

日経IR・投資フェア2015 会社説明資料 セガサミーホールディングス(株)



2015年8月28日（金）～ 8月29日（土）
東京ビッグサイト

【免責事項】

本資料における市場予測や業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、予めご承知おきください。

	セガサミーはどんな会社か？	3
	事業内容は？	4
	セガサミーの強みは？	5
	セガサミー全体の業績は？	6
	遊技機事業の業績は？	7
	エンタテインメントコンテンツ事業の業績は？	9
	リゾート事業の取り組みは？	12
	今後の成長戦略は？	14
	株主還元は？	15
	補足資料	16

セガサミーはどんな会社か？



**セガサミーホールディングスは世界中の人々に夢と感動を提供する
総合エンタテインメント企業です**



- ◆ パチンコ・パチスロ業界の大手
- ◆ 高い収益力・財務力

- ◆ ゲーム業界の大手
- ◆ 高い開発力・世界へ事業展開

※2004年10月、両社の持ち株会社となるセガサミーホールディングス株式会社を設立し、経営統合しました

《会社概要》（2015年3月31日現在）

設立年月日：2004年10月1日

上場市場：東証1部（証券コード：6460）

資本金：299億円

セガサミーグループ従業員数：7,888人(連結)

代表取締役会長兼社長：里見 治

3 事業に分かれています！

遊技機事業

パチンコ遊技機
パチスロ遊技機

エンタテインメントコンテンツ事業

スマホゲーム・家庭用ゲーム
ゲームセンター向け機械・施設
映画・アニメ・おもちゃ
カジノ機器

リゾート事業

ホテル・ゴルフ場
テーマパーク
海外カジノ施設

『北斗の拳』シリーズ

に代表されるパチンコ・パチスロ！



『パチスロ北斗の拳 強敵』

©武論尊・原哲夫/NSP 1983,
©NSP2007 版権許諾証YFC-128
©Sammy



『デジハネC R化物語』

©西尾維新／講談社・アニプレックス・シャフト
©Sammy



『チェインクロニクル
～絆の新大陸～』

©SEGA



『龍が如く0 誓いの場所』

©SEGA



『UFOキャッチャー9』

©SEGA



『ジュエルウォッチ』 原作：モンキー・パンチ ©TMS

©'08, '15 SANRIO / SEGA TOYS

サンリオ・セガトイズ / テレビ東京・ジュエルペット製作委員会



『ルパン三世』



『セガ ららぽーと富士見』

©SEGA ENTERTAINMENT Co. Ltd.

