            |            |              |
|-------------|------------|------------|------------|--------------|------------|------------|------------|--------------|
|             | 1Q         | 2Q累計       | 3Q累計       | 4Q累計         | 1Q         | 2Q累計       | 3Q累計       | 4Q累計         |
| <b>売上高</b>  | <b>215</b> | <b>586</b> | <b>761</b> | <b>1,014</b> | <b>171</b> | <b>441</b> | <b>862</b> | <b>1,083</b> |
| パチスロ        | 31         | 45         | 110        | 247          | 70         | 111        | 462        | 541          |
| パチンコ        | 139        | 458        | 523        | 599          | 55         | 238        | 268        | 374          |
| その他/消去等     | 45         | 83         | 128        | 168          | 46         | 92         | 132        | 168          |
| <b>営業利益</b> | <b>17</b>  | <b>96</b>  | <b>96</b>  | <b>134</b>   | <b>13</b>  | <b>78</b>  | <b>207</b> | <b>249</b>   |
| 営業利益率       | 7.9%       | 16.4%      | 12.6%      | 13.2%        | 7.6%       | 17.7%      | 24.0%      | 23.0%        |
| <b>パチスロ</b> |            |            |            |              |            |            |            |              |
| タイトル数       | 1タイトル      | 1タイトル      | 3タイトル      | 6タイトル        | 0タイトル      | 1タイトル      | 3タイトル      | 5タイトル        |
| 販売台数(台)     | 9,073      | 12,853     | 31,534     | 67,140       | 17,930     | 28,360     | 105,860    | 123,336      |
| <b>パチンコ</b> |            |            |            |              |            |            |            |              |
| タイトル数       | 1タイトル      | 3タイトル      | 5タイトル      | 7タイトル        | 2タイトル      | 4タイトル      | 5タイトル      | 7タイトル        |
| 販売台数(台)     | 40,997     | 117,891    | 136,670    | 159,848      | 16,212     | 66,140     | 75,094     | 104,581      |
| うち本体販売      | 13,908     | 77,518     | 87,468     | 91,858       | 8,020      | 15,850     | 18,878     | 33,056       |
| うち盤面販売      | 27,089     | 40,373     | 49,202     | 67,990       | 8,192      | 50,290     | 56,216     | 71,525       |

## ■ 2020年3月期の主な販売タイトルと2021年3月期以降の販売予定タイトル

新シリーズ  
スベック替えタイトル



### 2020年3月期の主な販売タイトル

| パチスロ タイトル名                         | 販売台数    | 設置開始時期  |
|------------------------------------|---------|---------|
| パチスロ北斗の拳 天昇                        | 59,872台 | 2019/11 |
| パチスロ交響詩篇エウレカセブン3 HI-EVOLUTION ZERO | 21,205台 | 2019/12 |
| パチスロ<物語>シリーズ セカンドシーズン              | 13,418台 | 2020/3  |

| パチンコ タイトル名            | 販売台数    | 設置開始時期 |
|-----------------------|---------|--------|
| P北斗の拳8霸王              | 32,396台 | 2019/9 |
| Pあの日見た花の名前を僕達はまだ知らない。 | 17,979台 | 2019/8 |
| Pビッグドリーム2激神           | 14,941台 | 2020/1 |



# セグメント別：エンタテインメントコンテンツ事業

| (億円)                   | 2019/3        |               |               |               | 2020/3        |               |               |              |
|------------------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|--------------|
|                        | 1Q            | 2Q累計          | 3Q累計          | 4Q累計          | 1Q            | 2Q累計          | 3Q累計          | 4Q累計         |
| <b>売上高</b>             | <b>450</b>    | <b>1,072</b>  | <b>1,662</b>  | <b>2,196</b>  | <b>530</b>    | <b>1,158</b>  | <b>1,862</b>  | <b>2,477</b> |
| デジタルゲーム                | 90            | 193           | 294           | 408           | 119           | 236           | 349           | 472          |
| パッケージゲーム               | 123           | 267           | 437           | 546           | 147           | 321           | 552           | 782          |
| AM機器                   | 96            | 283           | 409           | 547           | 101           | 247           | 412           | 511          |
| AM施設                   | 94            | 207           | 307           | 409           | 104           | 220           | 322           | 419          |
| 映像・玩具                  | 36            | 102           | 183           | 245           | 50            | 117           | 203           | 262          |
| その他/消去等                | 11            | 20            | 32            | 41            | 9             | 17            | 24            | 31           |
| <b>営業利益</b>            | <b>16</b>     | <b>61</b>     | <b>106</b>    | <b>98</b>     | <b>49</b>     | <b>127</b>    | <b>161</b>    | <b>148</b>   |
| デジタルゲーム                | -4            | -14           | -27           | -19           | 23            | 56            | 75            | 98           |
| パッケージゲーム               | 26            | 44            | 81            | 82            | 29            | 40            | 46            | 48           |
| AM機器                   | 2             | 23            | 30            | 15            | -7            | 2             | 3             | -23          |
| AM施設                   | 5             | 19            | 22            | 26            | 7             | 19            | 17            | 14           |
| 映像・玩具                  | -3            | 9             | 21            | 25            | 3             | 17            | 29            | 27           |
| その他/消去等                | -10           | -20           | -21           | -31           | -6            | -7            | -9            | -16          |
| 営業利益率                  | 3.6%          | 5.7%          | 6.4%          | 4.5%          | 9.2%          | 11.0%         | 8.6%          | 6.0%         |
| <b>国内AM施設店舗数</b>       | <b>189</b>    | <b>189</b>    | <b>191</b>    | <b>190</b>    | <b>191</b>    | <b>192</b>    | <b>195</b>    | <b>192</b>   |
| <b>国内AM施設既存店売上高前年比</b> | <b>104.2%</b> | <b>104.5%</b> | <b>104.2%</b> | <b>104.0%</b> | <b>109.0%</b> | <b>103.6%</b> | <b>100.7%</b> | <b>97.7%</b> |

# セグメント別：エンタテインメントコンテンツ事業

## デジタルゲーム主要指標

|                     | 2019/3 |       |       |       | 2020/3 |       |       |       |
|---------------------|--------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|-------|
|                     | 1Q     | 2Q    | 3Q    | 4Q    | 1Q     | 2Q    | 3Q    | 4Q    |
| 売上高 (億円)            | 90     | 103   | 101   | 114   | 119    | 117   | 113   | 122   |
| <b>国内</b>           |        |       |       |       |        |       |       |       |
| 平均MAU (万人・3か月平均) ※1 | 688    | 542   | 469   | 790   | 594    | 575   | 498   | 567   |
| 平均ARPMU(円) ※2       | 1,123  | 1,507 | 1,581 | 1,029 | 1,423  | 1,297 | 1,629 | 1,318 |
| 上位3タイトル売上占有率 ※3     | 46.2%  | 43.1% | 38.1% | 41.7% | 32.4%  | 30.7% | 31.5% | 30.2% |
| <b>海外</b>           |        |       |       |       |        |       |       |       |
| 売上高構成比率             | 9.4%   | 13.5% | 14.3% | 9.7%  | 6.6%   | 5.1%  | 16.1% | 14.0% |
| <b>その他指標</b>        |        |       |       |       |        |       |       |       |
| 配信タイトル数(国内)         | 25     | 24    | 25    | 23    | 20     | 21    | 20    | 19    |
| 新作タイトル数(国内)         | 3      | 1     | 2     | 2     | 1      | 3     | 0     | 0     |
| 売上高に対する広告宣伝費比率 ※4   | 11.7%  | 10.4% | 9.1%  | 9.3%  | 6.9%   | 5.9%  | 7.0%  | 6.3%  |

## デジタルゲーム 上位3タイトル

| タイトル名                  | 配信開始時期 |
|------------------------|--------|
| 1位 ファンタシースターオンライン2     | 2012/7 |
| 2位 北斗の拳 LEGENDS ReVIVE | 2019/9 |
| 3位 DX2 真・女神転生 リベレーション  | 2018/1 |

※2020年1月～3月における国内売上上位3タイトル

※2020年3月期より海外売上構成比の集計方法を変更しており、2019年3月期実績につきましても遡及処理の内容を反映させております。

※配信タイトル数、国内MAU、国内ARPMUは、無料プレイ型のタイトルのみで集計（売り切りは含めない）

※1.MAU（マンスリー・アクティブ・ユーザー）の3か月平均

※2.売上高をMAUで割った値

※3.売上高のうち、上位3タイトルが占める占有率

※4.各四半期におけるデジタル売上高（グロス売上）に対して広告宣伝費が占める比率

# セグメント別：エンタテインメントコンテンツ事業

|                      | 2019/3       |               |               |               | 2020/3       |               |               |               |
|----------------------|--------------|---------------|---------------|---------------|--------------|---------------|---------------|---------------|
|                      | 1Q           | 2Q累計          | 3Q累計          | 4Q累計          | 1Q           | 2Q累計          | 3Q累計          | 4Q累計          |
| <b>パッケージ販売タイトル数</b>  | <b>5タイトル</b> | <b>18タイトル</b> | <b>26タイトル</b> | <b>31タイトル</b> | <b>8タイトル</b> | <b>12タイトル</b> | <b>22タイトル</b> | <b>31タイトル</b> |
| 日本                   | 2タイトル        | 3タイトル         | 5タイトル         | 7タイトル         | 1タイトル        | 2タイトル         | 7タイトル         | 10タイトル        |
| アジア                  | -            | 3タイトル         | 6タイトル         | 7タイトル         | 3タイトル        | 4タイトル         | 7タイトル         | 12タイトル        |
| 欧米                   | 3タイトル        | 12タイトル        | 15タイトル        | 17タイトル        | 4タイトル        | 6タイトル         | 8タイトル         | 9タイトル         |
| <b>パッケージ販売本数（万本）</b> | <b>570</b>   | <b>1,118</b>  | <b>1,851</b>  | <b>2,344</b>  | <b>624</b>   | <b>1,137</b>  | <b>1,933</b>  | <b>2,676</b>  |
| <b>日本</b>            | <b>28</b>    | <b>64</b>     | <b>146</b>    | <b>185</b>    | <b>27</b>    | <b>61</b>     | <b>176</b>    | <b>279</b>    |
| 新作                   | 12           | 23            | 66            | 83            | 2            | 11            | 111           | 195           |
| リポート                 | 16           | 41            | 80            | 102           | 25           | 49            | 65            | 84            |
| <b>アジア</b>           | <b>12</b>    | <b>37</b>     | <b>59</b>     | <b>77</b>     | <b>24</b>    | <b>42</b>     | <b>68</b>     | <b>136</b>    |
| 新作                   | -            | 3             | 15            | 19            | 13           | 19            | 37            | 83            |
| リポート                 | 12           | 34            | 44            | 58            | 11           | 22            | 31            | 52            |
| <b>欧米</b>            | <b>530</b>   | <b>1,017</b>  | <b>1,646</b>  | <b>2,082</b>  | <b>573</b>   | <b>1,033</b>  | <b>1,688</b>  | <b>2,260</b>  |
| 新作                   | 73           | 162           | 261           | 307           | 215          | 324           | 546           | 761           |
| リポート                 | 457          | 855           | 1,385         | 1,775         | 358          | 709           | 1,142         | 1,498         |
| <b>新作合計</b>          | <b>85</b>    | <b>188</b>    | <b>342</b>    | <b>409</b>    | <b>230</b>   | <b>356</b>    | <b>694</b>    | <b>1,040</b>  |
| <b>リポート合計</b>        | <b>485</b>   | <b>930</b>    | <b>1,509</b>  | <b>1,935</b>  | <b>394</b>   | <b>781</b>    | <b>1,239</b>  | <b>1,636</b>  |

