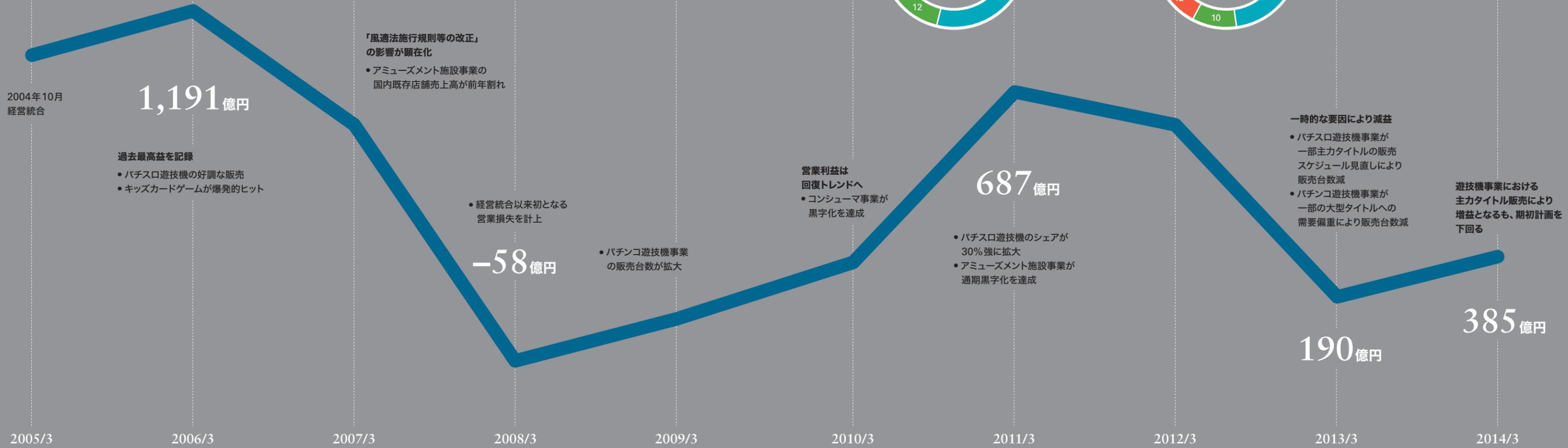


変革を続けるセガサミーグループ

規則改正に伴う遊技機市場の急激な環境変化や、アミューズメント機器市場、アミューズメント施設市場、パッケージゲームソフト市場の縮小など、当グループはエンタテインメント業界の幾多の環境変化を乗り越えるべく、自己変革を続けています。

連結営業利益(損失)の推移

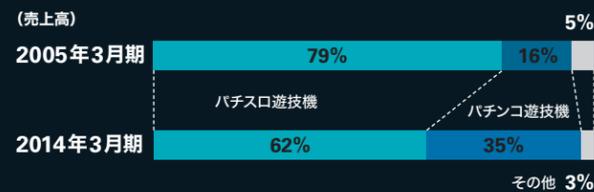


長期的な視座で捉えた変化



遊技機事業

パチスロ遊技機偏重からバランスの取れたポートフォリオへ



規則改正後のパチスロ遊技機とパチンコ遊技機の循環的な需要の変化に対応するべく、パチンコ遊技機の開発力の強化を通じて経営統合時のパチスロ遊技機中心から、バランスの取れた製品ポートフォリオの構築を進めています。

アミューズメント機器事業 アミューズメント施設事業

国内店舗数



アミューズメント機器事業では、施設オペレータの初期投資の軽減に資するビジネスモデルの展開強化により市場の活性化に努め、アミューズメント施設事業では収益性・将来性の低い店舗の閉鎖及び売却を継続的に進め、店舗ポートフォリオの最適化を進めています。

コンシューマ事業

パッケージゲームソフトのタイトル数



オンラインゲームコンテンツ市場拡大の影響を受け、縮小を続けるパッケージゲームソフト分野では、欧米開発組織の合理化を断行するとともに、開発タイトル数の絞り込みを進め、投資効率の改善に努めています。

デジタルゲーム分野の成長



2012年7月に設立した(株)セガネットワークスを中心とするデジタルゲーム分野は、豊富な開発リソースとビジネスモデル構築の専門家集団の組み合わせにより、急成長を続けています。