『ソニック』『龍が如く』

『ペルソナ』等のゲームを作ってます

『フェニックス・シーガイア・リゾート』

『オービィ横浜』、『ジョイポリス』

等の施設運営



『フェニックス・シーガイア・リゾート』



『東京ジョイポリス』
©SEGA



韓国(仁川)『パラダイスシティ』完成予想図



『オービィ横浜』

Orbi TM©SEGA/BBC Worldwide

各事業ごとに強みが存在！

グループ収益の柱

2015年3月期
売上構成比 41%

遊技機事業

- 強固な開発力を背景とした圧倒的な製品力
- パチスロ市場で圧倒的なトップシェア
- パチンコ市場ではトップ5に入る実力

短中期的成長分野

2015年3月期
売上構成比 54%

エンタテインメントコンテンツ事業

- デジタルゲームを中心とした高度な開発力
- 幅広いユーザーをカバーする製品ラインアップ
- 高い実績を誇るタイトル・IP群・映像資産

中長期的成長分野

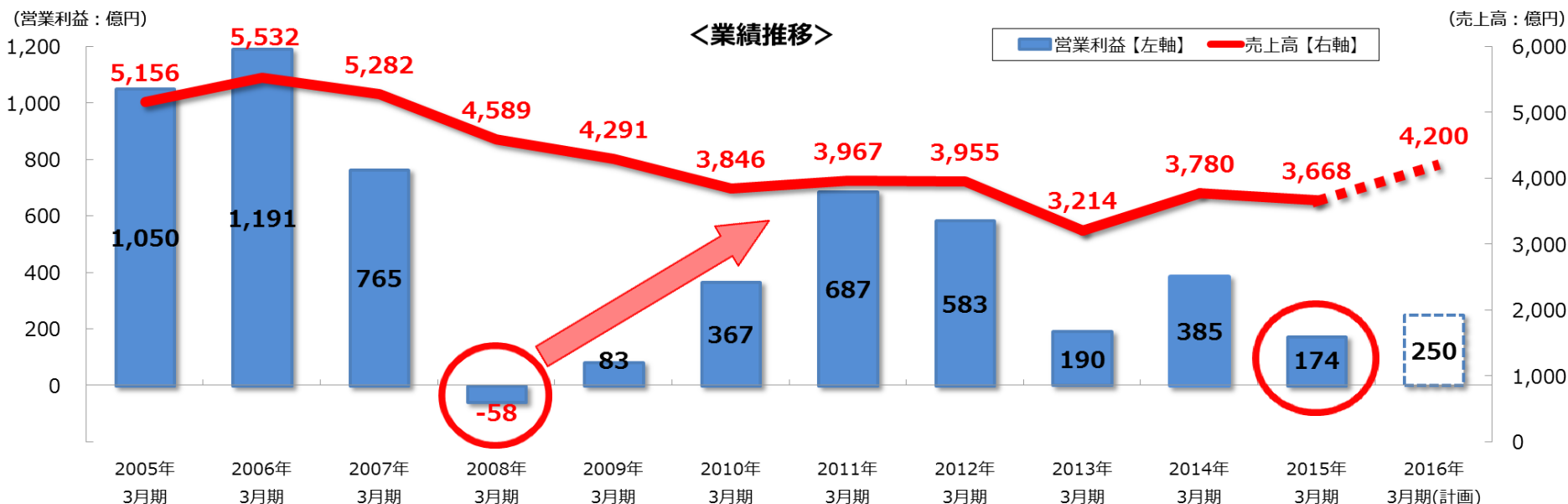
2015年3月期
売上構成比 4%

リゾート事業

- 国内有数のテーマパーク・リゾート施設運営
- I R (統合型リゾート) 事業参入への先行投資
- 海外での I R 施設開発・運営

収益改善に向けて改革を実施、 成長トレンドへの回帰を目指す！

2016年3月期計画
固定費 約**60億円**削減



※新セグメントにおける売上高は総額表示

※2016年3月期より売上高の計上基準を出荷基準から納品基準に変更しております。

※会計方針の変更を行ったことに伴い、新セグメント上では2015年3月期より遡及処理の内容を反映させております。

①2008年3月期 収益性強化を目的とした経営改革に着手

- ・セガ希望退職者募集
- ・アミューズメント施設の閉鎖
- ・パッケージゲームタイトル数の絞込み

⇒遊技機開発体制の見直し、コスト削減等の実施により

2009年3月期以降業績は回復

②2015年3月期 IR(統合型リゾート)事業へ経営資源を投入するべく、既存事業を構造改革

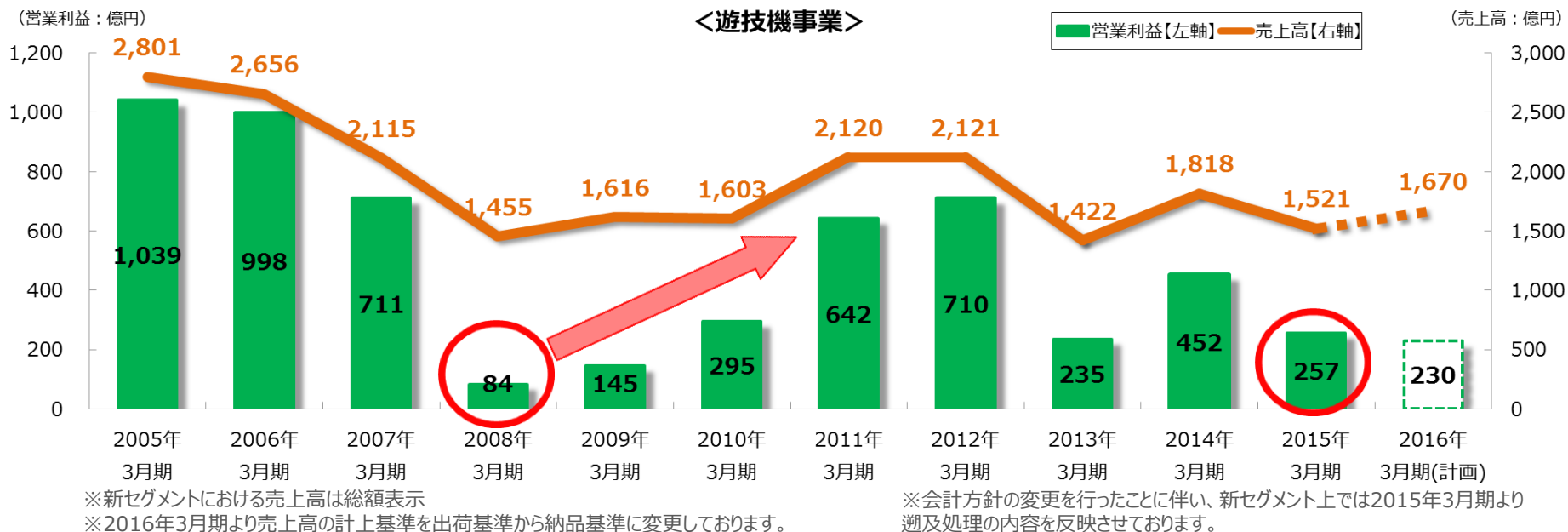
- ・3事業セグメントへの見直し、分社化による意思決定の迅速化
- ・不採算事業の見直し
- ・希望退職者の募集

⇒中核事業と捉えている、デジタルゲーム分野へリソースを集中

グループ収益の柱

遊技機事業

これまでの業績で赤字なし
収益安定化を目指します！



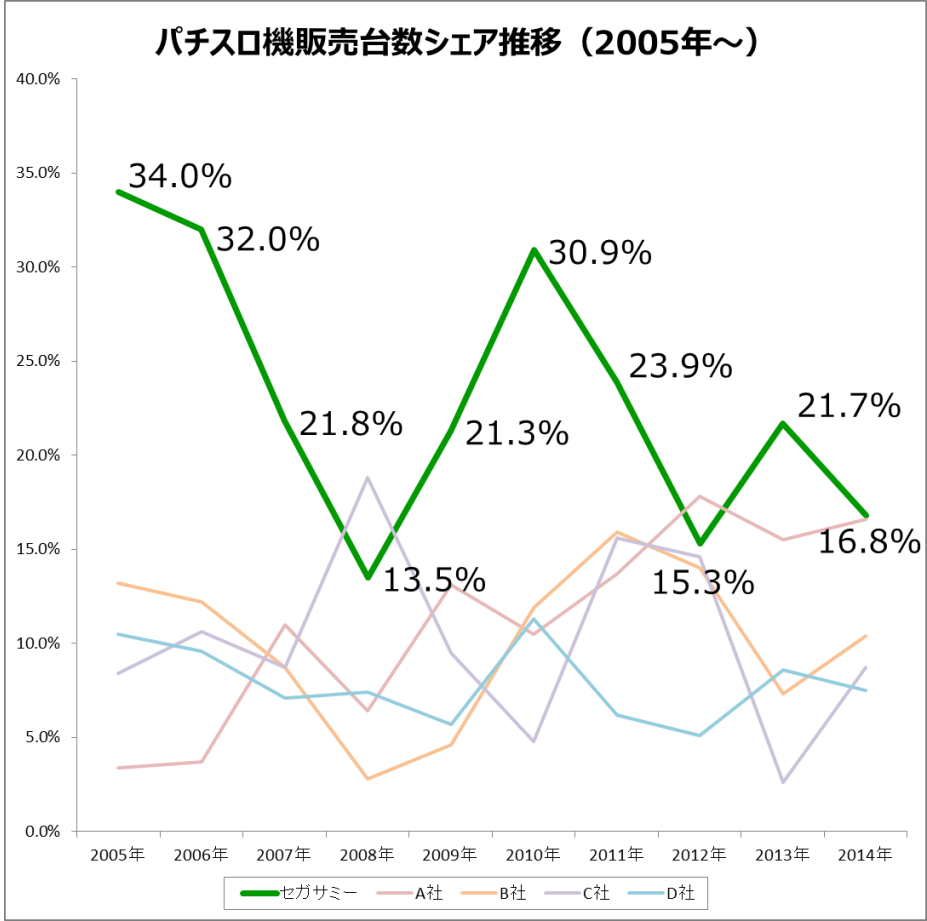
①2008年 3月期

- ・遊技機規制(5号機)への完全移行をきっかけに収益性が低下
2009年以降の業績が回復
- ⇒パチスロ開発体制強化により、市場を牽引するタイトルを開発
- ⇒周辺機器事業からの撤退
- ⇒パチンコ開発体制強化によりパチンコシェアが上昇

