

**2012年3月期第3四半期決算短信 補足資料**
**連結損益計算書(要約)**

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	10/31修正 通期計画	前期比
<b>売上高</b>	<b>3,101</b>	<b>3,967</b>	<b>3,116</b>	<b>+0.5%</b>	<b>4,400</b>	<b>+10.9%</b>
内訳						
遊技機	1,679	2,120	1,775	+5.7%	2,370	+11.8%
アミューズメント機器	384	472	340	-11.5%	520	+10.2%
アミューズメント施設	345	456	339	-1.7%	440	-3.5%
コンシューマ	669	888	635	-5.1%	1,040	+17.1%
その他	22	28	24	+9.1%	30	+7.1%
<b>営業利益</b>	<b>629</b>	<b>687</b>	<b>643</b>	<b>+2.2%</b>	<b>770</b>	<b>+12.1%</b>
内訳						
遊技機	546	642	674	+23.4%	760	+18.4%
アミューズメント機器	84	73	50	-40.5%	55	-24.7%
アミューズメント施設	8	3	12	+50.0%	-1	-
コンシューマ	28	19	-55	-	15	-21.1%
その他	1	0	2	+100.0%	1	-
消去等	-39	-51	-42	-	-60	-
営業利益率	20.3%	17.3%	20.6%	+0.3pt	17.5%	+0.2pt
<b>経常利益</b>	<b>623</b>	<b>681</b>	<b>634</b>	<b>+1.8%</b>	<b>755</b>	<b>+10.9%</b>
経常利益率	20.1%	17.2%	20.3%	+0.2pt	17.2%	-
特別利益	30	37	14	-	-	-
特別損失	49	143	59	-	-	-
<b>当期純利益</b>	<b>368</b>	<b>415</b>	<b>343</b>	<b>-6.8%</b>	<b>380</b>	<b>-8.4%</b>
当期純利益率	11.9%	10.5%	11.0%	-0.9pt	8.6%	-1.9pt
一株当たり当期純利益(円)	145.28	163.19	136.58	-	151.03	-
一株当たり純資産(円)	1,089.87	1,093.23	1,234.03	-	-	-

**各種費用**

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	10/31修正 通期計画	前期比
研究開発費・コンテンツ制作費	288	411	315	+9.4%	471	+14.6%
設備投資額	121	196	278	+129.8%	308	+57.1%
減価償却費	113	159	107	-5.3%	163	+2.5%
広告宣伝費	112	151	125	+11.6%	204	+35.1%

**遊技機事業**

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	10/31修正 通期計画	前期比
売上高	1,679	2,120	1,775	+5.7%	2,370	+11.8%
内訳						
パチスロ	841	949	834	-0.8%	1,073	+13.1%
パチンコ	812	1,139	897	+10.5%	1,242	+9.0%
その他	26	32	44	+69.2%	55	+71.9%
営業利益	546	642	674	+23.4%	760	+18.4%
営業利益率	32.5%	30.3%	38.0%	+5.5pt	32.1%	+1.8pt
パチスロ販売台数(台)	268,470	302,270	228,646	-14.8%	310,000	+2.6%
パチンコ販売台数(台)	241,374	343,188	287,722	+19.2%	400,000	+16.6%

《販売実績・計画／主要販売品目(第3四半期)》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2011年3月期		2012年3月期	
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	10/31修正 通期計画
サミーブランド	3タイトル 118,448台	5タイトル 144,884台	3タイトル 193,323台	-
ロデオブランド	2タイトル 113,731台	3タイトル 120,719台	2タイトル 25,608台	-
タイヨーエレック ブランド	1タイトル 36,291台	2タイトル 36,667台	2タイトル 9,715台	-
合計	6タイトル 268,470台	10タイトル 302,270台	7タイトル 228,646台	310,000台

パチスロ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
パチスロ北斗の拳	サミー	169千台

パチンコ 遊技機	2011年3月期		2012年3月期	
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	10/31修正 通期計画
サミーブランド	9タイトル 212,625台	9タイトル 297,411台	6タイトル 235,425台	-
タイヨーエレック ブランド	2タイトル 28,749台	3タイトル 45,777台	5タイトル 52,297台	-
合計	11タイトル 241,374台	12タイトル 343,188台	11タイトル 287,722台	400,000台
内訳				
本体販売	175,851台	245,442台	155,637台	-
盤面販売	65,523台	97,746台	132,085台	-

パチンコ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
ぱちんこCR蒼天の拳	サミー	62千台
CR龍が如く 見参!	タイヨー エレック	22千台
ぱちんこCRろくでなしBLUES ~頂上血戦~	サミー	18千台

**アミューズメント機器事業**

(億円)		2011年3月期		2012年3月期			
		第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	10/31修正 通期計画	前期比
売上高		384	472	340	-11.5%	520	+10.2%
内訳	国内	354	427	303	-14.4%	-	-
	海外	30	45	37	+23.3%	-	-
営業利益		84	73	50	-40.5%	55	-24.7%
営業利益率		21.9%	15.5%	14.7%	-7.2pt	10.6%	-4.9pt
研究開発費・コンテンツ制作費		64	91	66	+3.1%	-	-