## 2020/3期 主なタイトル

### 4Q 発売タイトル

|                              | 発売時期   | プラットフォーム                         | 発売地域   |
|------------------------------|--------|----------------------------------|--------|
| 龍が如く7 光と闇の行方                 | 2020/1 | PlayStation®4                    | 日本/アジア |
| ベルソナ5 スクランブル ザ ファントム ストライカーズ | 2020/2 | PlayStation®4 / Nintendo Switch™ | 日本     |

### リポートタイトル

|                      | プラットフォーム                      | 発売地域      |
|----------------------|-------------------------------|-----------|
| Total Warシリーズ        | PC                            | 日本/アジア/欧米 |
| 龍が如くシリーズ             | PlayStation®4 / PC / Xbox One | 日本/アジア/欧米 |
| Football Managerシリーズ | PC                            | 日本/アジア/欧米 |

## ■ 2020年3月期の主なタイトルと2021年3月期以降の予定タイトル

|         |        | ～2020年3月期   | 2021年3月期以降 |
|---------|--------|---|------------|
| デジタルゲーム | 既存タイトル | <p>ファンタシースターオンライン2 (2012年7月～)</p> <p>ぶよぶよ!!クエスト (2013年4月～)</p> <p>チェインクロニクル3 (2013年7月～)</p> <p>オルタンシア・サーガ -蒼の騎士団- (2015年4月～)</p> <p>マジアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝 (2017年8月～)</p> <p>D×2 真・女神転生 リベレーション (2018年1月～)</p> <p>プロサッカークラブをつくろう! ロード・トゥ・ワールド (2018年4月～)</p> <p>龍が如く ONLINE (2018年11月～)</p> <p>イドラ ファンタシースターサーガ (2018年11月～)</p> <p>北斗の拳 LEGENDS ReVIVE (2019年9月～)</p> <p>けものフレンズ3 (2019年9月～)</p> |            |
|         | 新作タイトル | <p>ファンタシースターオンライン2 (北米版) (4/14 リリース)</p> <p>ソニック AT 東京2020オリンピック™ (5/8 サービス開始)</p> <p>プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク</p> <p>Re:ゼロから始める異世界生活 Lost in Memories</p>  |            |

## ■ 2020年3月期の主なタイトルと2021年3月期以降の予定タイトル

|          | ～2020年3月期  |                               |                                     | 2021年3月期以降                       |
|----------|--|-------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------|
| パッケージゲーム | Total War: THREE KINGDOMS  | ペルソナ5 ザ・ロイヤル                  | 龍が如く7 光と闇の行方                        | Total War Saga: TROY             |
|          | チームソニックレーシング   | 新サクラ大戦                        | ペルソナ5 スクランブル ザ ファントム ストライカーズ        | HUMANKIND™                       |
|          | マリオ&ソニック AT 東京2020 オリンピック™   | Football Manager 2020         |                                     |                                  |
| AM機器     | <主な稼働中のタイトル> 艦これアーケード / StarHorseシリーズ / Fate/Grand Order Arcade / WCCF FOOTISTA 2019 |                               |                                     |                                  |
|          | maimaiシリーズ / オンゲキ / CHUNITHMシリーズ   |                               |                                     |                                  |
|          | CHUNITHM AMAZON PLUS   | Maimai でらっくす                  | マリオ&ソニック AT 東京2020 オリンピック™ アーケードゲーム |                                  |
|          | けものフレンズ3 プラネットツアーズ   | StarHorse4                    |                                     |                                  |
| 映像・玩具    | 名探偵コナン 紺青の拳 (フィスト)   | それいけ! アンパンマン きらめけ! アイスの国のパニラ姫 | ルパン三世 THE FIRST                     | 名探偵コナン 緋色の弾丸                     |
|          | テレビにうつって! リズムでえいご♪ ワンダフルチャンネル  | マウスできせかえ! すみっこぐらしパソコン         | 名探偵コナン ナゾキパッド                       | それいけ! アンパンマン ふわふわフワリーと雲の国        |
| 他        |  |                               |                                     | Sonic The Hedgehog (ソニック・ザ・ムービー) |

# セグメント別：リゾート事業

| (億円) | 2019/3 |      |      |      | 2020/3 |      |      |      |
|------|--------|------|------|------|--------|------|------|------|
|      | 1Q     | 2Q累計 | 3Q累計 | 4Q累計 | 1Q     | 2Q累計 | 3Q累計 | 4Q累計 |
| 売上高  | 23     | 51   | 79   | 105  | 24     | 55   | 82   | 104  |
| 営業利益 | -6     | -11  | -19  | -24  | -8     | -15  | -23  | -36  |

## <フェニックスリゾート>

|              |     |     |     |     |     |     |     |     |
|--------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 売上高          | 21  | 47  | 74  | 100 | 22  | 50  | 77  | 99  |
| 営業利益         | -2  | -2  | -2  | -0  | -1  | -1  | -0  | -2  |
| 施設利用者人数 (千人) | 168 | 418 | 608 | 812 | 189 | 454 | 658 | 839 |
| 宿泊3施設        | 67  | 181 | 266 | 357 | 75  | 194 | 283 | 359 |
| ゴルフ2施設       | 24  | 45  | 69  | 94  | 25  | 46  | 70  | 92  |
| その他施設        | 77  | 192 | 273 | 361 | 89  | 214 | 305 | 388 |

## <パラダイスセガサミー> ※

|                 | 2019/3 |      |      |      | 2020/3 |      |      |      |
|-----------------|--------|------|------|------|--------|------|------|------|
|                 | 1Q     | 2Q累計 | 3Q累計 | 4Q累計 | 1Q     | 2Q累計 | 3Q累計 | 4Q累計 |
| 売上高 (10億KRW)    | 65     | 129  | 213  | 301  | 90     | 196  | 331  | 463  |
| 営業利益 (10億KRW) ※ | 0      | -1   | 0    | -20  | -7     | -12  | 12   | 19   |
| カジノ利用者数 (千人)    | 57     | 128  | 207  | 295  | 82     | 181  | 286  | 382  |

※ 「パラダイスセガサミー」は当社持分法適用関連会社  
 ※ 「パラダイスセガサミー」の数値は3ヶ月遅れで計上  
 ※ 現地会計基準



■ 外観



■ ゴルフ

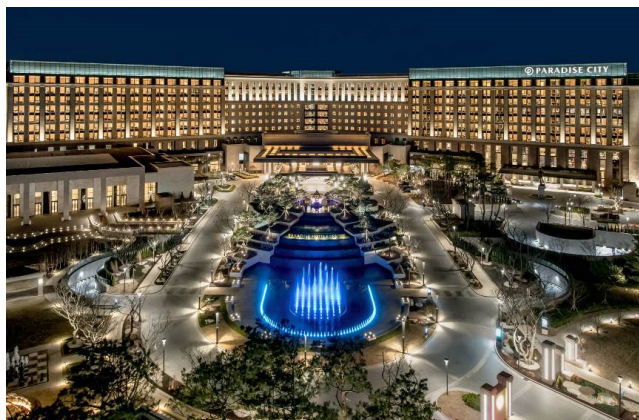


■ コンベンション

## <施設概要>

|               |   |  |
|---------------|---|--|
| <b>施設名称</b>   | フェニックス・シーガイア・リゾート   |  |
| <b>運営会社</b>   | フェニックスリゾート株式会社  |  |
| <b>施設住所</b>   | 宮崎県宮崎市大字塩路字浜山3083番地   |  |
| <b>アクセス</b>   | ■ 宮崎空港より 車で20分 ■ JR宮崎駅より 路線バス（有料）で約25分、車で15分<br>■ 高速 宮崎ICから車で約25分 |  |
| <b>従業員数</b>   | 754名：2020 月3月31日時点（兼務役員、正社員、出向者、契約社員、パート・アルバイトを含む）                |  |
| <b>敷地面積</b>   | 2,511,144㎡  |  |
| <b>主要施設構成</b> | ホテル   | 950室（シエラトン・グランデ・オーシャンリゾート、ラグゼ ーツ葉、コテージ・ヒムカ）        |
|               | ゴルフ   | 45ホール（フェニックスカントリークラブ、トム・ワトソンゴルフコース）、フェニックスゴルフアカデミー |
|               | コンベンション   | 約5,500 ㎡(約5,000名が収容可能)                             |
|               | その他エンタテインメント施設等   | SPA、温泉、テニスコート、フィットネス、乗馬クラブ、結婚式場                    |