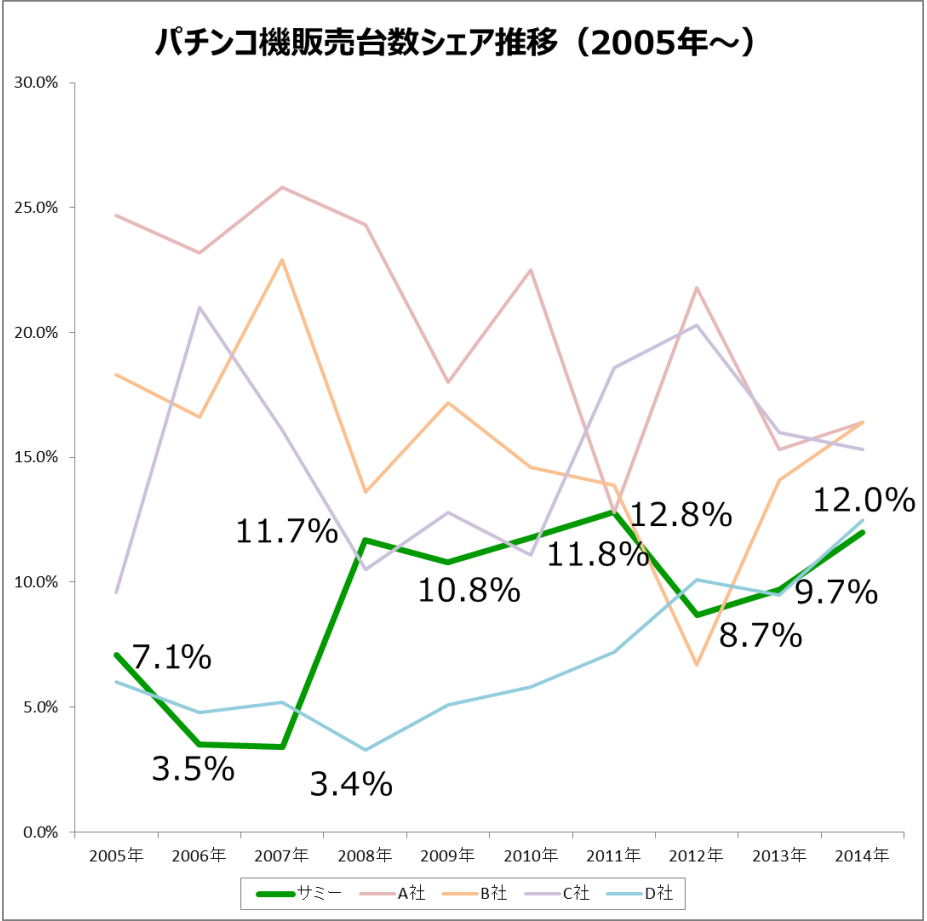
②2015年 3月期

- ・パチスロ試験運用方法の変更により、一部のパチスロ投入タイトルにおいて販売スケジュールを見直し
- ⇒主力タイトルを含む、複数タイトルの投入により収益安定化を目指す

パチスロにおいて 安定的なトップシェア！



パチンコ開発強化により2008年以降 10%前後のシェアを獲得



	2005年		2006年		2007年		2008年		2009年		2010年		2011年		2012年		2013年		2014年	
パチスロシェア	1位	34.0%	1位	32.0%	1位	21.8%	3位	13.5%	1位	21.3%	1位	30.9%	1位	23.9%	2位	15.3%	1位	21.7%	1位	16.8%
パチンコシェア	5位	7.1%	8位	3.5%	8位	3.4%	3位	11.7%	5位	10.8%	3位	11.8%	3位	12.8%	5位	8.7%	4位	9.8%	5位	12.0%

出所：矢野経済研究所

短中期的成長分野

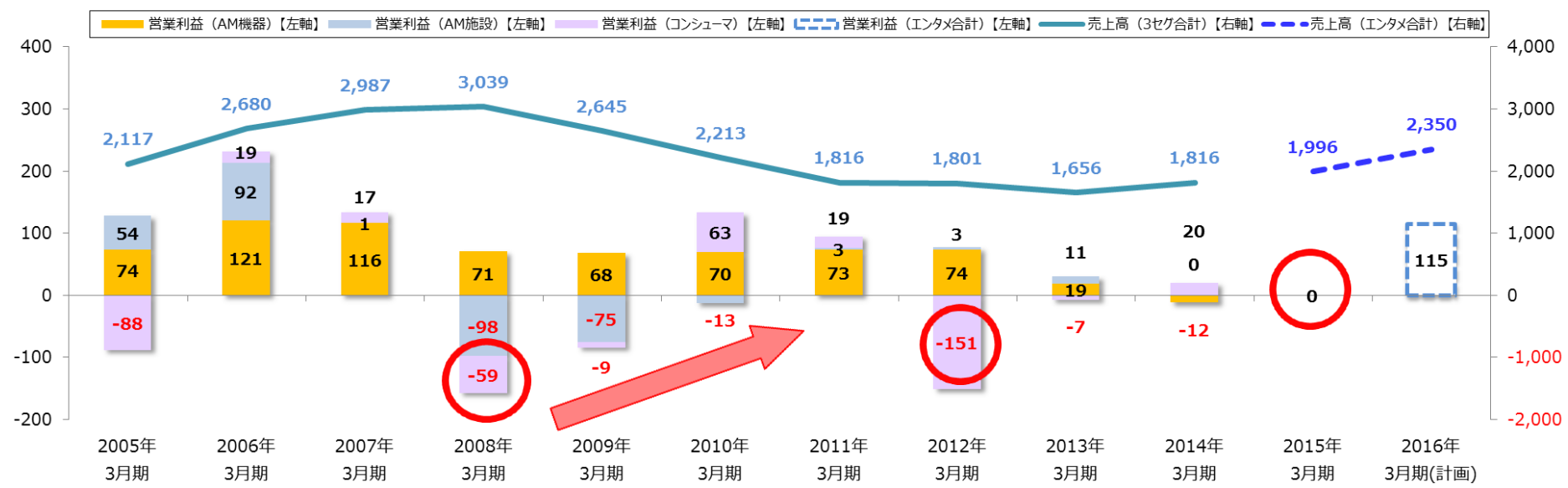
エンタテインメント
コンテンツ事業

構造改革により赤字を大幅に削減

(営業利益：億円)

<エンタテインメントコンテンツ事業>

(売上高：億円)



※新セグメントにおける売上高は総額表示※2016年3月期より売上高の計上基準を出荷基準から納品基準に変更しております。
※2016年3月期よりAM機器・AM施設・コンシューマをエンタテインメント事業にセグメント変更しており、2015年3月期より実績を遡及修正しております。

①2008年 3 月期 業績悪化の影響により改革に着手

- ・セガ希望退職者募集
- ・アミューズメント施設の閉鎖
- ・パッケージゲームタイトル数の絞込み

②2012年 3 月期 コンシューマ事業の業績悪化

- ・セガ コンシューマ事業において構造改革を実施 (組織の合理化やゲームタイトルの絞り込みなど)