## 《主要販売品目》

タイトル名	販売実績
StarHorse3 Season I A NEW LEGEND BEGINS.	メダルゲーム 33億円
WORLD CLUB Champion Football Intercontinental Clubs シリーズ	トレーディングカードゲーム 31億円
セガネットワーク対戦麻雀 MJ5	ビデオゲーム 27億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売を含む

**アミューズメント施設事業**

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			
	第3四半期 累計実績	通期実績	第3四半期 累計実績	前年 同期比	10/31修正 通期計画	前期比
売上高	345	456	339	-1.7%	440	-3.5%
うち、海外施設売上高	22	31	6	-72.7%	-	-
営業利益	8	3	12	+50.0%	-1	-
営業利益率	2.3%	0.7%	3.5%	+1.2pt	-	-
セガ国内既存店舗売上高前年比	100.5%	99.3%	100.5%	-	-	-
国内AM施設数(※)	252店舗	249店舗	247店舗	-	-	-
内訳 セガ	出店数	2店舗	2店舗	3店舗	-	-
	閉店数	9店舗	13店舗	5店舗	-	-
	店舗数	210店舗	206店舗	204店舗	-	-
その他	出店数	2店舗	4店舗	2店舗	-	-
	閉店数	3店舗	4店舗	1店舗	-	-
	店舗数(※)	42店舗	43店舗	43店舗	-	-
海外AM施設数	11店舗	10店舗	3店舗	-	-	-
設備投資額	47	77	59	+25.5%	-	-
減価償却費	43	61	39	-9.3%	-	-

※当期第1四半期において「その他店舗数」の集計方法を変更したことより、店舗数が従来発表値より1店舗減少

**《セガ国内既存店舗売上高前年比》**

2012年3月期												
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	10/31修正 通期計画
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	100.9%	99.1%	100.3%	101.2%	98.8%	98.6%	99.2%	100.5%	-

2011年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
97.9%	95.0%	99.0%	97.2%	103.0%	103.0%	101.1%	99.9%	106.5%	99.0%	100.1%	100.5%	96.7%	103.4%	88.8%	99.3%

**コンシューマ事業**

(億円)	2011年3月期		2012年3月期			
	第3四半期累計実績	通期実績	第3四半期累計実績	前年同期比	10/31修正通期計画	前期比
<b>売上高</b>	669	888	635	-5.1%	1,040	+17.1%
内訳						
ゲームコンテンツ	503	671	490	-2.6%	-	-
玩具	101	120	76	-24.8%	-	-
アニメーション	77	109	70	-9.1%	-	-
その他/消去等	-12	-12	-1	-	-	-
<b>営業利益</b>	28	19	-55	-	15	-21.1%
営業利益率	4.2%	2.1%	-	-	1.4%	-0.7pt
<b>ゲームソフト販売本数(万本)</b>	1,363	1,871	1,260	-7.6%	2,000	+6.9%
<b>研究開発費・コンテンツ制作費</b>	119	181	141	+18.5%	-	-

《販売実績/ゲームソフト》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数を示す(ただし、(カッコ内)数値はSKU)

地域別	2011年3月期				2012年3月期			
	第3四半期累計実績		通期実績		第3四半期累計実績		10/31修正 通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)
日本他	12 (14)	190	15 (17)	263	9 (16)	183	-	-
米国	11 (19)	577	16 (24)	783	11 (23)	439	-	-
欧州	14 (23)	595	20 (30)	823	12 (27)	637	-	-
合計	37 (56)	1,363	51 (71)	1,871	32 (66)	1,260	-	2,000

プラットフォーム別	2011年3月期				2012年3月期			
	第3四半期累計実績		通期実績		第3四半期累計実績		10/31修正 通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	7	113	9	135	13	192	-	-
Wii	9	142	9	160	11	281	-	-
Xbox360	11	148	13	178	13	130	-	-
NDS	9	134	9	159	7	34	-	-
3DS	-	-	3	36	13	62	-	-
PSP	11	144	13	203	5	71	-	-
PSV	-	-	-	-	1	1	-	-
PC	9	87	15	162	3	70	-	-
レポート等	-	591	-	834	-	414	-	-
合計	56	1,363	71	1,871	66	1,260	-	2,000

**コンシューマ事業**

## 《主要販売品目(第3四半期)/ゲームソフト》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games™	米・欧	Wii	239万本
ソニック ジェネレーションズ 白の時空	日・米・欧	PS3, Xbox360, PC	163万本
ソニック ジェネレーションズ 青の冒険		3DS	
初音ミク -Project DIVA- extend	日本	PSP	29万本

※『Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games™』(3DS)は、2012年2月発売予定

## 《主要販売品目/その他ゲームコンテンツ》

タイトル/サービス名	プラットフォーム
Kingdom Conquest(キングダムコンクエスト)	ダウンロード (アイテム課金)
龍が如くモバイル for GREE	SNS
	iOS, Android
	GREE

## 《「777タウン」会員数(第3四半期末)/その他ゲームコンテンツ》

サービス名	有料会員数
サミー777タウン	モバイル
777タウンドットネット	PC
	65万人
	16万人

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。