

**2012年3月期第2四半期決算短信 補足資料**
**連結損益計算書(要約)**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
売上高	2,178	3,967	1,650	1,526	-29.9%	4,500	4,400	+10.9%
遊技機	1,342	2,120	820	748	-44.3%	2,350	2,370	+11.8%
アミューズメント機器	196	472	175	193	-1.5%	500	520	+10.2%
アミューズメント施設	236	456	220	232	-1.7%	420	440	-3.5%
コンシューマ	387	888	420	334	-13.7%	1,200	1,040	+17.1%
その他	15	28	15	16	+6.7%	30	30	+7.1%
営業利益	468	687	15	151	-67.7%	600	770	+12.1%
遊技機	476	642	115	206	-56.7%	590	760	+18.4%
アミューズメント機器	19	73	-15	15	-21.1%	40	55	-24.7%
アミューズメント施設	11	3	-1	16	+45.5%	-16	-1	-
コンシューマ	-13	19	-50	-60	-	45	15	-21.1%
その他	1	0	1	2	+100.0%	1	1	-
消去等	-27	-51	-35	-29	-	-60	-60	-
営業利益率	21.5%	17.3%	0.9%	9.9%	-11.6pt	13.3%	17.5%	+0.2pt
経常利益	460	681	10	147	-68.0%	590	755	+10.9%
経常利益率	21.1%	17.2%	0.6%	9.6%	-11.5pt	13.1%	17.2%	-
特別利益	28	37	-	11	-	-	-	-
特別損失	36	143	-	53	-	-	-	-
当期純利益	243	415	-30	39	-84.0%	330	380	-8.4%
当期純利益率	11.2%	10.5%	-	2.6%	-8.6pt	7.3%	8.6%	-1.9pt
一株配当(円)	20	40	20	20	-	40	40	-
一株当たり当期純利益(円)	96.66	163.19	-11.92	15.79	-	131.10	151.03	-
一株当たり純資産(円)	1,031.45	1,093.23	-	1,115.46	-	-	-	-

**各種費用**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
研究開発費・コンテンツ制作費	186	411	226	197	+5.9%	475	471	+14.6%
設備投資額	65	196	104	94	+44.6%	206	308	+57.1%
減価償却費	73	159	64	64	-12.3%	162	163	+2.5%
広告宣伝費	73	151	93	76	+4.1%	219	204	+35.1%

**遊技機事業**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
売上高	1,342	2,120	820	748	-44.3%	2,350	2,370	+11.8%
内訳								
パチスロ	659	949	102	154	-76.6%	918	1,073	+13.1%
パチンコ	670	1,139	700	569	-15.1%	1,386	1,242	+9.0%
その他	13	32	18	25	+92.3%	46	55	+71.9%
営業利益	476	642	115	206	-56.7%	590	760	+18.4%
営業利益率	35.5%	30.3%	14.0%	27.5%	-8.0pt	25.1%	32.1%	+1.8pt
パチスロ販売台数(台)	201,402	302,270	42,000	52,769	-73.8%	290,000	310,000	+2.6%
パチンコ販売台数(台)	198,230	343,188	235,000	181,589	-8.4%	455,000	400,000	+16.6%

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2011年3月期		2012年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画
サミーブランド	2タイトル 116,407台	5タイトル 144,884台	1タイトル 5,000台	2タイトル 20,005台	6タイトル 210,000台	-
ロデオブランド	1タイトル 49,976台	3タイトル 120,719台	2タイトル 30,000台	1タイトル 23,465台	3タイトル 60,000台	-
タイヨーエレクト ブランド	1タイトル 35,019台	2タイトル 36,667台	2タイトル 7,000台	1タイトル 9,299台	4タイトル 20,000台	-
合計	4タイトル 201,402台	10タイトル 302,270台	5タイトル 42,000台	4タイトル 52,769台	13タイトル 290,000台	310,000台

パチスロ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
旋風の用心棒～胡蝶の記憶～	ロデオ	23千台
パチスロ快盗天使ツインエンジェル3	サミー	12千台
銀と金	タイヨー エレクト	9千台

※『パチスロ快盗天使ツインエンジェル3』  
の販売台数は、2Q出荷計上分

パチンコ 遊技機	2011年3月期		2012年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画
サミーブランド	6タイトル 169,874台	9タイトル 297,411台	6タイトル 190,000台	4タイトル 153,818台	9タイトル 370,000台	-
タイヨーエレクト ブランド	2タイトル 28,356台	3タイトル 45,777台	4タイトル 45,000台	3タイトル 27,771台	6タイトル 85,000台	-
合計	8タイトル 198,230台	12タイトル 343,188台	10タイトル 235,000台	7タイトル 181,589台	15タイトル 455,000台	400,000台
内訳						
本体販売	137,649台	245,442台	87,500台	118,311台	178,500台	-
盤面販売	60,581台	97,746台	147,500台	63,278台	276,500台	-

パチンコ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
ぱちんこCR ALADDIN NEO 小さな皇女と天魔の都	サミー	57千台
デジハネCR北斗の拳 慈母(ユリア)	サミー	20千台
ぱちんこCR北斗の拳 金色(ファルコ)	サミー	15千台

**アミューズメント機器事業**

(億円)		2011年3月期		2012年3月期					
		第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
内 訳	売上高	196	472	175	193	-1.5%	500	520	+10.2%
	国内	177	427	158	171	-3.4%	418	-	-
	海外	19	45	17	22	+15.8%	82	-	-
	営業利益	19	73	-15	15	-21.1%	40	55	-24.7%
	営業利益率	9.7%	15.5%	-	7.8%	-1.9pt	8.0%	10.6%	-4.9pt
	研究開発費・コンテンツ制作費	37	91	39	43	+16.2%	79	-	-