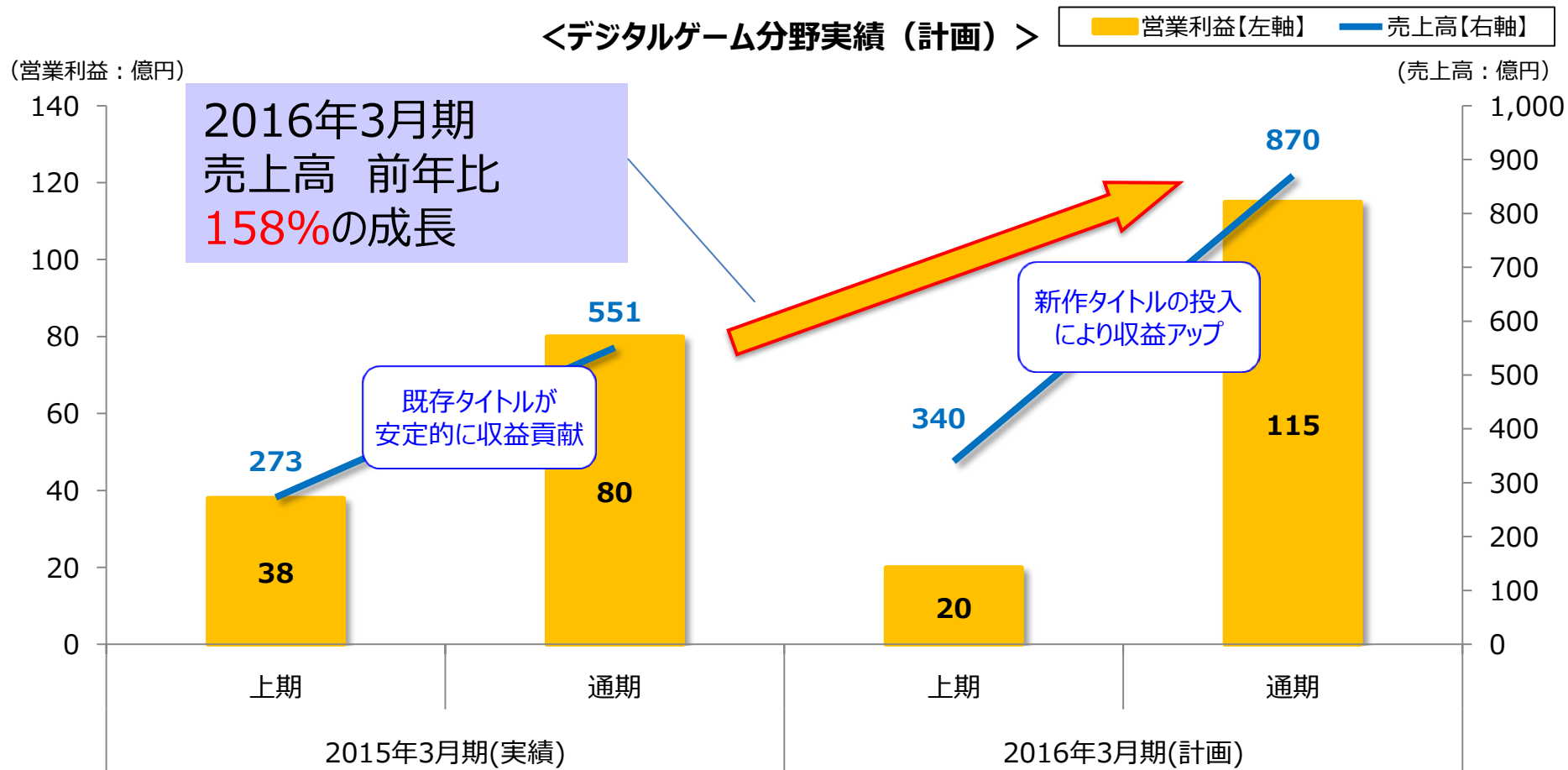
③2015年 3 月期 構造改革の実施

- ・分社化により事業責任を明確化
- ・不採算事業の撤退
- ・希望退職者の募集

⇒デジタルゲーム分野を中心に人員の
最適配置を行い、収益力強化に取り組む

短中期的成長分野

2016年3月期のエンタテインメントコンテンツ事業は デジタルゲーム分野が牽引



※新セグメントにおける売上高は総額表示
※2016年3月期より売上高の計上基準を出荷基準から納品基準に変更しております。

※会計方針の変更を行ったことに伴い、新セグメント上では2015年3月期より
遡及処理の内容を反映させております。

新作タイトルが続々登場！



©SEGA

＜既存タイトルによる安定収益の獲得＞

- サービス開始 4 年目を迎える『ファンタースターオンライン 2』
- 2014年4月に新章『チェインクロニクル ～絆の新大陸～』を開始
- 2015年6月にサービス3年を迎えた『ぷよぷよ!!クエスト』



©SEGA



©SEGA / f4samurai

＜2015年4月、5月に投入した新タイトルが好調＞

- 2015年4月にサービスインした『オルタンシア・サーガ -蒼の騎士団-』
- 2015年5月にサービスインした『モンスターギア』

©SEGA ©STAR SEAS COMPANY /
「ケイオスドラゴン混沌戦争」製作委員会

©SEGA

＜2015年8月以降の投入タイトルに期待＞

- 『ケイオスドラゴン 混沌戦争』、『ザクセスヘブン』
- 2015年8月27日には新作『戦の海賊』をリリース

今後投入される新作タイトルにご期待ください！

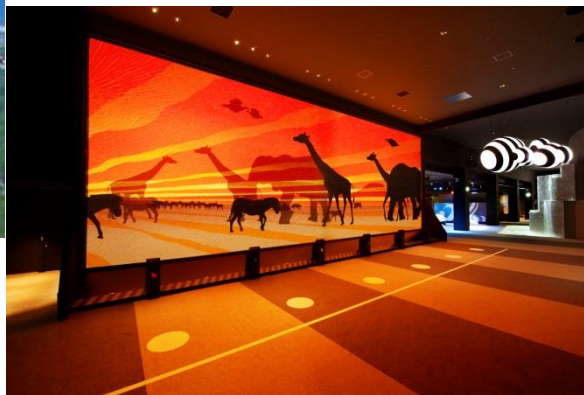
中長期的成長分野

リゾート事業

ホテル、ゴルフ場、テーマパーク、
海外IR(統合型リゾート)施設など
さまざまな施設を運営しています！



- 施設名：フェニックス・シーガイア・リゾート
- 所在地：宮崎県（宮崎市）



- 施設名：オービ横浜
- 所在地：神奈川県（みなとみらい）



- 施設名：ジョイポリス
- 所在地：東京都（お台場）、大阪府（梅田）



- 施設名：パラダイスシティ(2017年オープン予定)
- 所在地：韓国（仁川市）



- 施設名：パラダイスカジノ仁川
- 所在地：韓国（ハイアットリージェンシー仁川内）

リゾート事業の取り組みは？



SEGA-SAMMY
HOLDINGS

SEGA-SAMMY
GROUP

IR(統合型リゾート)事業への取り組みに期待！

<工事進捗 (2015年6月末時点)>



<完成イメージ図 (2017年上期開業予定)>



<立地イメージ図>



■ 韓国初となる本格的統合型リゾート、「パラダイスシティ」の工事進捗

<仁川空港概要>

- 利用者数：4,167万人（2013年）
- 2017年には収容能力1,800万人を誇る第二旅客ターミナルが完成予定

<「パラダイスシティ」までのアクセス>

- 仁川国際空港から車で5分
⇒無料シャトルバスを用意する予定
⇒マグレブトレイン駅から直結（現在試運転中）
- その他、高速道路・仁川ICから車で5分

<施設概要>

施設名称	PARADISE CITY（パラダイスシティ）
運営会社	PARADISE SEGASAMMY Co.,Ltd.
施設住所	大韓民国仁川広域市中区 雲西洞 国際業務団地（IBC-1）2段階地域一円
敷地面積	330,000㎡（約10万坪）
投資金額	約13,000億KRW（セガサミー投資額：1,429億KRW 持株比率45%）
施設構成	・ カジノ（Table Game:160台、Electronic Table Game:388台、Slot Machines：350台） ・ ホテル（部屋数：711室、付帯施設：レストラン、バンケット、屋内外プール等） ・ 商業施設、文化施設 ・プレミアムスパ（温浴施設） ・ デザイナーズホテル（部屋数：103室 付帯施設：フィットネスジム）
開業	2017年上期予定

