

**2013年3月期 第2四半期 決算短信 補足資料**
**連結損益計算書(要約)**

(億円)	2012年3月期		2013年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/11期初 第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比
<b>売上高</b>	<b>1,526</b>	<b>3,955</b>	<b>1,630</b>	<b>1,365</b>	<b>-10.6%</b>	<b>4,700</b>	<b>+18.8%</b>
内訳							
遊技機	748	2,121	835	543	-27.4%	2,865	+35.1%
アミューズメント機器	193	499	190	187	-3.1%	405	-18.8%
アミューズメント施設	232	446	230	217	-6.5%	445	-0.2%
コンシューマ	334	856	310	353	+5.7%	850	-0.7%
その他	16	30	65	63	+293.8%	135	+350.0%
<b>営業利益</b>	<b>151</b>	<b>583</b>	<b>25</b>	<b>78</b>	<b>-48.3%</b>	<b>660</b>	<b>+13.2%</b>
内訳							
遊技機	206	710	117	104	-49.5%	700	-1.4%
アミューズメント機器	15	74	-7	8	-46.7%	13	-82.4%
アミューズメント施設	16	3	15	8	-50.0%	10	+233.3%
コンシューマ	-60	-151	-60	-7	-	5	-
その他	2	2	-5	-1	-	-5	-
消去等	-29	-54	-35	-32	-	-63	-
営業利益率	9.9%	14.7%	1.5%	5.7%	-4.2pt	14.0%	-0.7pt
<b>経常利益</b>	<b>147</b>	<b>581</b>	<b>20</b>	<b>72</b>	<b>-51.0%</b>	<b>650</b>	<b>+11.9%</b>
経常利益率	9.6%	14.7%	1.2%	5.3%	-4.3pt	13.8%	-0.9pt
特別利益	11	33	-	3	-	-	-
特別損失	53	185	-	3	-	-	-
<b>当期純利益</b>	<b>39</b>	<b>218</b>	<b>35</b>	<b>38</b>	<b>-2.6%</b>	<b>400</b>	<b>+83.5%</b>
当期純利益率	2.6%	5.5%	2.1%	2.8%	+0.2pt	8.5%	+3.0pt
一株配当(円)	20	40	20	20	-	40	-
一株当たり当期純利益(円)	15.79	86.73	14.22	15.74	-	164.20	-
一株当たり純資産(円)	1,115.46	1,167.59	-	1,125.09	-	-	-

**各種費用**

(億円)	2012年3月期		2013年3月期				
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/11期初 第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比
研究開発費・コンテンツ制作費	197	533	223	191	-3.0%	452	-15.2%
設備投資額	94	361	279	216	+129.8%	410	+13.6%
減価償却費	64	161	77*	74	+15.6%	189*	+17.4%
広告宣伝費	76	172	95	56	-26.3%	183	+6.4%

※5/11期初計画において、一部減価償却費の集計に誤りがあったため、修正値を記載しております

**遊技機事業**

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/11期初 第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比
<b>売上高</b>	<b>748</b>	<b>2,121</b>	<b>835</b>	<b>543</b>	<b>-27.4%</b>	<b>2,865</b>	<b>+35.1%</b>
内訳							
パチスロ	154	1,043	537	361	+134.4%	1,439	+38.0%
パチンコ	569	1,018	274	148	-74.0%	1,375	+35.1%
その他	25	60	24	34	+36.0%	51	-15.0%
<b>営業利益</b>	<b>206</b>	<b>710</b>	<b>117</b>	<b>104</b>	<b>-49.5%</b>	<b>700</b>	<b>-1.4%</b>
営業利益率	27.5%	33.5%	14.0%	19.2%	-8.3pt	24.4%	-9.1pt
パチスロ販売台数(台)	52,769	300,866	179,000	108,604	+105.8%	473,000	+57.2%
パチンコ販売台数(台)	181,589	332,288	103,000	57,749	-68.2%	450,000	+35.4%