■ 外観



■ カジノ施設



■ ホテルロビーラウンジ

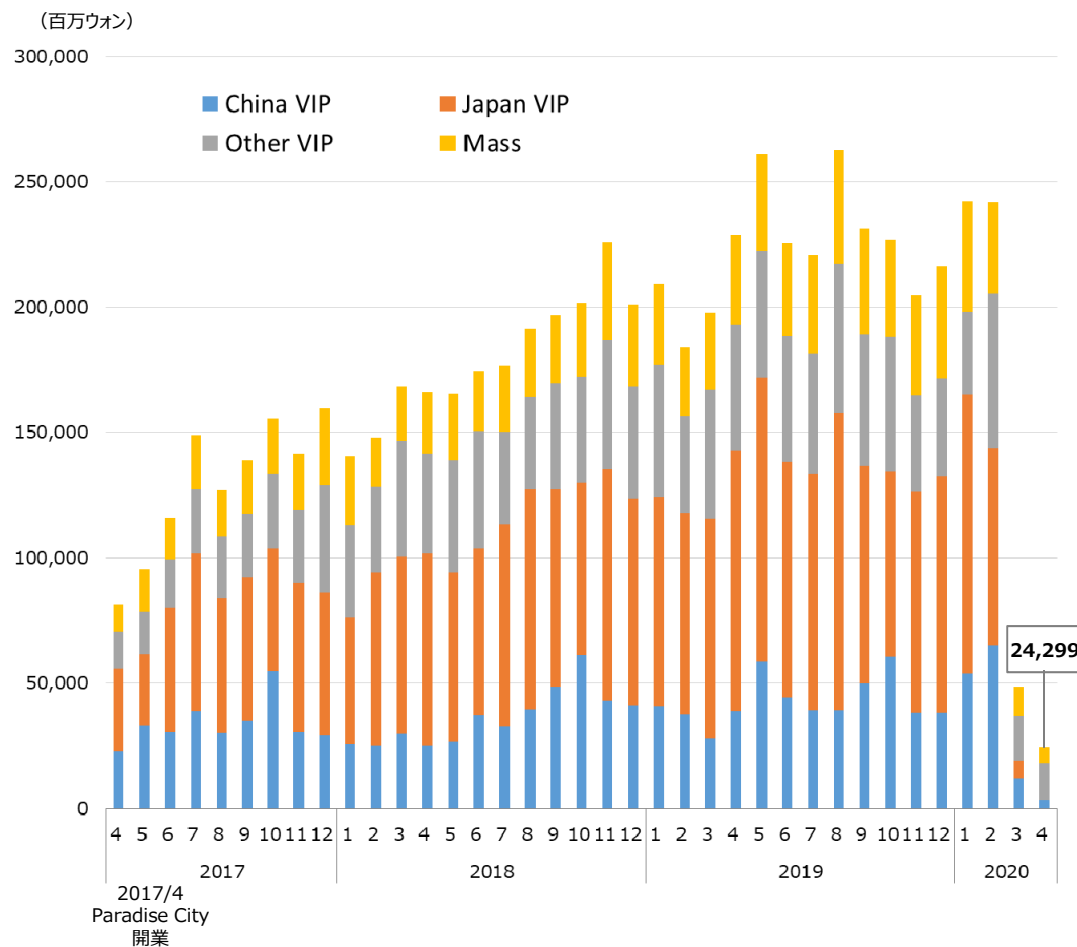
## <施設概要>

|        |  |
|--------|--|
| 施設名称   | PARADISE CITY (パラダイスシティ)   |
| 運営会社   | PARADISE SEGASAMMY Co.,Ltd.  |
| 施設住所   | 大韓民国仁川広域市中心区永宗海岸南路321 道186   |
| アクセス   | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 仁川国際空港第一旅客ターミナルから 車、シャトルバス(無料)で3分、リニアモレール(無料)で5分、徒歩15分</li> <li>■ 高速道路・仁川ICから車で5分</li> </ul>  |
| 従業員数   | 2,512名：2020年3月31日時点(兼務役員、正社員、出向者、契約社員、パート・アルバイトを含む)  |
| 敷地面積   | 330,000㎡(約10万坪)  |
| 投資金額   | 約15,675億KRW(セガサミー投資額：3,319億KRW 持株比率45%)  |
| 主要施設構成 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ カジノ (Table Game:158台、Electronic Table Game: 4台62席、Slot Machines : 291台)</li> <li>・ ホテル (部屋数：711室、付帯施設：レストラン、バンケット、屋内外プール等)</li> <li>・ コンベンション ・スパ ・クラブ ・プラザ (商業・文化施設、ショッピングモール)</li> <li>・ デザイナーズホテル(部屋数：58室)・ワンダーボックス (ファミリー向け施設)</li> </ul> |



## PARADISE CITYドロップ額\*推移

※ ドロップ額＝テーブルにおけるチップ購入額



(億ウォン)

|            | 2019/3期<br>4Q累計 | 2020/3期<br>4Q累計 |
|------------|-----------------|-----------------|
| 売上高        | 3,016           | 4,633           |
| カジノ        | 2,486           | 3,756           |
| ホテル        | 503             | 692             |
| その他        | 28              | 185             |
| 売上原価       | 2,844           | 3,912           |
| カジノ        | 1,614           | 2,105           |
| ホテル        | 992             | 1,183           |
| その他        | 239             | 625             |
| 売上総利益      | 172             | 721             |
| 販売費及び一般管理費 | 380             | 522             |
| 営業利益       | -208            | 199             |
| EBITDA     | 200             | 843             |
| 純利益        | -530            | -225            |

出所：パラダイス社決算資料より作成

|             |            |            |
|-------------|------------|------------|
| セガサミー       |            |            |
| 持分法取込額 (億円) | <b>-31</b> | <b>-16</b> |

※ 「パラダイスセガサミー」は当社持分法適用関連会社  
 ※ 「パラダイスセガサミー」の数値は3ヶ月遅れで計上

|                       |  |
|-----------------------|--|
| <b>カジノ施設</b>          | カジノ施設のうちゲーミング区域の面積の上限は、IR施設の床面積の合計の3%  |
| <b>1号施設：国際会議場施設</b>   | 最大国際会議室の収容人員は1000人以上、国際会議場施設全体の収容人員の合計は最大国際会議室の収容人員の2倍以上であること  |
| <b>2号施設：展示等施設</b>     | <p>展示施設の面積は、最大国際会議室収容人員の区分に応じて以下の基準を満たすこと。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・最大国際会議室収容人員：1000人以上3000人未満 ⇔ 展示施設の床面積の合計：12万㎡以上</li> <li>・最大国際会議室収容人員：3000人以上6000人未満 ⇔ 展示施設の床面積の合計：6万㎡以上</li> <li>・最大国際会議室収容人員：6000人以上 ⇔ 展示施設の床面積の合計：2万㎡以上</li> </ul> |
| <b>3号施設：観光魅力増進施設</b>  | 我が国の観光の魅力の増進に資する劇場、演芸場、音楽堂、競技場、映画館、博物館、美術館、レストランその他の施設   |
| <b>4号施設：送客施設</b>      | <p>以下をすべて満たすもの</p> <p>1) ショーケース機能、2) コンシェルジュ機能、3) 多言語対応機能、4) 十分な施設規模</p>   |
| <b>5号施設：宿泊施設</b>      | すべての客室の床面積の合計は10万㎡以上、かつ適切なスイートルームの面積及びスイートルームの割合を有すること。  |
| <b>6号施設：その他施設</b>     | 国内外からの観光客の来訪及び滞在の促進に寄与する施設   |
| <b>その他：カジノ広告の限定</b>   | 国際線が就航する空港や外航クルーズ船等が就航する港湾の旅客ターミナルのうち、外国人旅客が入国手続を完了するまでの間に滞在することができる部分のみに可能  |
| <b>その他：届出の対象となる取引</b> | カジノ事業者と顧客との間での現金の受払いが100万円を超える取引   |

## <APPENDIX : 規則改正の概要>

|             |  |
|-------------|--|
| 施行日         | 2018年2月1日  |
| 遊技機<br>メーカー | ①出玉規制関係<br>②出玉情報を容易に確認できる<br>遊技機にかかる規格の追加<br>③パチンコ遊技機への「設定」の導入 |
| パチンコ<br>ホール | ④管理者の業務の追加   |