©WATG

遊技機事業

➤グループ収益の柱として、コスト管理等を中心に収益性改善

エンタテインメント コンテンツ事業

➤短中期的な成長分野として、デジタルゲーム分野を中核事業化

リゾート事業

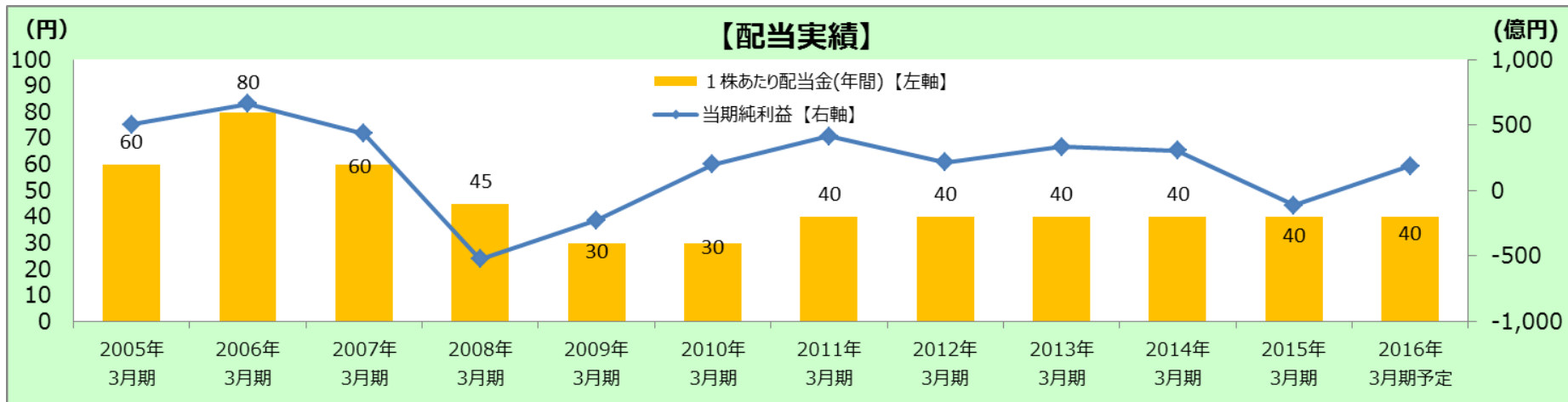
➤中長期的な成長分野として、リゾートセグメントを立ち上げ

今後の取り組み

- ⇒事業ポートフォリオの運営強化
- ⇒事業ごとのコスト管理の徹底
- ⇒事業・プロジェクト毎の開始、撤退基準の検討

将来の I R (統合型リゾート) 事業の参入に向けて収益力を強化！

当グループは成長戦略を通じた利益の拡大と、株主の皆様への直接的な利益還元である配当金の安定的な実施の両面で企業価値の向上を目指しています。



株主構成 (2015年3月期末時点)

株主数：94,348名

発行済株式総数：266,229,476株

氏名	保有株式数 (株)	発行済株式総数に対する株式所有割合
里 見 治	33,619,338	12.62%
セガサミーホールディングス株式会社	28,801,789	10.81%
有限会社エフエスシー	12,972,840	4.87%
株式会社HS Company	10,000,000	3.75%
CHASE MANHATTAN BANK GTS CLIENTS ACCOUNT ESCROW	7,876,871	2.95%

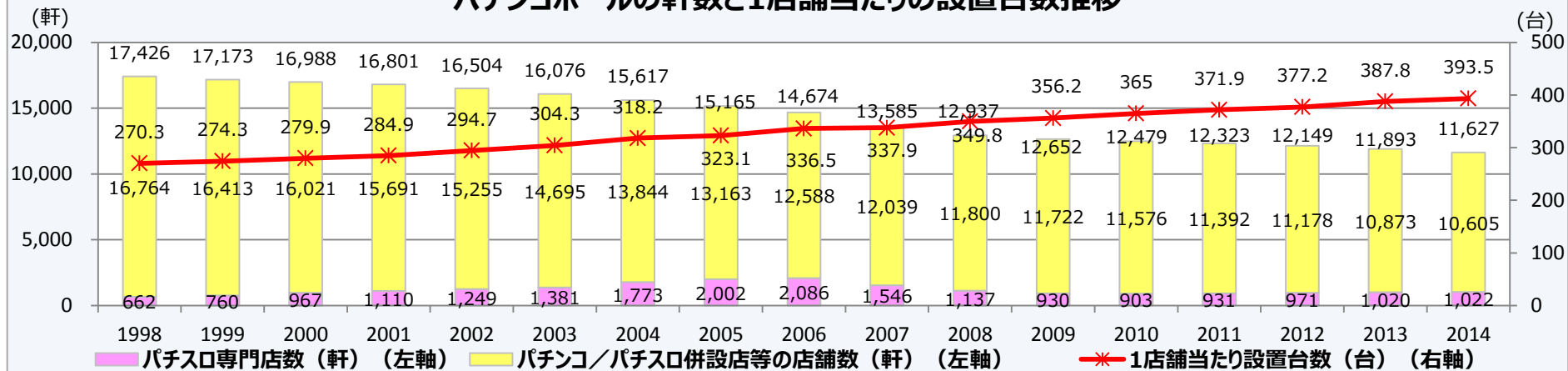
所有者別分布状況	
所有者属性	持株比率
金融機関	11.6%
金融商品取引業者	2.2%
その他法人	11.3%
外国法人等	31.2%
個人・その他	32.9%
自己株式	10.8%

