

2012年3月期第2四半期決算短信 補足資料
連結損益計算書(要約)

(億円)	2011年3月期			2012年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
売上高	2,178	3,967	1,650	1,526	-29.9%	4,500	4,400	+10.9%
遊技機	1,342	2,120	820	748	-44.3%	2,350	2,370	+11.8%
アミューズメント機器	196	472	175	193	-1.5%	500	520	+10.2%
アミューズメント施設	236	456	220	232	-1.7%	420	440	-3.5%
コンシューマ	387	888	420	334	-13.7%	1,200	1,040	+17.1%
その他	15	28	15	16	+6.7%	30	30	+7.1%
営業利益	468	687	15	151	-67.7%	600	770	+12.1%
遊技機	476	642	115	206	-56.7%	590	760	+18.4%
アミューズメント機器	19	73	-15	15	-21.1%	40	55	-24.7%
アミューズメント施設	11	3	-1	16	+45.5%	-16	-1	-133.3%
コンシューマ	-13	19	-50	-60	-	45	15	-21.1%
その他	1	0	1	2	+100.0%	1	1	-
消去等	-27	-51	-35	-29	-	-60	-60	-
営業利益率	21.5%	17.3%	0.9%	9.9%	-11.6pt	13.3%	17.5%	+0.2pt
経常利益	460	681	10	147	-68.0%	590	755	+10.9%
経常利益率	21.1%	17.2%	0.6%	9.6%	-11.5pt	13.1%	17.2%	-
特別利益	28	37	-	11	-	-	-	-
特別損失	36	143	-	53	-	-	-	-
当期純利益	243	415	-30	39	-84.0%	330	380	-8.4%
当期純利益率	11.2%	10.5%	-	2.6%	-8.6pt	7.3%	8.6%	-1.9pt
一株配当(円)	20	40	20	20	-	40	40	-
一株当たり当期純利益(円)	96.66	163.19	-11.92	15.79	-	131.10	151.03	-
一株当たり純資産(円)	1,031.45	1,093.23	-	1,115.46	-	-	-	-

各種費用

(億円)	2011年3月期			2012年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
研究開発費・コンテンツ制作費	186	411	226	197	+5.9%	475	471	+14.6%
設備投資額	65	196	104	94	+44.6%	206	308	+57.1%
減価償却費	73	159	64	64	-12.3%	162	163	+2.5%
広告宣伝費	73	151	93	76	+4.1%	219	204	+35.1%

遊技機事業

(億円)	2011年3月期			2012年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
売上高	1,342	2,120	820	748	-44.3%	2,350	2,370	+11.8%
内訳								
パチスロ	659	949	102	154	-76.6%	918	1,073	+13.1%
パチンコ	670	1,139	700	569	-15.1%	1,386	1,242	+9.0%
その他	13	32	18	25	+92.3%	46	55	+71.9%
営業利益	476	642	115	206	-56.7%	590	760	+18.4%
営業利益率	35.5%	30.3%	14.0%	27.5%	-8.0pt	25.1%	32.1%	+1.8pt
パチスロ販売台数(台)	201,402	302,270	42,000	52,769	-73.8%	290,000	310,000	+2.6%
パチンコ販売台数(台)	198,230	343,188	235,000	181,589	-8.4%	455,000	400,000	+16.6%

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2011年3月期		2012年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画
サミーブランド	2タイトル 116,407台	5タイトル 144,884台	1タイトル 5,000台	2タイトル 20,005台	6タイトル 210,000台	-
ロデオブランド	1タイトル 49,976台	3タイトル 120,719台	2タイトル 30,000台	1タイトル 23,465台	3タイトル 60,000台	-
タイヨーエレクト ブランド	1タイトル 35,019台	2タイトル 36,667台	2タイトル 7,000台	1タイトル 9,299台	4タイトル 20,000台	-
合計	4タイトル 201,402台	10タイトル 302,270台	5タイトル 42,000台	4タイトル 52,769台	13タイトル 290,000台	310,000台

パチスロ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
旋風の用心棒～胡蝶の記憶～	ロデオ	23千台
パチスロ快盗天使ツインエンジェル3	サミー	12千台
銀と金	タイヨー エレクト	9千台

※『パチスロ快盗天使ツインエンジェル3』
の販売台数は、2Q出荷計上分

パチンコ 遊技機	2011年3月期		2012年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画
サミーブランド	6タイトル 169,874台	9タイトル 297,411台	6タイトル 190,000台	4タイトル 153,818台	9タイトル 370,000台	-
タイヨーエレクト ブランド	2タイトル 28,356台	3タイトル 45,777台	4タイトル 45,000台	3タイトル 27,771台	6タイトル 85,000台	-
合計	8タイトル 198,230台	12タイトル 343,188台	10タイトル 235,000台	7タイトル 181,589台	15タイトル 455,000台	400,000台
内訳						
本体販売	137,649台	245,442台	87,500台	118,311台	178,500台	-
盤面販売	60,581台	97,746台	147,500台	63,278台	276,500台	-

パチンコ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
ぱちんこCR ALADDIN NEO 小さな皇女と天魔の都	サミー	57千台
デジハネCR北斗の拳 慈母(ユリア)	サミー	20千台
ぱちんこCR北斗の拳 金色(ファルコ)	サミー	15千台

アミューズメント機器事業

(億円)		2011年3月期		2012年3月期					
		第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
内 訳	売上高	196	472	175	193	-1.5%	500	520	+10.2%
	国内	177	427	158	171	-3.4%	418	-	-
	海外	19	45	17	22	+15.8%	82	-	-
	営業利益	19	73	-15	15	-21.1%	40	55	-24.7%
	営業利益率	9.7%	15.5%	-	7.8%	-1.9pt	8.0%	10.6%	-4.9pt
	研究開発費・コンテンツ制作費	37	91	39	43	+16.2%	79	-	-