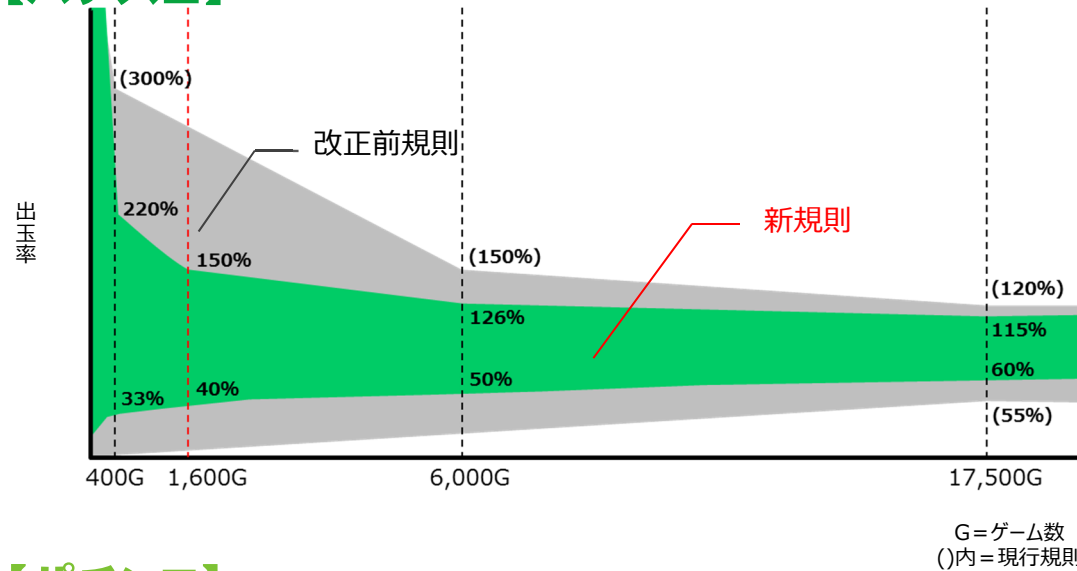
✓ 出玉規制関係では射幸性の抑制が図られている

✓ 新たにパチンコにおいて「設定」が認められる

※②は球・メダルに触れずに遊技可能（電磁的な記憶・払出）

## <APPENDIX : 出玉率の比較(イメージ)>

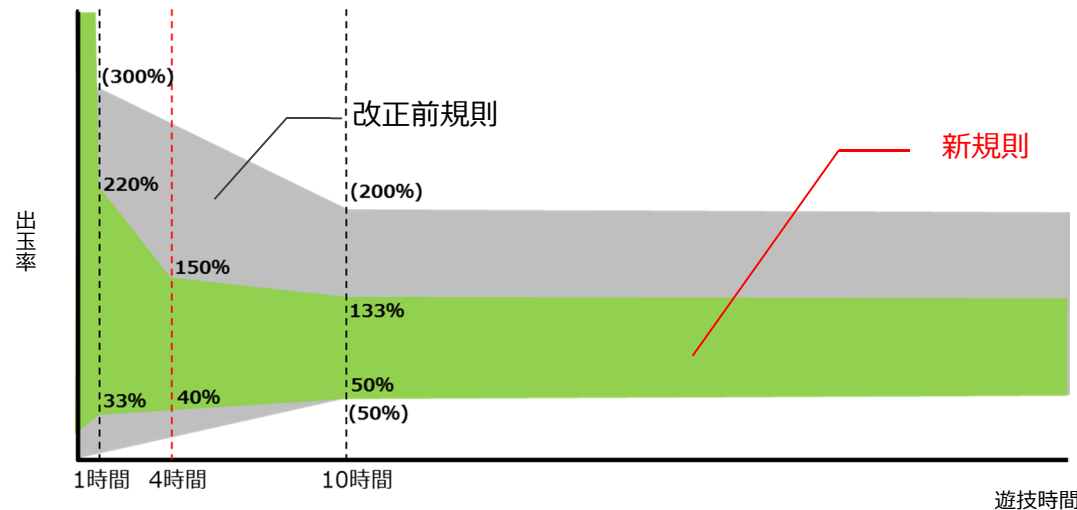
### 【パチスロ】



✓ 出玉率の下限が設けられたことで、遊びやすい機械へと移行

✓ パチンコに「設定」が導入されることで遊び方の幅が広がる

### 【パチンコ】



$$\text{出玉率} = \frac{\text{払い出した球・メダル}}{\text{使用した球・メダル}}$$

## <APPENDIX : 出玉規制の概要>

### 【パチスロ】

| 内容        | 試験              |                 |                 |                 | 設定    | 大当たり出玉<br>(上限) |
|-----------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-------|----------------|
|           | 400G            | 1,600G          | 6,000G          | 17,500G         |       |                |
| 改正前<br>規則 | 300%未満          | —               | 150%未満          | 55%超～<br>120%未満 | 6種類まで | 480枚           |
| 新規則       | 33%超～<br>220%未満 | 40%超～<br>150%未満 | 50%超～<br>126%未満 | 60%超～<br>115%未満 | 6種類まで | 300枚           |

G=ゲーム数

### 【パチンコ】

| 内容        | 試験              |                 |                 | 設定    | 大当たり出玉<br>(上限) |
|-----------|-----------------|-----------------|-----------------|-------|----------------|
|           | 1時間             | 4時間             | 10時間            |       |                |
| 改正前<br>規則 | 300%未満          | —               | 50%超～<br>200%未満 | —     | 2,400個         |
| 新規則       | 33%超～<br>220%未満 | 40%超～<br>150%未満 | 50%超～<br>133%未満 | 6種類まで | 1,500個         |

# 規則改正（2018年2月）と自主規制緩和等の変遷



※1:AT = アシストタイム ※2:時短 = 持ち玉を大きく減らさずに効率よくゲームを行う機能

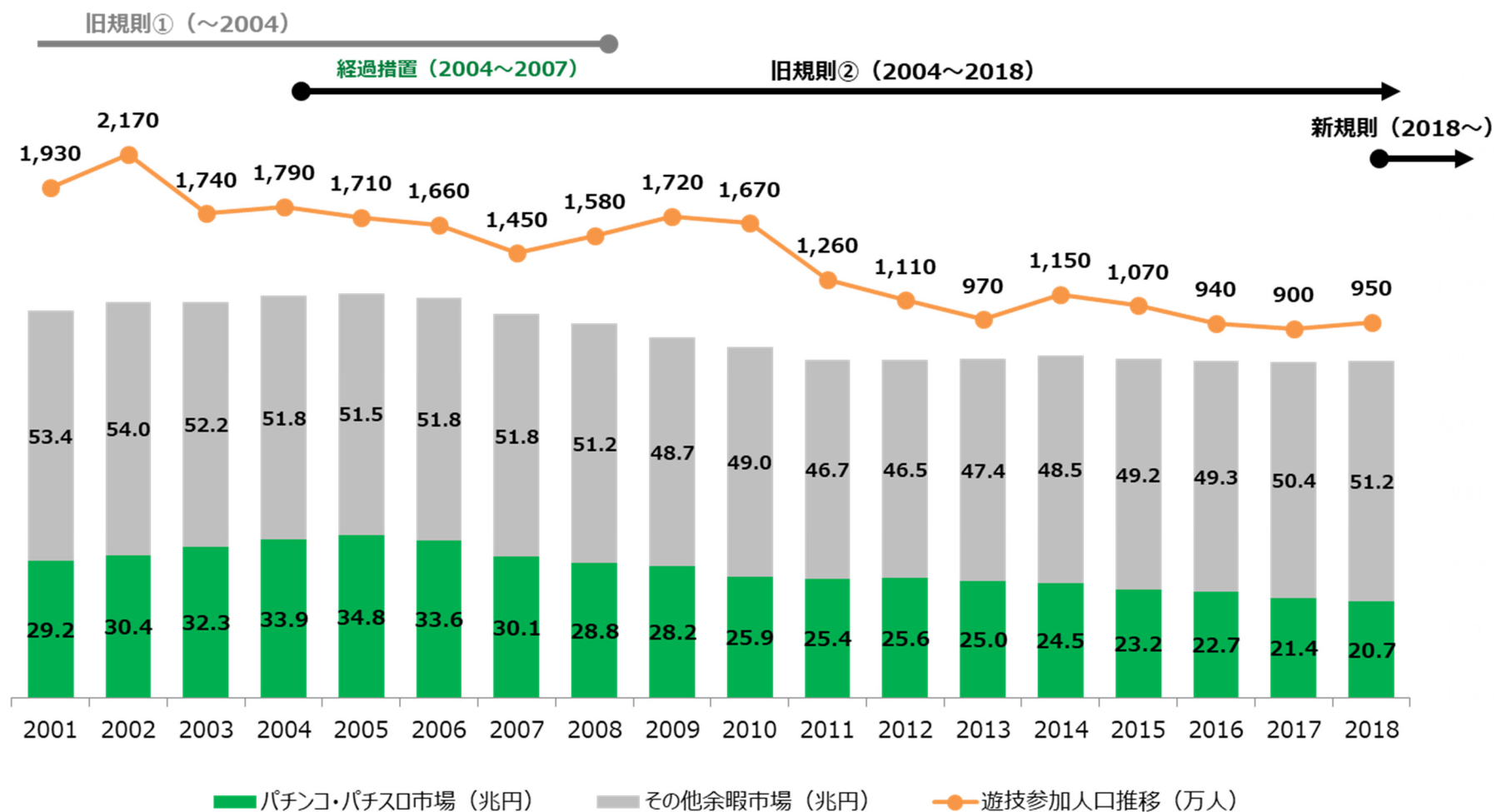
※3:リミッター = 確変中の機能の一つ、大当たりを規定回数消化すると確変が終了する機能などのことを言う

## 設置期限を迎える旧規則機の台数

|                    | 2020年  |    |    |       |    |    |        |     |     | 2021年    |             |  |
|--------------------|--------|----|----|-------|----|----|--------|-----|-----|----------|-------------|--|
|                    | 4月     | 5月 | 6月 | 7月    | 8月 | 9月 | 10月    | 11月 | 12月 | 1月       | 2月以降        |  |
| パチスロ<br>撤去台数<br>目安 | 約124千台 |    |    | 約30千台 |    |    | 約289千台 |     |     | 約672千台   | 新規則機<br>へ移行 |  |
| パチンコ<br>撤去台数<br>目安 | 約21千台  |    |    | 約76千台 |    |    | 約108千台 |     |     | 約1,266千台 | 新規則機<br>へ移行 |  |