補足情報



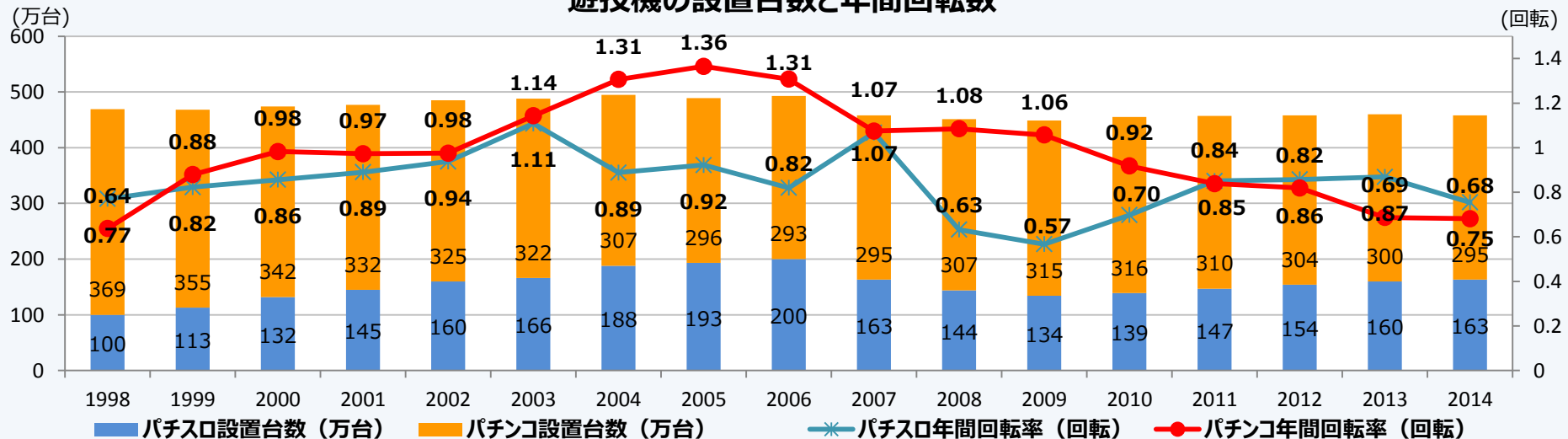
SEGA-SAMMY
HOLDINGS

パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移



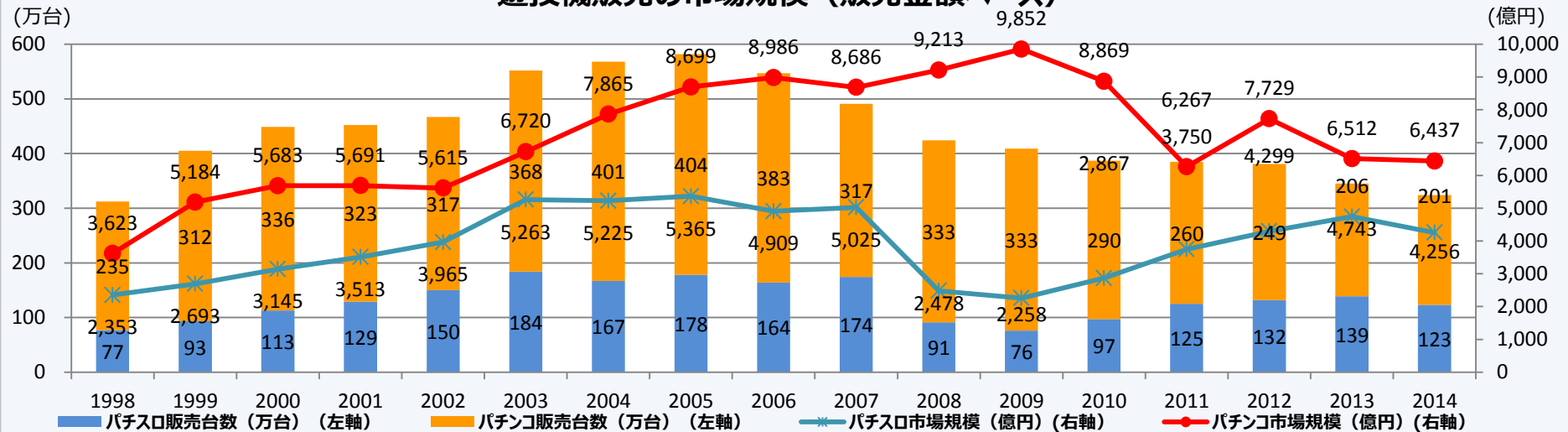
出所：警察庁

遊技機の設置台数と年間回転数



出所：警察庁、矢野経済研究所

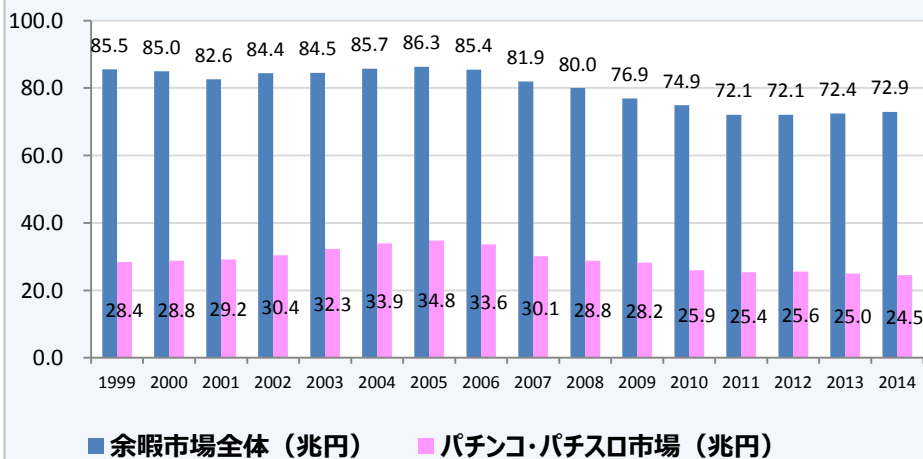
遊技機販売の市場規模（販売金額ベース）



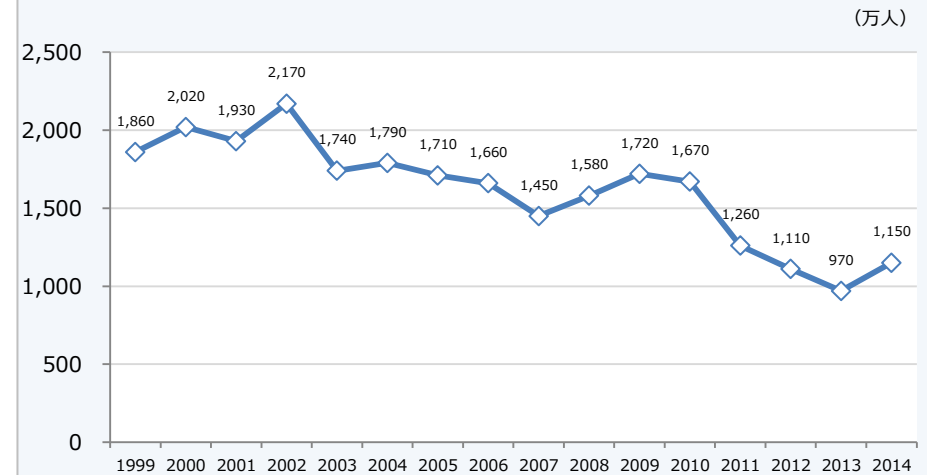
出所：矢野経済研究所

(兆円)

