

2013年1月25日

各 位

会 社 名 セガサミーホールディングス株式会社
代 表 者 名 代 表 取 締 役 会 長 兼 社 長
里 見 治
(コード番号 6460 東証第一部)
問 合 せ 先 グループ代表室長兼グループコミュニケーション室長
新 谷 省 二
(電話番号 03-6215-9955)

当社子会社である株式会社セガによる北米開発会社 Relic Entertainment
および開発タイトルに関わる知的財産の取得について

当社子会社である株式会社セガは、欧米地域における PC ゲームの開発力を更に強化するため、THQ Canada Inc. (本社：カナダ バンクーバー、以下：THQ Canada) の全株式と、THQ Canada の親会社である THQ Inc. が保有する一部知的財産等を 2013 年 1 月 24 日に取得いたしましたので、お知らせいたします。THQ Canada Inc. は、Relic Entertainment スタジオとして『**Warhammer 40k Dawn of War**』シリーズや『**Company of Heroes**』シリーズといった有力なタイトルを開発した実績があります。

詳細は株式会社セガのプレスリリースをご参照ください。

添付資料：株式会社セガ プレスリリース

「セガ、北米開発会社 Relic Entertainment および開発タイトルに関わる知的財産を取得」



- NEWS RELEASE -

SEGA-SAMMY
GROUP

2013年1月25日
株式会社 セガ

セガ、北米開発会社 Relic Entertainment および開発タイトルに関わる知的財産を取得

株式会社セガ（本社：東京、代表取締役社長 COO：鶴見尚也、以下セガ）は、欧米地域における PC ゲームの開発力を更に強化するため、THQ Canada Inc.（本社：カナダ バンクーバー、以下：THQ Canada）の全株式と、THQ Canada の親会社である THQ Inc. が保有する一部知的財産等を 2013 年 1 月 24 日に取得いたしました。THQ Canada Inc. は、Relic Entertainment スタジオとして『Warhammer 40k Dawn of War』シリーズや『Company of Heroes』シリーズといった有力なタイトルを開発した実績があります。

THQ Canada の前身となる Relic Entertainment は 1997 年に設立され、2004 年に THQ Canada に買収されましたが、それまでの開発力を評価され買収後も Relic Entertainment スタジオとして名を残し、主に欧米地域の PC 市場において、映画に匹敵するグラフィックや戦略性の高いゲーム性を備える高品質なゲームを多数提供しています。欧米市場で多くファンを持つ対人型の SF ウォーゲームをデジタル化した『Warhammer 40k Dawn of War』シリーズは全世界で合計 700 万本以上を販売し、第 2 次世界大戦以降の近代戦史をモチーフにし、その戦略性の高さから人気を博した『Company of Heroes』シリーズは全世界で 400 万本以上を販売しました。THQ Canada は、それらを含むミリオンセラーを記録した複数の有力なタイトルを提供しております。

セガは、欧米地域において既に 3 つの開発会社を保有しており、PC 向けオンラインゲームをはじめ、スマートフォン向けゲームやソーシャルゲーム等、急速に拡大しているオンラインゲーム市場への対応を進めております。今回の THQ Canada 買収により、同社が持つ高いコンテンツ開発力や蓄積された開発ノウハウを活かして、PC オンライン向けゲーム市場での存在感を高め、魅力的なエンタテインメントコンテンツの提供をより一層進めてまいります。

□記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。