※自社推計

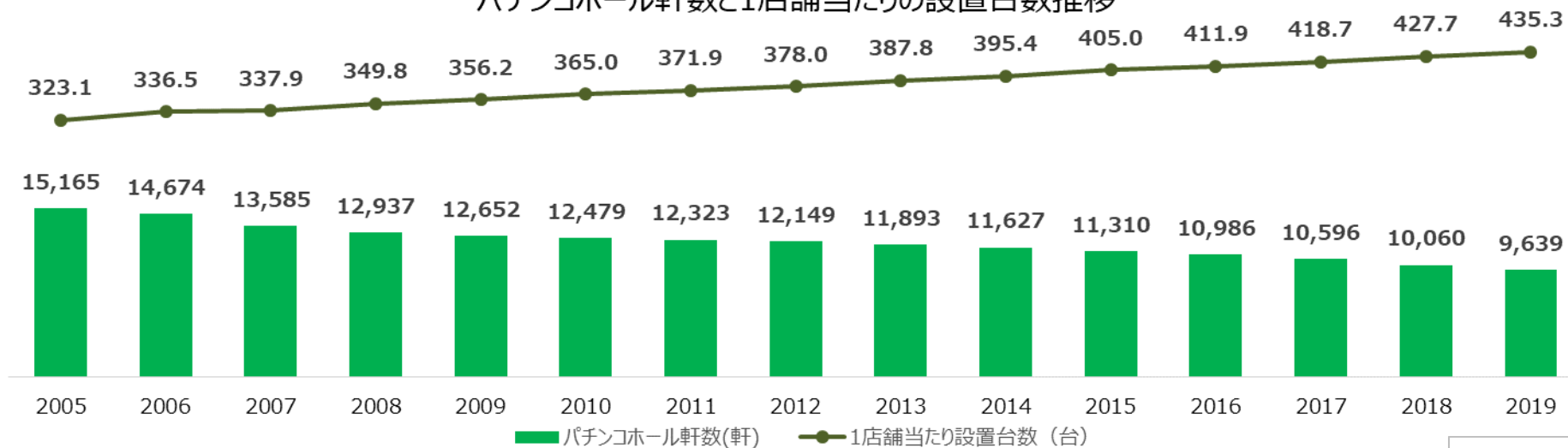
## 市場規模及び遊技参加人口推移



出所：「レジャー白書2019」日本生産性本部

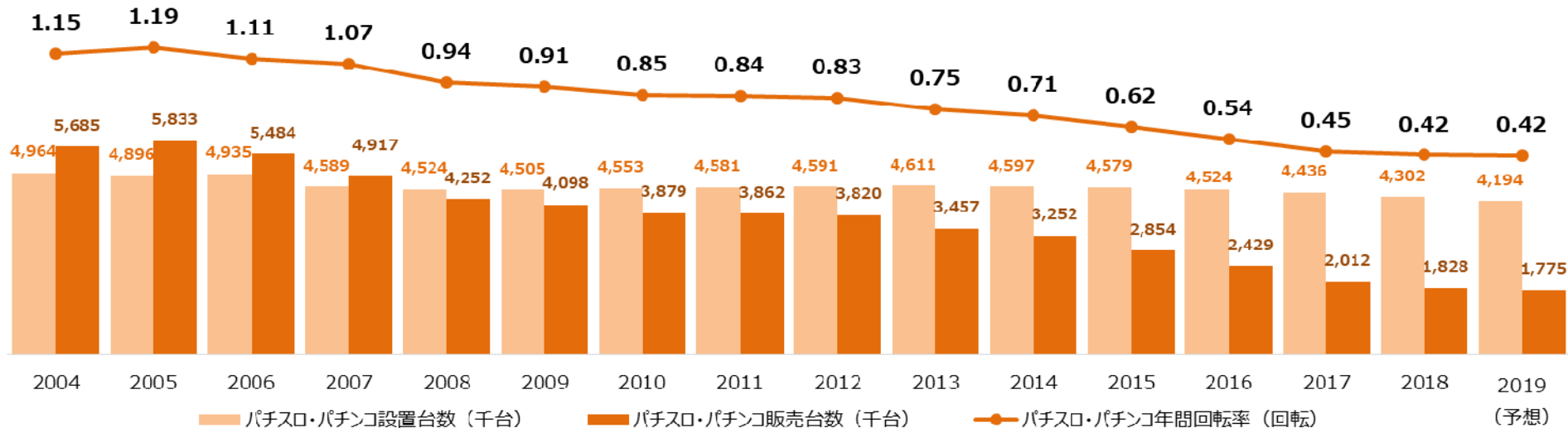


### パチンコホール軒数と1店舗当たりの設置台数推移



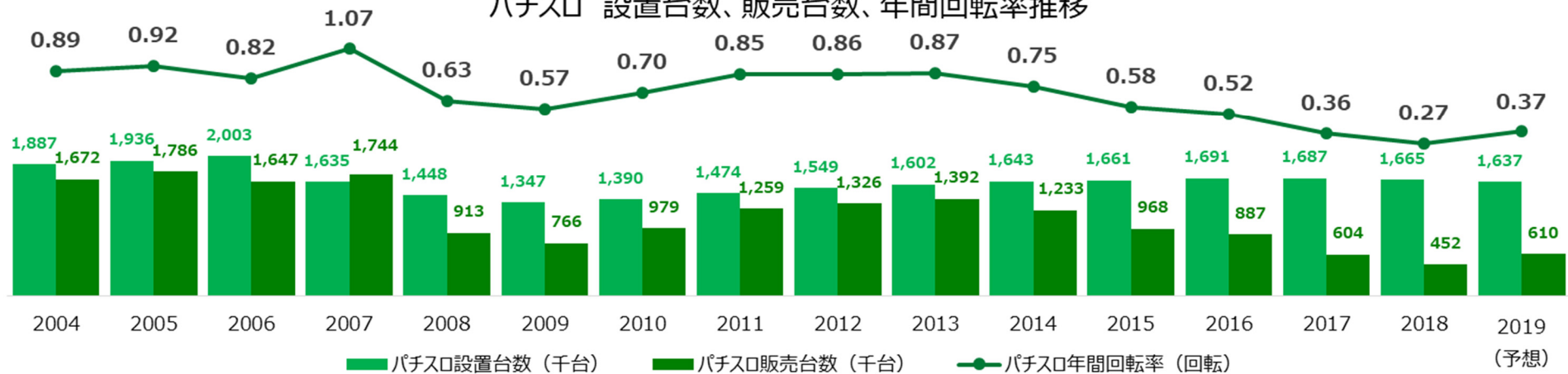
出所：警察庁

### 遊技機 設置台数、販売台数、年間回転率推移

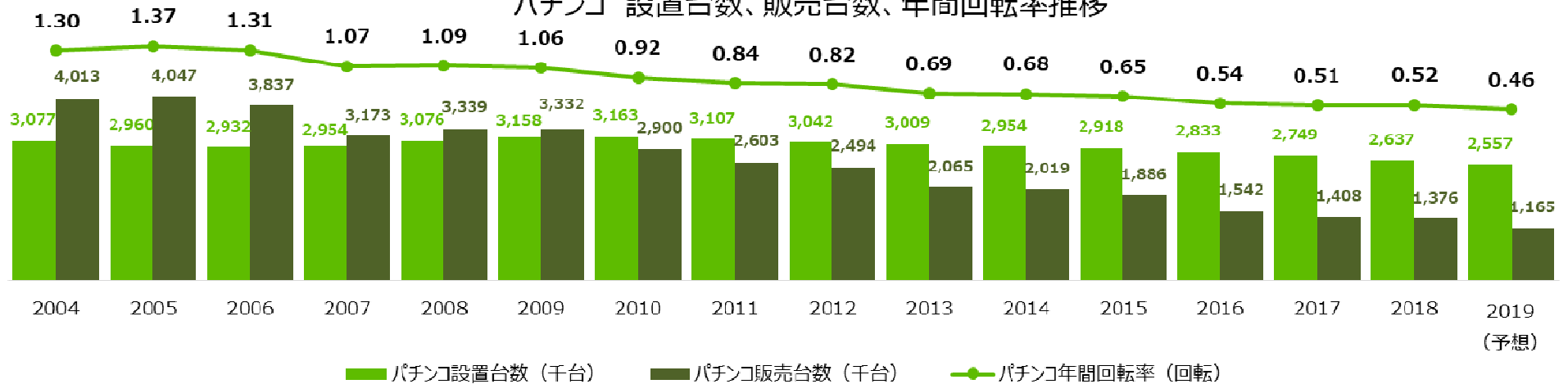


出所：警察庁、矢野経済研究所（2019数値は当社推計・予想）

### パチスロ 設置台数、販売台数、年間回転率推移

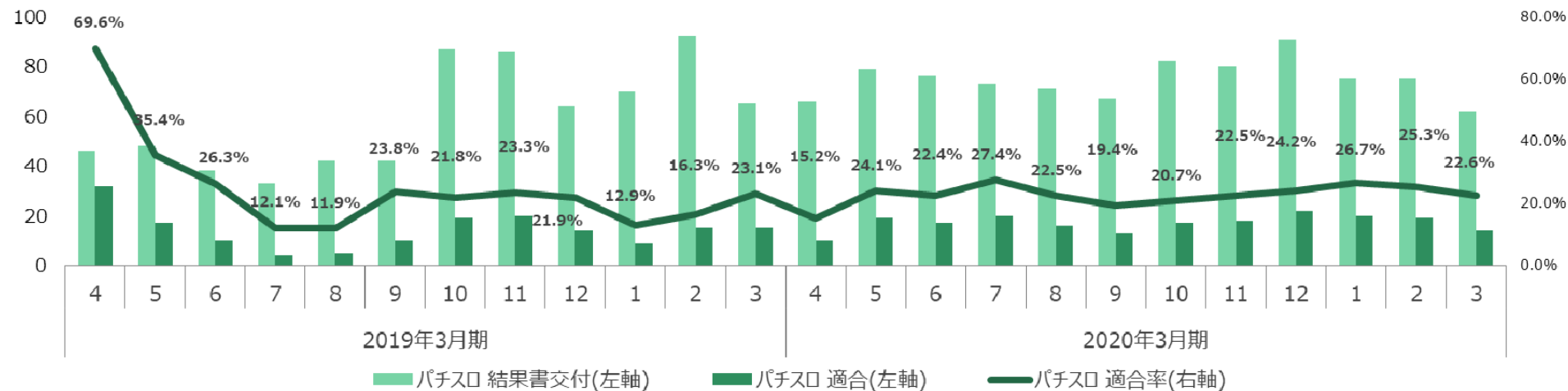


### パチンコ 設置台数、販売台数、年間回転率推移

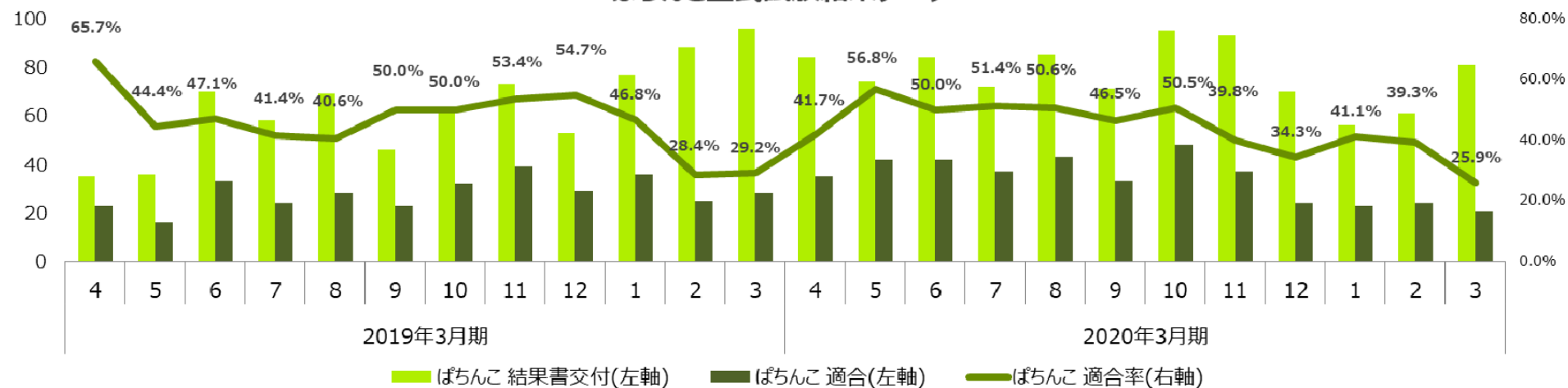


出所：警察庁、矢野経済研究所（2019数値は当社予想）

## パチスロ型式試験結果データ



## ぱちんこ型式試験結果データ



出所：保通協

## パチスロ年間販売台数マーケットシェア

| 順位 | 2013年  |         |       | 2014年  |         |       | 2015年  |         |       | 2016年   |         |       | 2017年  |         |       | 2018年 |        |       |
|----|--------|---------|-------|--------|---------|-------|--------|---------|-------|---------|---------|-------|--------|---------|-------|-------|--------|-------|
|    | メーカー   | 販売台数    | シェア   | メーカー   | 販売台数    | シェア   | メーカー   | 販売台数    | シェア   | メーカー    | 販売台数    | シェア   | メーカー   | 販売台数    | シェア   | メーカー  | 販売台数   | シェア   |
| 1  | サミー    | 301,575 | 21.7% | サミー    | 207,828 | 16.8% | ユニバーサル | 165,000 | 17.0% | サミー     | 215,736 | 24.3% | 北電子    | 107,000 | 17.7% | D社    | 80,000 | 17.7% |
| 2  | ユニバーサル | 215,000 | 15.5% | ユニバーサル | 205,000 | 16.6% | サミー    | 142,337 | 14.7% | ユニバーサル  | 203,000 | 22.9% | 大都技研   | 100,000 | 16.5% | K社    | 68,000 | 15.0% |
| 3  | 平和・利比亚 | 120,000 | 8.6%  | 大都技研   | 128,000 | 10.4% | 平和・利比亚 | 113,997 | 11.8% | 北電子     | 90,500  | 10.2% | サミー    | 85,041  | 14.1% | サミー   | 67,140 | 14.8% |
| 4  | SANKYO | 116,291 | 8.4%  | 山佐     | 108,000 | 8.8%  | 北電子    | 100,000 | 10.3% | 平和・利比亚  | 80,953  | 9.1%  | ユニバーサル | 43,000  | 7.1%  | H社    | 47,244 | 10.4% |
| 5  | 大都技研   | 102,000 | 7.3%  | 平和・利比亚 | 92,763  | 7.5%  | SANKYO | 80,125  | 8.3%  | エンターライズ | 57,000  | 6.4%  | 山佐     | 38,000  | 6.3%  | U社    | 37,365 | 8.3%  |