## 《主要販売品目》

タイトル名	販売実績
セガネットワーク対戦麻雀 MJ5	ビデオゲーム 26億円
「ボーダーブレイク」シリーズ	ビデオゲーム 12億円
WORLD CLUB Champion Football Intercontinental Clubs シリーズ	トレーディングカードゲーム 10億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売およびレベニューシェアタイトルの稼動による配分収益などを含む

**アミューズメント施設事業**

(億円)	2011年3月期			2012年3月期					
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比	
売上高	236	456	220	232	-1.7%	420	440	-3.5%	
うち、海外施設売上高	15	31	5	4	-73.3%	8	-	-	
営業利益	11	3	-1	16	+45.5%	-16	-1	-	
営業利益率	4.7%	0.7%	-	6.9%	+2.2pt	-	-	-	
セガ国内既存店舗売上高前年比	99.9%	99.3%	95.7%	101.2%	-	96.3%	-	-	
国内AM施設数(※)	252店舗	249店舗	242店舗	248店舗	-	237店舗	-	-	
内 訳	セガ	出店数	1店舗	2店舗	2店舗	2店舗	-	5店舗	-
		閉店数	7店舗	13店舗	5店舗	3店舗	-	13店舗	-
		店舗数	211店舗	206店舗	203店舗	205店舗	-	198店舗	-
その他	出店数	1店舗	4店舗	0店舗	1店舗	-	1店舗	-	
	閉店数	3店舗	4店舗	3店舗	0店舗	-	4店舗	-	
	店舗数(※)	41店舗	43店舗	39店舗	43店舗	-	39店舗	-	
海外AM施設数	11店舗	10店舗	3店舗	3店舗	-	3店舗	-	-	
設備投資額	19	77	31	24	+26.3%	92	-	-	
減価償却費	26	61	27	23	-11.5%	69	-	-	

※当期第1四半期において「その他店舗数」の集計方法を変更したことより、店舗数が従来発表値より1店舗減少

**《セガ国内既存店舗売上高前年比》**

2012年3月期										
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	100.9%	99.1%	100.3%	95.7%	101.2%	96.3%	-

  

2011年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
97.9%	95.0%	99.0%	97.2%	103.0%	103.0%	101.1%	99.9%	106.5%	99.0%	100.1%	100.5%	96.7%	103.4%	88.8%	99.3%

コンシューマ事業

(億円)	2011年3月期		2012年3月期					
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/13期初 2Q累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	5/13期初 通期計画	10/31修正 通期計画	前期比
売上高	387	888	420	334	-13.7%	1,200	1,040	+17.1%
内訳								
ゲームコンテンツ	278	671	315	244	-12.2%	945	-	-
玩具	62	120	60	45	-27.4%	145	-	-
アニメーション	53	109	50	46	-13.2%	115	-	-
その他/消去等	-6	-12	-5	-1	-	-5	-	-
営業利益	-13	19	-50	-60	-	45	15	-21.1%
営業利益率	-	2.1%	-	-	-	3.8%	1.4%	-0.7pt
ゲームソフト販売本数(万本)	660	1,871	669	484	-26.7%	2,329	2,000	+6.9%
研究開発費・コンテンツ制作費	80	181	90	84	+5.0%	221	-	-

《販売実績/ゲームソフト》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数を示す(ただし、(カッコ内)数値はSKU)

地域別	2011年3月期				2012年3月期							
	第2四半期累計実績		通期実績		5/13期初 2Q累計計画		第2四半期累計実績		5/13期初 通期計画		10/31修正 通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)
日本他	5 (5)	124	15 (17)	263	7 (8)	118	5 (6)	106	19 (25)	336	-	-
米国	7 (14)	320	16 (24)	783	8 (18)	243	5 (14)	165	17 (32)	924	-	-
欧州	8 (14)	215	20 (30)	823	8 (19)	307	6 (16)	212	17 (34)	1,068	-	-
合計	20 (33)	660	51 (71)	1,871	23 (45)	669	16 (36)	484	53 (91)	2,329	-	2,000

プラットフォーム別	2011年3月期				2012年3月期							
	第2四半期累計実績		通期実績		5/13期初 2Q累計計画		第2四半期累計実績		5/13期初 通期計画		10/31修正 通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	5	62	9	135	8	142	8	112	23	462	-	-
Wii	6	34	9	160	8	63	8	39	11	360	-	-
Xbox360	5	58	13	178	10	123	10	68	18	308	-	-
NDS	4	41	9	159	7	46	6	29	7	61	-	-
3DS	-	-	3	36	9	50	2	3	20	415	-	-
PSP	9	113	13	203	2	38	1	20	6	108	-	-
PC	4	13	15	162	1	4	1	2	6	114	-	-
レポート等	-	335	-	834	-	201	-	209	-	495	-	-
合計	33	660	71	1,871	45	669	36	484	91	2,329	-	2,000

**コンシューマ事業**

《主要販売品目/ゲームソフト》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
Captain America: Super Soldier	米・欧	PS3, Xbox360, Wii, NDS	45万本
RISE OF NIGHTMARES(ライズ オブ ナイトメア)	日・米・欧	Xbox360	20万本
J.LEAGUE™ プロサッカークラブをつくろう! 7 EURO PLUS	日本	PSP	20万本

《主要販売品目/その他ゲームコンテンツ》

タイトル/サービス名		プラットフォーム
Kingdom Conquest(キングダムコンクエスト)	ダウンロード (アイテム課金)	iOS
龍が如くモバイル for GREE	SNS	GREE

《「777タウン」会員数/その他ゲームコンテンツ》

サービス名		有料会員数
サミー777タウン	モバイル	67万人
777タウンドットネット	PC	17万人

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。