《主要販売品目》

タイトル名	販売実績
セガネットワーク対戦麻雀 MJ5	ビデオゲーム 26億円
「ボーダーブレイク」シリーズ	ビデオゲーム 12億円
WORLD CLUB Champion Football Intercontinental Clubs シリーズ	トレーディングカードゲーム 10億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売およびレベニューシェアタイトルの稼動による配分収益などを含む

アミューズメント施設事業

(億円)		2011年3月期			2012年3月期				
		第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
売上高		236	456	220	232	-1.7%	420	440	-3.5%
うち、海外施設売上高		15	31	5	4	-73.3%	8	-	-
営業利益		11	3	-1	16	+45.5%	-16	-1	-
営業利益率		4.7%	0.7%	-	6.9%	+2.2pt	-	-	-
セガ国内既存店舗売上高前年比		99.9%	99.3%	95.7%	101.2%	-	96.3%	-	-
国内AM施設数(※)		252店舗	249店舗	242店舗	248店舗	-	237店舗	-	-
内 訳	セガ	出店数	1店舗	2店舗	2店舗	2店舗	-	5店舗	-
		閉店数	7店舗	13店舗	5店舗	3店舗	-	13店舗	-
		店舗数	211店舗	206店舗	203店舗	205店舗	-	198店舗	-
	その他	出店数	1店舗	4店舗	0店舗	1店舗	-	1店舗	-
		閉店数	3店舗	4店舗	3店舗	0店舗	-	4店舗	-
		店舗数(※)	41店舗	43店舗	39店舗	43店舗	-	39店舗	-
海外AM施設数		11店舗	10店舗	3店舗	3店舗	-	3店舗	-	-
設備投資額		19	77	31	24	+26.3%	92	-	-
減価償却費		26	61	27	23	-11.5%	69	-	-

※当期第1四半期において「その他店舗数」の集計方法を変更したことより、店舗数が従来発表値より1店舗減少

《セガ国内既存店舗売上高前年比》

2012年3月期										
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	100.9%	99.1%	100.3%	95.7%	101.2%	96.3%	-

2011年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
97.9%	95.0%	99.0%	97.2%	103.0%	103.0%	101.1%	99.9%	106.5%	99.0%	100.1%	100.5%	96.7%	103.4%	88.8%	99.3%

コンシューマ事業

(億円)	2011年3月期		2012年3月期					
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
売上高	387	888	420	334	-13.7%	1,200	1,040	+17.1%
内訳								
ゲームコンテンツ	278	671	315	244	-12.2%	945	-	-
玩具	62	120	60	45	-27.4%	145	-	-
アニメーション	53	109	50	46	-13.2%	115	-	-
その他/消去等	-6	-12	-5	-1	-	-5	-	-
営業利益	-13	19	-50	-60	-	45	15	-21.1%
営業利益率	-	2.1%	-	-	-	3.8%	1.4%	-0.7pt
ゲームソフト販売本数(万本)	660	1,871	669	484	-26.7%	2,329	2,000	+6.9%
研究開発費・コンテンツ制作費	80	181	90	84	+5.0%	221	-	-

《販売実績/ゲームソフト》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数を示す(ただし、(カッコ内)数値はSKU)

地域別	2011年3月期				2012年3月期							
	第2四半期累計実績		通期実績		5/13期初 2Q累計計画		第2四半期累計実績		5/13期初 通期計画		10/31修正 通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)										
日本他	5 (5)	124	15 (17)	263	7 (8)	118	5 (6)	106	19 (25)	336	-	-
米国	7 (14)	320	16 (24)	783	8 (18)	243	5 (14)	165	17 (32)	924	-	-
欧州	8 (14)	215	20 (30)	823	8 (19)	307	6 (16)	212	17 (34)	1,068	-	-
合計	20 (33)	660	51 (71)	1,871	23 (45)	669	16 (36)	484	53 (91)	2,329	-	2,000

プラットフォーム別	2011年3月期				2012年3月期							
	第2四半期累計実績		通期実績		5/13期初 2Q累計計画		第2四半期累計実績		5/13期初 通期計画		10/31修正 通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	5	62	9	135	8	142	8	112	23	462	-	-
Wii	6	34	9	160	8	63	8	39	11	360	-	-
Xbox360	5	58	13	178	10	123	10	68	18	308	-	-
NDS	4	41	9	159	7	46	6	29	7	61	-	-
3DS	-	-	3	36	9	50	2	3	20	415	-	-
PSP	9	113	13	203	2	38	1	20	6	108	-	-
PC	4	13	15	162	1	4	1	2	6	114	-	-
レポート等	-	335	-	834	-	201	-	209	-	495	-	-
合計	33	660	71	1,871	45	669	36	484	91	2,329	-	2,000

コンシューマ事業

《主要販売品目/ゲームソフト》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
Captain America: Super Soldier	米・欧	PS3, Xbox360, Wii, NDS	45万本
RISE OF NIGHTMARES(ライズ オブ ナイトメア)	日・米・欧	Xbox360	20万本
J.LEAGUE™ プロサッカークラブをつくろう! 7 EURO PLUS	日本	PSP	20万本

《主要販売品目/その他ゲームコンテンツ》

タイトル/サービス名		プラットフォーム
Kingdom Conquest(キングダムコンクエスト)	ダウンロード (アイテム課金)	iOS
龍が如くモバイル for GREE	SNS	GREE

《「777タウン」会員数/その他ゲームコンテンツ》

サービス名		有料会員数
サミー777タウン	モバイル	67万人
777タウンドットネット	PC	17万人

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。