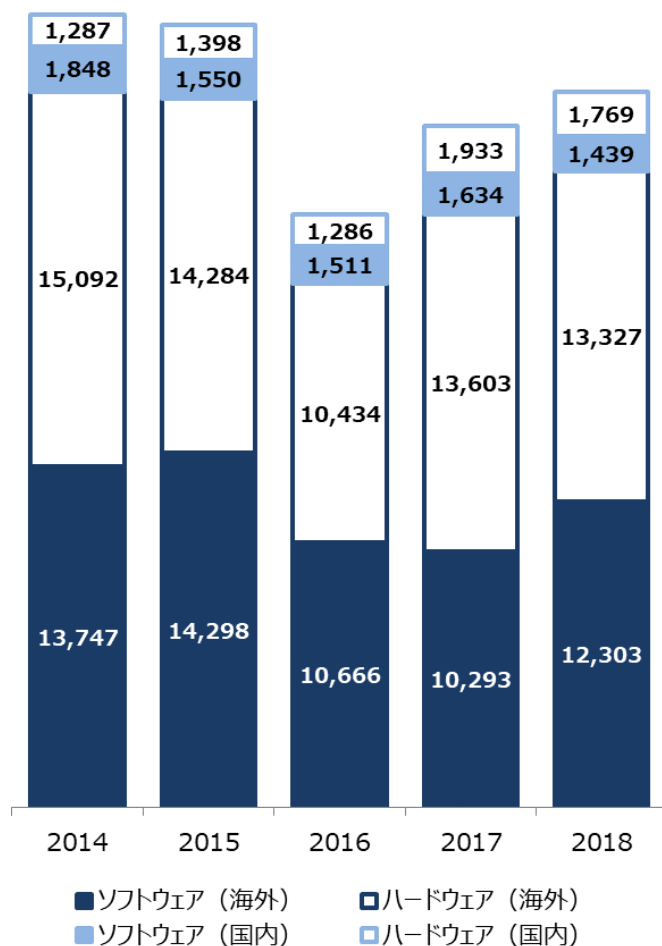
## パチンコ年間販売台数マーケットシェア

| 順位 | 2013年  |         |       | 2014年  |         |       | 2015年   |         |       | 2016年   |         |       | 2017年   |         |       | 2018年 |         |       |
|----|--------|---------|-------|--------|---------|-------|---------|---------|-------|---------|---------|-------|---------|---------|-------|-------|---------|-------|
|    | メーカー   | 販売台数    | シェア   | メーカー   | 販売台数    | シェア   | メーカー    | 販売台数    | シェア   | メーカー    | 販売台数    | シェア   | メーカー    | 販売台数    | シェア   | メーカー  | 販売台数    | シェア   |
| 1  | 京楽産業.  | 349,000 | 17.0% | 三洋物産   | 330,000 | 16.3% | サンセイR&D | 300,000 | 15.9% | 三洋物産    | 306,000 | 19.8% | 三洋物産    | 330,000 | 23.4% | S社    | 250,000 | 18.2% |
| 2  | 三洋物産   | 315,000 | 15.4% | SANKYO | 329,892 | 16.3% | SANKYO  | 296,346 | 15.7% | サンセイR&D | 209,000 | 13.5% | SANKYO  | 171,919 | 12.2% | S社    | 196,007 | 14.2% |
| 3  | SANKYO | 291,967 | 14.3% | 京楽産業.  | 308,000 | 15.3% | 三洋物産    | 275,000 | 14.6% | 平和・利比亚  | 192,761 | 12.5% | サミー     | 140,013 | 9.9%  | K社    | 192,800 | 14.0% |
| 4  | サミー    | 200,225 | 9.8%  | 平和・利比亚 | 252,103 | 12.5% | 平和・利比亚  | 234,616 | 12.4% | SANKYO  | 172,954 | 11.2% | 京楽産業.   | 140,000 | 9.9%  | サミー   | 159,848 | 11.6% |
| 5  | 平和・利比亚 | 197,000 | 9.6%  | サミー    | 241,425 | 12.0% | ニューギン   | 220,000 | 11.7% | ニューギン   | 160,000 | 10.4% | サンセイR&D | 130,000 | 9.2%  | H社    | 118,880 | 8.6%  |
| 6  |        |         |       |        |         |       | サミー     | 199,014 | 10.5% | サミー     | 138,321 | 9.0%  |         |         |       |       |         |       |

出所：矢野経済研究所  
 ※各年の7月～翌年6月までの決算期を基準として、矢野経済研究所が推計

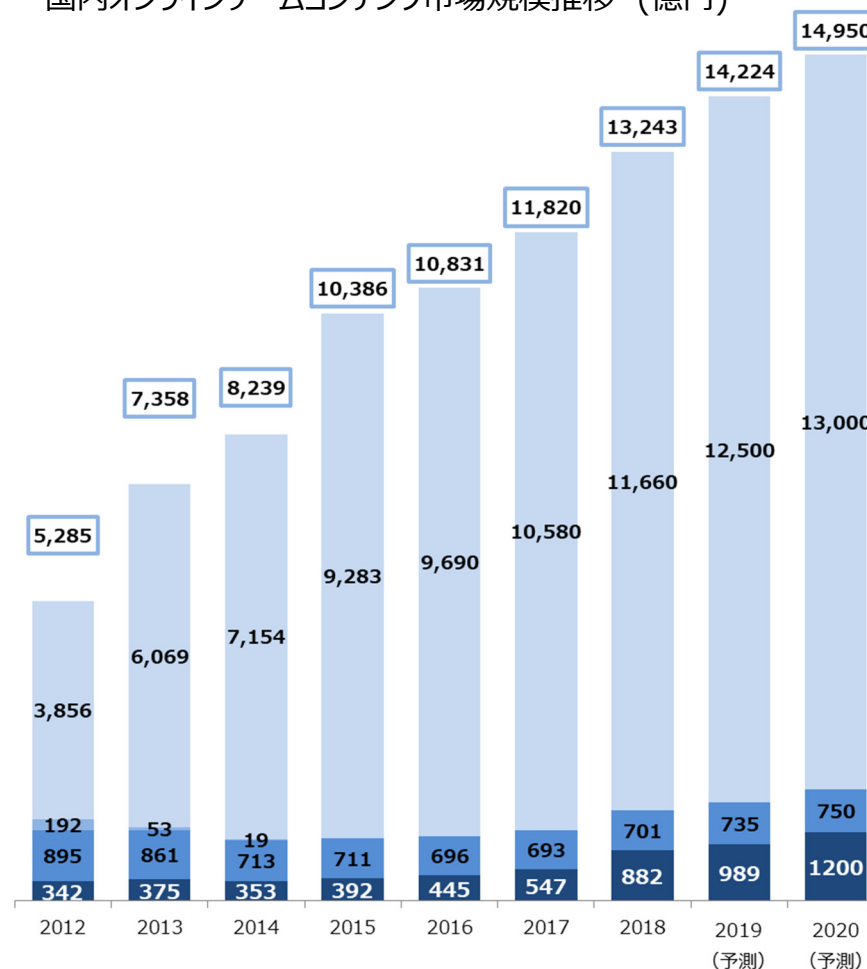
## 家庭用ゲーム・オンラインゲーム業界市場規模

家庭用ゲーム 総出荷規模(億円)



出所：「CESAゲーム白書」

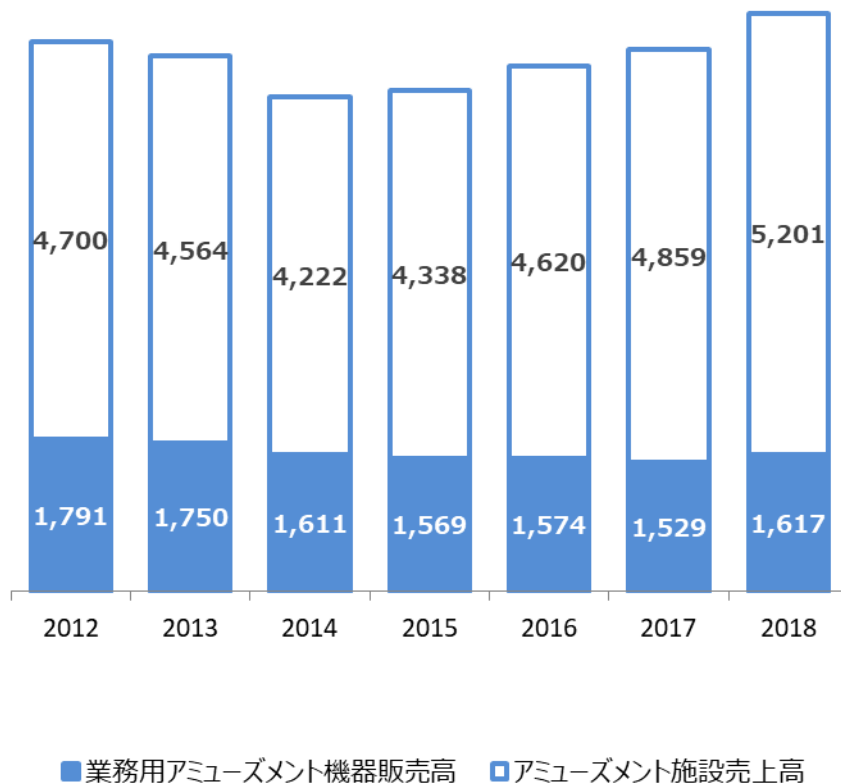
国内オンラインゲームコンテンツ市場規模推移 (億円)