市場規模の推移

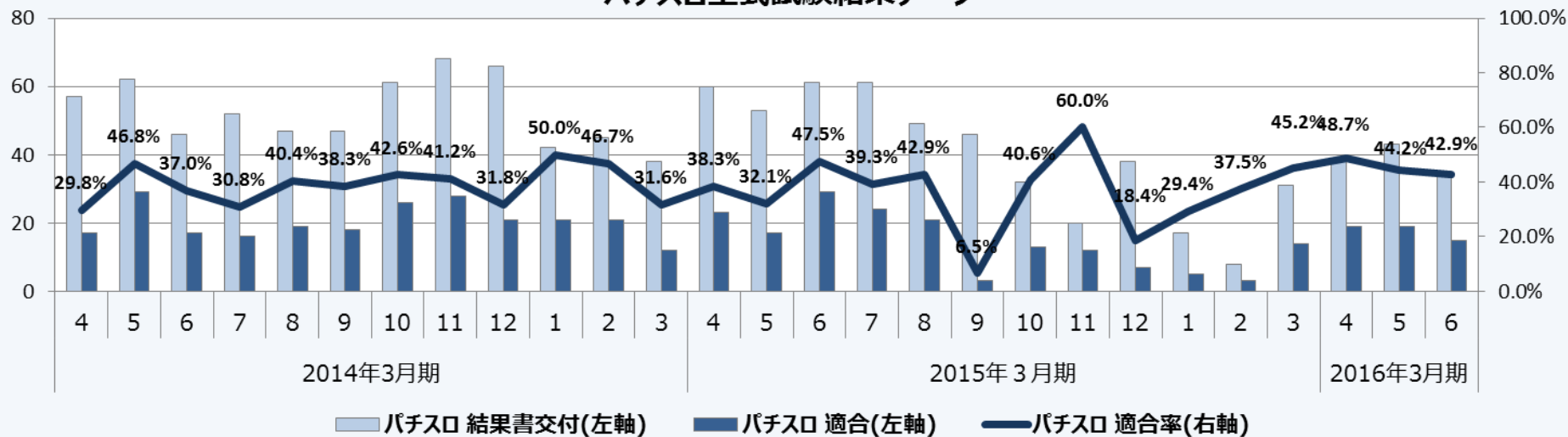


遊技参加人口推移

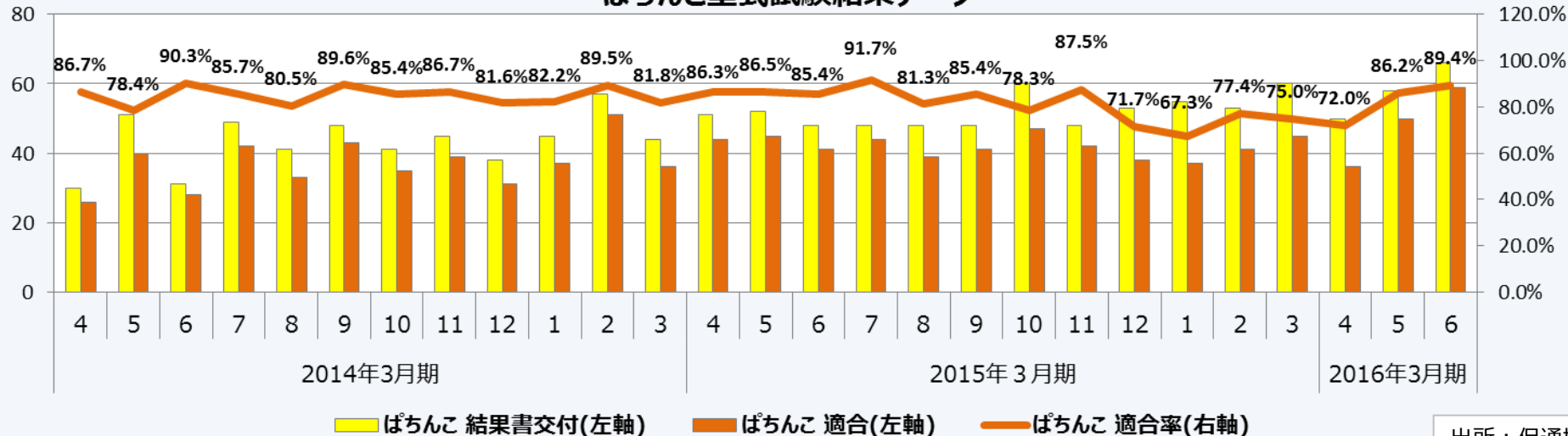


出所：「レジャー白書2015」日本生産性本部

パチスロ型式試験結果データ



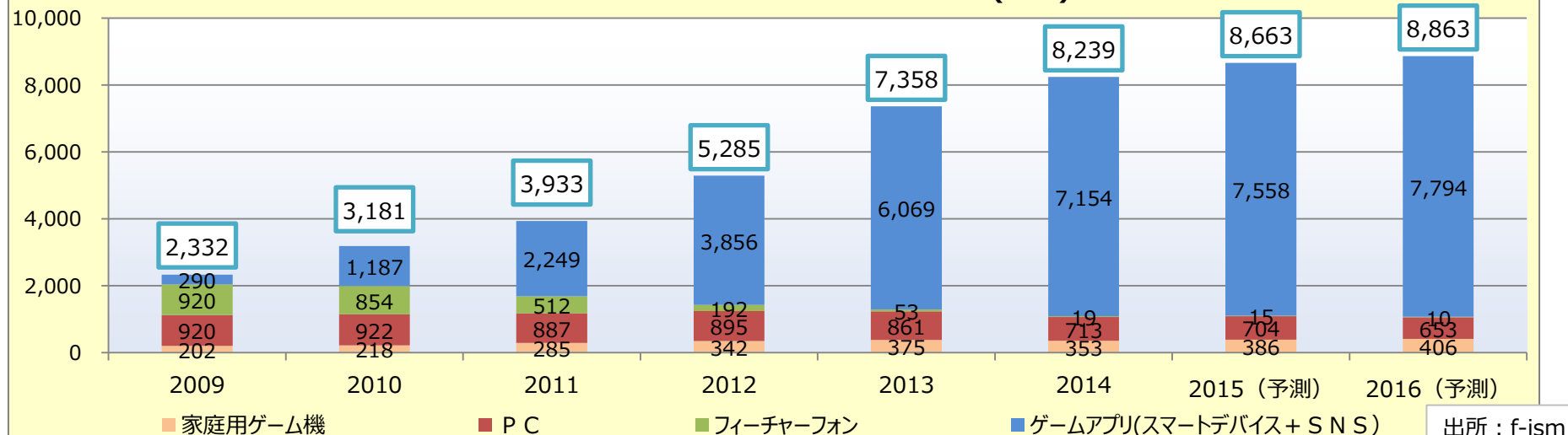
ぱちんこ型式試験結果データ



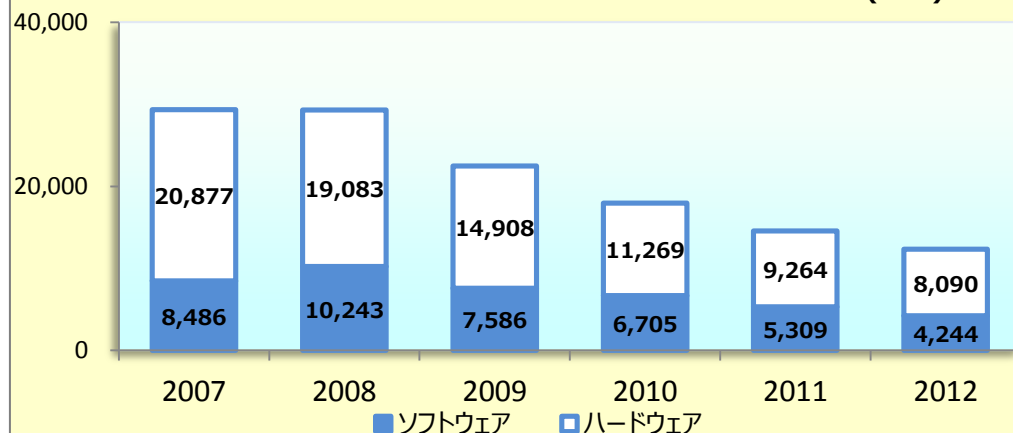
出所：保通協

家庭用ゲーム・オンラインゲーム業界市場規模

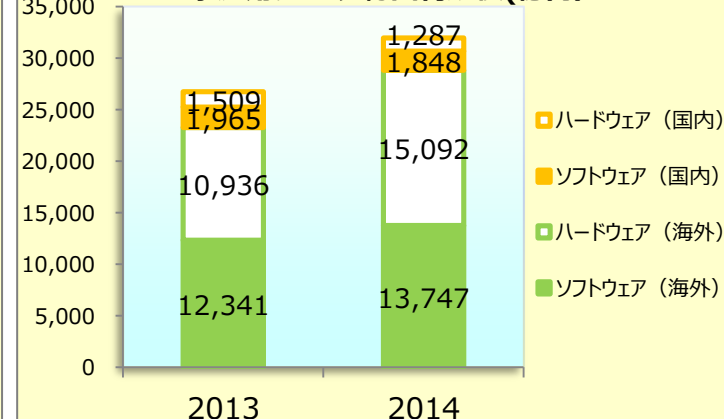
国内オンラインゲームコンテンツ市場規模推移 (億円)