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ 遊技機	2012年3月期		2013年3月期			パチスロ遊技機		
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/11期初 第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	通期計画	タイトル名	ブランド	販売台数
サミーブランド	2タイトル	4タイトル	4タイトル	3タイトル	8タイトル	パチスロ リングにかける1 ギリシア十二神編	サミー	25千台
	20,005台	204,687台	105,000台	69,209台	336,000台			
ロデオブランド	1タイトル	3タイトル	1タイトル	0タイトル	3タイトル			
	23,465台	82,474台	73,000台	38,663台	133,000台			
タイヨーエレック ブランド	1タイトル	4タイトル	1タイトル	0タイトル	2タイトル			
	9,299台	13,705台	1,000台	732台	4,000台			
合計	4タイトル	11タイトル	6タイトル	3タイトル	13タイトル			
	52,769台	300,866台	179,000台	108,604台	473,000台			

パチンコ 遊技機	2012年3月期		2013年3月期			パチンコ遊技機		
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/11期初 第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	通期計画	タイトル名	ブランド	販売台数
サミーブランド	4タイトル	9タイトル	3タイトル	5タイトル	8タイトル	ぱちんこCR蒼天の拳 天授	サミー	19千台
	153,818台	276,617台	50,000台	45,119台	342,000台			
タイヨーエレック ブランド	3タイトル	5タイトル	5タイトル	4タイトル	7タイトル	ぱちんこCRバーチャファイター レボリューション	サミー	4千台
	27,771台	55,671台	53,000台	12,630台	108,000台			
合計	7タイトル	14タイトル	8タイトル	9タイトル	15タイトル			
	181,589台	332,288台	103,000台	57,749台	450,000台			
内訳								
	本体販売	118,311台	158,266台	39,450台	8,678台	309,500台		
盤面販売	63,278台	174,022台	63,550台	49,071台	140,500台			

**アミューズメント機器事業**

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/11期初 第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比
売上高	193	499	190	187	-3.1%	405	-18.8%
内訳							
国内	171	439	169	160	-6.4%	351	-20.0%
海外	22	60	21	27	+22.7%	54	-10.0%
営業利益	15	74	-7	8	-46.7%	13	-82.4%
営業利益率	7.8%	14.8%	-	4.3%	-3.5pt	3.2%	-11.6pt
研究開発費・コンテンツ制作費	43	93	44	37	-14.0%	83	-10.8%

## 《主要販売品目》

タイトル名	販売実績
StarHorse3 Season I A NEW LEGEND BEGINS.	メダルゲーム 14億円
「WORLD CLUB Champion Football」シリーズ	トレーディングカードゲーム 10億円
mimai	ビデオゲーム 9億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売およびレベニューシェアタイトルの稼動による配分収益などを含む

**アミューズメント施設事業**

(億円)	2012年3月期			2013年3月期					
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/11期初 第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比		
売上高	232	446	230	217	-6.5%	445	-0.2%		
営業利益	16	3	15	8	-50.0%	10	+233.3%		
営業利益率	6.9%	0.7%	6.5%	3.7%	-3.2pt	2.2%	+1.5pt		
セガ国内既存店舗売上高前年比	101.2%	100.5%	98.8%	93.8%	-	99.0%	-		
国内AM施設数	248店舗	241店舗	238店舗	238店舗	-	237店舗	-4店舗		
内訳	セガ	出店数	2店舗	3店舗	2店舗	1店舗	-	6店舗	-
		閉店数	3店舗	10店舗	5店舗	4店舗	-	9店舗	-
		店舗数	205店舗	199店舗	196店舗	196店舗	-	196店舗	-3店舗
内訳	その他	出店数	1店舗	2店舗	0店舗	0店舗	-	1店舗	-
		閉店数	0店舗	2店舗	0店舗	0店舗	-	2店舗	-
		店舗数	43店舗	42店舗	42店舗	42店舗	-	41店舗	-1店舗
海外AM施設数	3店舗	3店舗	3店舗	3店舗	-	3店舗	-		
設備投資額	24	83	57	54	+125.0%	97	+16.9%		
減価償却費	23	61	18*	21	-8.7%	43*	-29.5%		