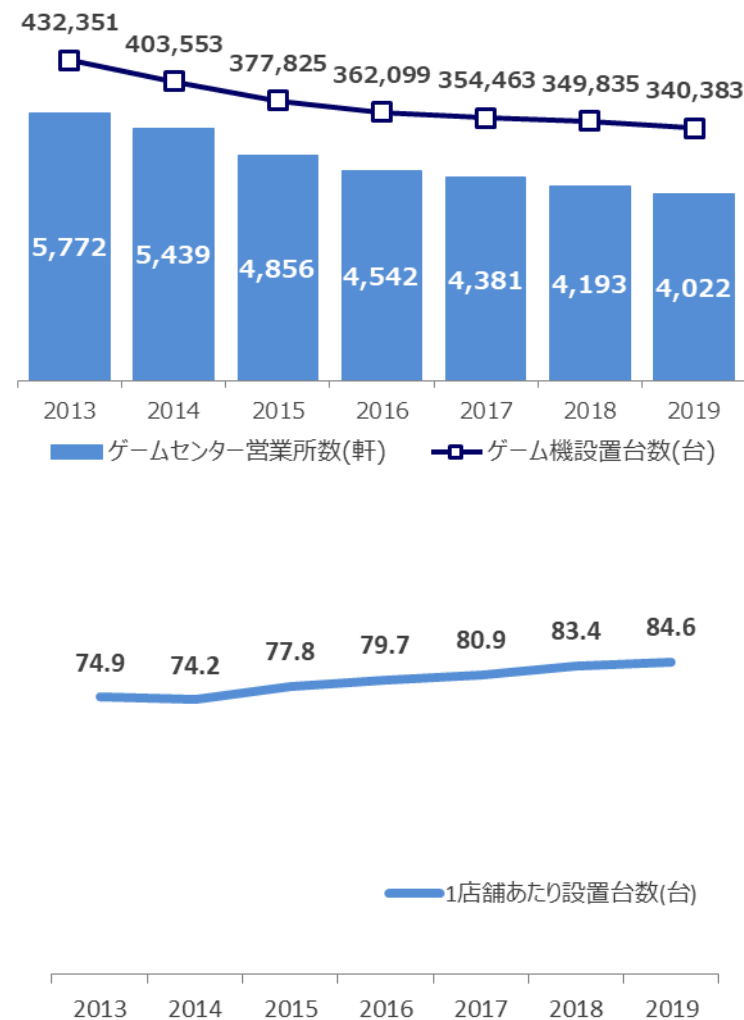
出所：f-ism

## アミューズメント業界市場規模

国内アミューズメント機器・アミューズメント施設売上高（億円）



ゲームセンター営業所数、ゲーム機設置台数



出所：日本アミューズメント産業協会、警察庁

# 過去の業績推移 (2015年3月期～)

2015年3月期～

※本ページのデータはエクセル形式で次のURLよりダウンロードできます

([https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/library/pdf/settlement/2020/202003\\_4q\\_transition.xls](https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/library/pdf/settlement/2020/202003_4q_transition.xls))

| (億円)                    | 2015年3月期      |          | 2016年3月期      |             | 2017年3月期      |          | 2018年3月期      |          | 2019年3月期    |               |               |               | 2020年3月期    |               |               |               |
|-------------------------|---------------|----------|---------------|-------------|---------------|----------|---------------|----------|-------------|---------------|---------------|---------------|-------------|---------------|---------------|---------------|
|                         | 第2四半期<br>累計実績 | 通期実績     | 第2四半期<br>累計実績 | 通期実績        | 第2四半期<br>累計実績 | 通期実績     | 第2四半期<br>累計実績 | 通期実績     | 第1四半期<br>実績 | 第2四半期<br>累計実績 | 第3四半期<br>累計実績 | 第4四半期<br>累計実績 | 第1四半期<br>実績 | 第2四半期<br>累計実績 | 第3四半期<br>累計実績 | 第4四半期<br>累計実績 |
| <b>売上高</b>              | 1,581         | 3,668    | 1,543         | 3,479       | 1,695         | 3,669    | 1,947         | 3,236    | 688         | 1,710         | 2,503         | 3,316         | 727         | 1,655         | 2,808         | 3,665         |
| 内訳                      |               |          |               |             |               |          |               |          |             |               |               |               |             |               |               |               |
| 遊技機                     | 611           | 1,521    | 566[609]※     | 327[1,410]※ | 649           | 1,482    | 883           | 1,056    | 215         | 586           | 761           | 1,014         | 171         | 441           | 862           | 1,083         |
| エンタテインメントコンテンツ          | 903           | 1,996    | 902[859]※     | 988[1,905]※ | 978           | 2,057    | 1,015         | 2,080    | 450         | 1,072         | 1,662         | 2,196         | 530         | 1,158         | 1,862         | 2,477         |
| リゾート                    | 66            | 149      | 74            | 163         | 67            | 130      | 47            | 99       | 23          | 51            | 79            | 105           | 24          | 55            | 82            | 104           |
| <b>営業利益</b>             | 27            | 174      | 57            | 176         | 153           | 295      | 268           | 177      | 9           | 102           | 119           | 130           | 34          | 146           | 280           | 276           |
| 内訳                      |               |          |               |             |               |          |               |          |             |               |               |               |             |               |               |               |
| 遊技機                     | 70            | 257      | 85[84]※       | 215[209]※   | 106           | 263      | 214           | 119      | 17          | 96            | 96            | 134           | 13          | 78            | 207           | 249           |
| エンタテインメントコンテンツ          | 6             | 0        | 15[17]※       | 36[42]※     | 91            | 111      | 101           | 148      | 16          | 61            | 106           | 98            | 49          | 127           | 161           | 148           |
| リゾート                    | -14           | -23      | -12           | -18         | -13           | -22      | -12           | -25      | -6          | -11           | -19           | -24           | -8          | -15           | -23           | -36           |
| その他/消去等                 | -35           | -60      | -31[-32]※     | -57         | -31           | -57      | -34           | -65      | -18         | -44           | -64           | -78           | -20         | -44           | -65           | -84           |
| 営業利益率                   | 1.7%          | 4.7%     | 3.7%          | 5.1%        | 9.0%          | 8.0%     | 13.8%         | 5.5%     | 1.3%        | 6.0%          | 4.8%          | 3.9%          | 4.7%        | 8.8%          | 10.0%         | 7.5%          |
| <b>経常利益</b>             | 26            | 168      | 58            | 164         | 154           | 285      | 252           | 145      | 6           | 91            | 90            | 74            | 23          | 126           | 258           | 252           |
| 経常利益率                   | 1.6%          | 4.6%     | 3.8%          | 4.7%        | 9.1%          | 7.8%     | 12.9%         | 4.5%     | 0.9%        | 5.3%          | 3.6%          | 2.2%          | 3.2%        | 7.6%          | 9.2%          | 6.9%          |
| <b>親会社株主に帰属する当期純利益</b>  | -28           | -113     | 9             | 53          | 242           | 276      | 177           | 89       | 3           | 67            | 6             | 26            | 17          | 98            | 229           | 137           |
| 当期純利益率                  | -             | -        | 0.6%          | 1.5%        | 14.3%         | 7.5%     | 9.1%          | 2.8%     | 0.4%        | 3.9%          | 0.2%          | 0.8%          | 2.3%        | 5.9%          | 8.2%          | 3.7%          |
| <b>ROA</b>              | -             | -2.2%    | -             | 1.0%        | -             | 5.2%     | -             | 1.8%     | -           | -             | -             | 0.6%          | -           | -             | -             | 3.0%          |
| <b>ROE</b>              | -             | -3.4%    | -             | 1.8%        | -             | 9.2%     | -             | 2.9%     | -           | -             | -             | 0.9%          | -           | -             | -             | 4.6%          |
| <b>自己資本比率</b>           | -             | 60.0%    | -             | 55.3%       | -             | 59.0%    | -             | 65.0%    | -           | -             | -             | 65.1%         | -           | -             | -             | 64.2%         |
| <b>キャッシュフロー対有利子負債比率</b> | -             | 301.9%   | -             | 798.8%      | -             | 178.6%   | -             | 334.7%   | -           | -             | -             | 520.9%        | -           | -             | -             | 207.2%        |
| <b>インタレスト・カバレッジ・レシオ</b> | -             | 45.2倍    | -             | 19.1倍       | -             | 61.4倍    | -             | 36.5倍    | -           | -             | -             | 27.3倍         | -           | -             | -             | 83.6倍         |
| <b>研究開発費・コンテンツ制作費</b>   | 284           | 676      | 247           | 580         | 317           | 671      | 307           | 620      | 141         | 308           | 483           | 666           | 171         | 335           | 571           | 765           |
| <b>設備投資額</b>            | 147           | 287      | 125           | 280         | 138           | 270      | 103           | 241      | 64          | 178           | 243           | 344           | 51          | 105           | 161           | 228           |
| <b>減価償却費</b>            | 81            | 176      | 82            | 166         | 76            | 163      | 82            | 162      | 39          | 74            | 108           | 145           | 36          | 73            | 109           | 148           |
| <b>広告宣伝費</b>            | 100           | 191      | 93            | 179         | 76            | 148      | 78            | 154      | 33          | 84            | 122           | 160           | 36          | 85            | 129           | 174           |
| <b>パチスロタイトル数</b>        | 49タイトル        | 6タイトル    | 2タイトル         | 7タイトル       | 3タイトル         | 10タイトル   | 8タイトル         | 9タイトル    | 1タイトル       | 1タイトル         | 3タイトル         | 6タイトル         | 0タイトル       | 1タイトル         | 3タイトル         | 5タイトル         |
| <b>販売台数</b>             | 93,045台       | 207,830台 | 70,260台       | 142,337台    | 81,895台       | 215,736台 | 75,380台       | 85,041台  | 9,073台      | 12,853台       | 31,534台       | 67,140台       | 17,930台     | 28,360台       | 105,860台      | 123,336台      |
| <b>パチンコタイトル数</b>        | 59タイトル        | 10タイトル   | 6タイトル         | 8タイトル       | 3タイトル         | 99タイトル   | 4タイトル         | 5タイトル    | 1タイトル       | 3タイトル         | 59タイトル        | 77タイトル        | 29タイトル      | 49タイトル        | 57タイトル        | 79タイトル        |
| <b>販売台数</b>             | 82,955台       | 241,425台 | 79,604台       | 199,014台    | 75,542台       | 138,321台 | 119,312台      | 140,013台 | 40,997台     | 117,891台      | 136,670台      | 159,848台      | 16,212台     | 66,140台       | 75,094台       | 104,581台      |
| <b>国内既存店舗売上高前年比</b>     | 98.7%         | 100.1%   | 102.2%        | 103.1%      | 110.8%        | 108.5%   | 101.5%        | 101.9%   | 104.2%      | 104.5%        | 104.2%        | 104.0%        | 109.0%      | 103.6%        | 100.7%        | 97.7%         |
| <b>国内AM施設数</b>          | 198店舗         | 198店舗    | 198店舗         | 194店舗       | 189店舗         | 191店舗    | 189店舗         | 189店舗    | 189店舗       | 189店舗         | 191店舗         | 190店舗         | 191店舗       | 192店舗         | 195店舗         | 192店舗         |
| <b>パッケージタイトル数(タイトル)</b> | 6タイトル         | 30タイトル   | 12タイトル        | 29タイトル      | 21タイトル        | 42タイトル   | 16タイトル        | 38タイトル   | 5タイトル       | 18タイトル        | 26タイトル        | 31タイトル        | 8タイトル       | 12タイトル        | 22タイトル        | 31タイトル        |
| <b>販売本数(万本)</b>         | 410           | 1,228    | 328           | 922         | 465           | 1,028    | 865           | 1,733    | 570         | 1,118         | 1,851         | 2,344         | 624         | 1,137         | 1,933         | 2,676         |