国内ゲームメーカー家庭用ゲーム総出荷金額規模 (海外+国内) (億円)



家庭用ゲーム 総出荷規模(億円)

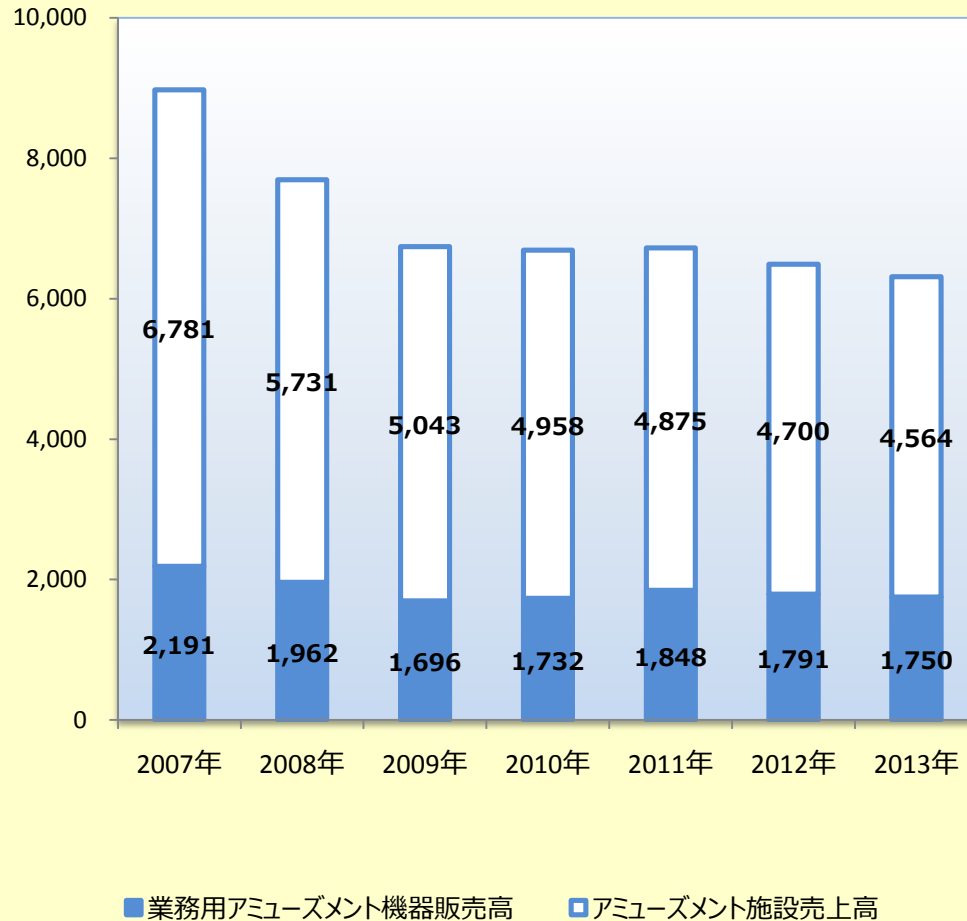


出所：「CESAゲーム白書」

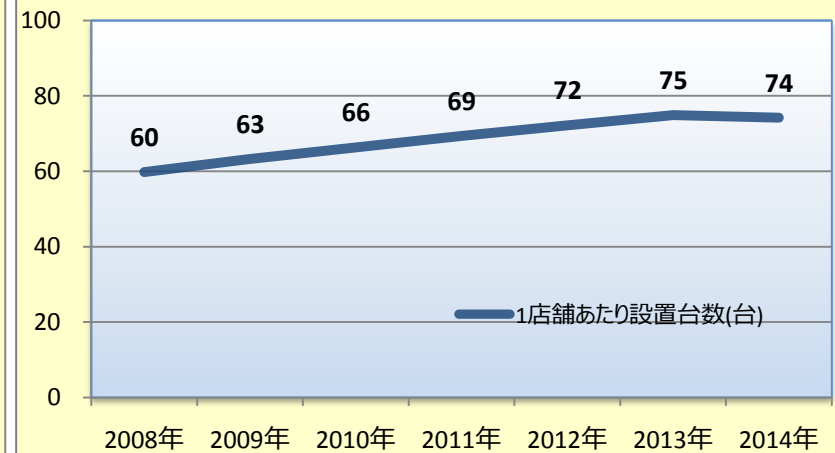
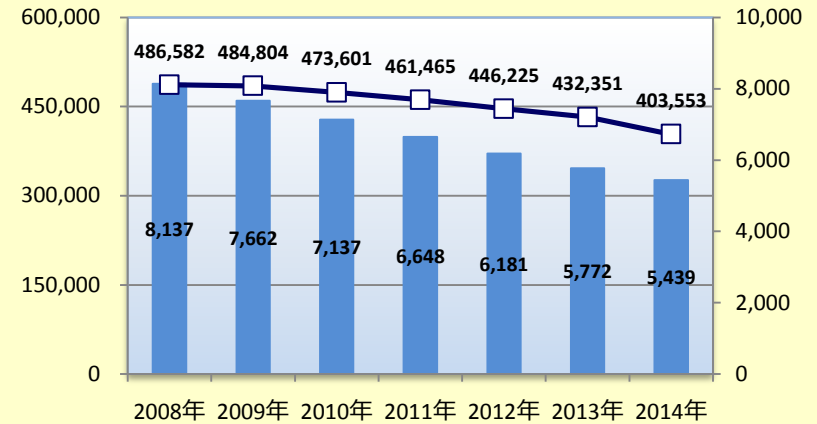
※2013年度分データより推計方法が大きく変わった為、グラフを分けています。

アミューズメント業界市場規模

国内アミューズメント機器・アミューズメント施設売上高 (億円)



ゲームセンター営業所数(店) ゲーム機設置台数(台)



出所：日本アミューズメント産業協会、警察庁



<http://www.segasammy.co.jp/>

[免責事項]

本資料における市場予測や業績見通しなどの内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従いまして、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって大きく異なる結果となりうることを、あらかじめご承知おきください。

グループの製品・サービスについては、各社のWebサイトをご覧ください
<http://sega.co.jp/> (株式会社セガホールディングス)
<http://www.sammy.co.jp/> (サミー株式会社)

* 本資料に記載されている会社名及び製品名等は、該当する各社の商標または登録商標です。