※AGスクエアブランド、Beeブランドの施設数は『その他』に含まれております（セガブランド施設数は『セガ』に含む）

※5/11期初計画において、一部減価償却費の集計に誤りがあったため、修正値を記載しております

**《セガ国内既存店売上高前年比》**

2013年3月期									
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	通期計画
96.6%	92.8%	95.6%	94.6%	92.3%	90.8%	96.2%	98.8%	93.8%	99.0%

2012年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期 累計実績	7月	8月	9月	第2四半期 累計実績	10月	11月	12月	第3四半期 累計実績	1月	2月	3月	通期実績
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	100.9%	99.1%	100.3%	101.2%	98.8%	98.6%	99.2%	100.5%	96.2%	96.2%	111.1%	100.5%

コンシューマ事業

(億円)	2012年3月期		2013年3月期					
	第2四半期 累計実績	通期実績	5/11期初 第2四半期 累計計画	第2四半期 累計実績	前年 同期比	通期計画	前期比	
売上高	334	856	310	353	+5.7%	850	-0.7%	
内訳	パッケージ(ゲームコンテンツ)	244	98	144	-	322	-	
	デジタル(ゲームコンテンツ)		129	130	-	322	-	
	玩具	45	89	40	39	-13.3%	94	+5.6%
	アニメーション	46	104	41	42	-8.7%	108	+3.8%
	その他/消去等	-1	-1	2	-2	-	4	-
営業利益	-60	-151	-60	-7	-	5	-	
営業利益率	-	-	-	-	-	0.6%	-	
パッケージ販売本数(万本)	484	1,724	177	276	-43.0%	894	-48.1%	
研究開発費・コンテンツ制作費	84	293	65	66	-21.4%	169	-42.3%	
設備投資額	36	107	58	46	+27.8%	96	-10.3%	
減価償却費	17	40	29	24	+41.2%	65	+62.5%	

《販売実績・計画/パッケージ(ゲームコンテンツ)》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数 ((カッコ内)数値はSKU)

地域別	2012年3月期				2013年3月期					
	第2四半期累計実績		通期実績		5/11期初 第2四半期累計計画		第2四半期累計実績		通期計画	
	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)	販売 タイトル数 (SKU)	販売本数 (万本)
日本他	5 (6)	106	16 (24)	280	6 (7)	58	6 (7)	64	11 (13)	206
米国	5 (14)	165	14 (29)	614	2 (3)	41	2 (4)	116	7 (13)	285
欧州	6 (16)	212	15 (33)	829	1 (3)	77	1 (3)	96	6 (14)	402
合計	16 (36)	484	45 (86)	1,724	9 (13)	177	9 (14)	276	24 (40)	894

プラット フォーム別	2012年3月期				2013年3月期					
	第2四半期累計実績		通期実績		5/11期初 第2四半期累計計画		第2四半期累計実績		通期計画	
	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)	SKU	販売本数 (万本)
PS3	8	112	19	245	5	38	5	42	12	243
Wii	8	39	11	305	0	0	0	0	0	0
Xbox360	10	68	16	154	3	21	3	30	7	154
NDS	6	29	7	37	0	0	0	0	0	0
3DS	2	3	18	179	1	2	1	1	3	38
PSP	1	20	7	111	0	0	0	0	2	25
PSV	-	-	3	15	3	26	3	25	8	60
PC	1	2	5	95	1	7	2	4	8	156
レポート等	-	209	-	580	-	81	-	172	-	218
合計	36	484	86	1,724	13	177	14	276	40	894

**コンシューマ事業**

《主要販売品目/パッケージ(ゲームコンテンツ)》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
初音ミク -Project DIVA- f	日本	PSV	23万本

《主要販売品目/デジタル(ゲームコンテンツ)》

タイトル/サービス名	プラットフォーム
ファンタシースターオンライン2	PC
Kingdom Conquest (キングダムコンクエスト)	iOS, Android
運命のクランバトル	iOS, Android

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。