※新セグメントにおける売上高は総額表示

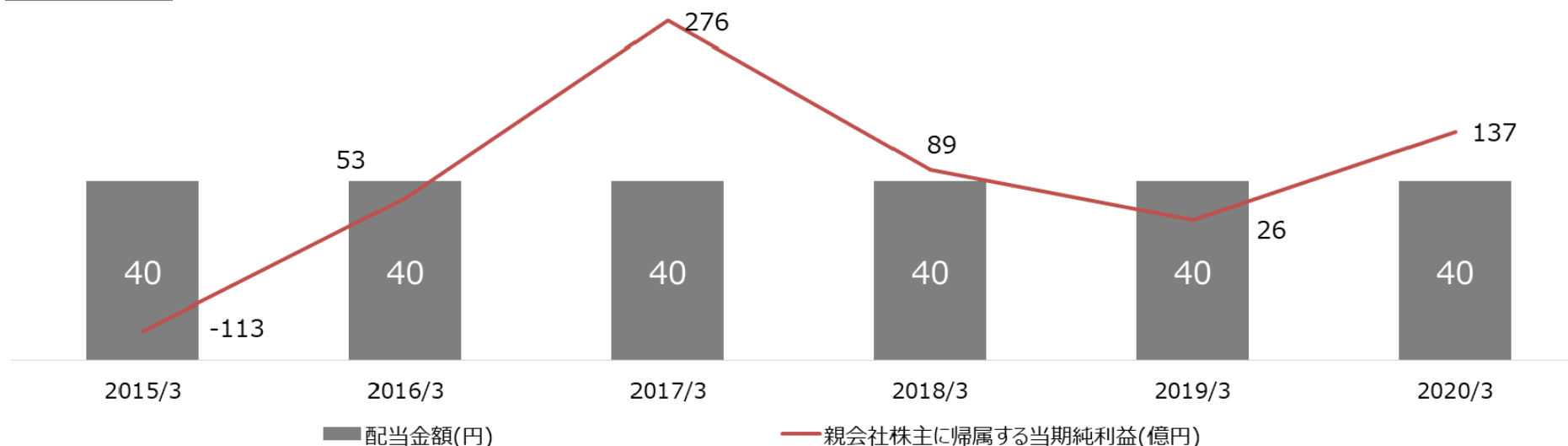
※2016年3月期より売上高の計上基準を出荷基準から納品基準に変更しております。

※会計方針の変更を行ったことに伴い、新セグメント上では2015年3月期より遡及処理の内容を反映させております。

※2017年3月期よりエンタテインメントコンテンツ事業に含まれていた一部事業を遊技機事業に移管しており、2016年3月期実績の[]内は内訳変更後の遡及修正値となります。

※パッケージタイトル数は、2017年3月期よりアジア地域の販売タイトル数を追加しています。

## 配当方針 年間配当40円を継続



## 株主優待

当社サービスの体験、中長期にわたる株式保有を主な目的として導入し、2020/3期末から優待内容拡充のほか、社会貢献活動への寄付も導入

| 保有株式数                 | 優待内容 (年間)                           |  |
|-----------------------|-------------------------------------|--|
|                       | 2年未満                                | 2年以上 (新設)                              |
| 100株以上<br>1,000株未満    | ①2,000円分                            |  |
| 1,000株以上<br>3,000株未満  | ①2,000円分<br>②20,000円分               |  |
| 3,000株以上<br>5,000株未満  | ①2,000円分<br>②40,000円分               | ①2,000円分<br>②40,000円分<br>③1枚 (12月配布予定) |
| 5,000株以上<br>20,000株未満 | ①2,000円分<br>②40,000円分<br>③2枚<br>④2枚 | ①2,000円分<br>②40,000円分<br>④2枚<br>⑤2枚    |
| 20,000株以上<br>(新設)     | ①2,000円分<br>②40,000円分<br>④2枚<br>⑥2枚 |  |

- ① 日本国内のセガゲームセンターのUFOキャッチャー又はセガキャッチャーオンラインで利用できる利用券
- ② フェニックス・シーガイア・リゾート (宮崎県) で利用できる施設利用券
- ③ フェニックス・シーガイア・リゾート (宮崎県) 内 シェラトン・グランデ・オーシャンリゾート1泊宿泊券 (1部屋大人2名迄)
- ④ パラダイスシティ (韓国仁川) 内 パラダイスホテル&リゾート1泊宿泊券 (1部屋大人2名迄)
- ⑤ シェラトン・グランデ・オーシャンリゾート、プレミアムカテゴリー「クラブフロア」1泊宿泊券 (1部屋大人2名迄)
- ⑥ シェラトン・グランデ・オーシャンリゾート、プレミアムカテゴリー、スイートルーム (クラブスイート・グランド) 1泊宿泊券 (1部屋大人2名迄)

※詳細は[当社ホームページ](#)をご参照ください



## 会社概要 (2020年3月31日現在)

|      |                                |
|------|--------------------------------|
| 会社名  | セガサミーホールディングス株式会社              |
| 所在地  | 東京都品川区西品川一丁目1-1 住友不動産大崎ガーデンタワー |
| 設立   | 2004年10月1日                     |
| 資本金  | 299億円                          |
| 従業員  | 8,798名 (連結)                    |
| 上場市場 | 東京証券取引所第1部 (証券コード: 6460)       |

|         |                |           |
|---------|----------------|-----------|
| 役員      | 代表取締役会長グループCEO | 里見 治      |
|         | 代表取締役社長グループCOO | 里見 治紀     |
|         | 専務取締役          | 鶴見 尚也     |
|         | 常務取締役グループCFO   | 深澤 恒一     |
|         | 常務取締役          | 岡村 秀樹     |
|         | 取締役            | 吉澤 秀男     |
|         | 取締役(社外)        | 夏野 剛      |
|         | 取締役(社外)        | 勝川 恒平     |
|         | 取締役(社外)        | 大西 洋      |
|         | 取締役(社外)        | メラニー・ブロック |
|         | 常勤監査役          | 青木 茂      |
|         | 監査役            | 阪上 行人     |
|         | 監査役(社外)        | 榎本 峰夫     |
| 監査役(社外) | 大久保 和孝         |           |

## 株式の状況 (2020年3月31日現在)

|          |              |
|----------|--------------|
| 発行可能株式総数 | 800,000,000株 |
| 発行済株式の総数 | 266,229,476株 |
| 株主数      | 72,584名      |

### ■大株主の状況

| 株主名                        | 所有株式数<br>(株) | 持株比率<br>(%) |
|----------------------------|--------------|-------------|
| 株式会社H S Company            | 35,308,000   | 13.26       |
| セガサミーホールディングス株式会社          | 31,138,238   | 11.69       |
| 日本マスタートラスト信託銀行株式会社 (信託口)   | 16,252,100   | 6.10        |
| 有限会社エフエスシー                 | 13,622,840   | 5.11        |
| 日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社 (信託口) | 10,185,700   | 3.82        |

### ■所有者別分布状況 ※単元未満の株式数含む

|          |        |
|----------|--------|
| 金融機関     | 18.06% |
| 金融商品取引業者 | 1.64%  |
| その他法人    | 21.06% |
| 外国法人等    | 27.32% |
| 個人その他    | 20.22% |
| 自己株式     | 11.70% |



<https://www.segasammy.co.jp/>

グループの製品・サービスについては、下記Webサイトをご覧ください

<https://www.segasammy.co.jp/japanese/pr/corp/group/list.html>

(セガサミーグループ会社一覧)

**\* 本資料に記載されている会社名及び製品名等は、該当する各社の商標または登録商標です。**

**ネバダ州ゲーミング法令及び規制に関わる、投資家・株主への注意事項**

当社は、株式公開会社としてネバダ州ゲーミング・コミッションに登録されており、当社の子会社として米国ネバダ州で事業を行う、セガサミークリエイション株式会社及びその完全子会社であるSega Sammy Creation, USA, Inc.の2社の株式を直接的又は間接的に保有することについて適格であると認定されています。両子会社は、ネバダ州においてゲーミング機器を製造・販売するライセンスを受けております。ネバダ州法の規制により、当社の株主もネバダ州ゲーミング当局が定める規則の適用対象となります。当該規制の内容については、<https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/stock/regulation/> をご覧ください。