

2018年2月23日

各 位

会 社 名 セガサミーホールディングス株式会社
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 C O O
里 見 治 紀
(コード番号 6460 東証第一部)
問 合 せ 先 上 席 執 行 役 員 財 務 経 理 本 部 長
大 脇 洋 一
(電話番号 03-6215-9955)

セガ・オブ・アメリカ、米国パラマウント・ピクチャーズと
「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」の長編映画に関する共同製作に合意

当社グループ会社であるセガ・オブ・アメリカ (Sega of America, Inc.) が、人気ゲームシリーズ『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の長編映画 (タイトル未定) に関し、米国パラマウント・ピクチャーズとの共同製作に合意しましたので、お知らせいたします。

詳細は株式会社セガホールディングスのプレスリリースをご参照ください

添付資料：株式会社セガホールディングス プレスリリース

2018年2月23日
株式会社 セガホールディングス

セガ・オブ・アメリカ、米国パラマウント・ピクチャーズと 「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」の長編映画に関する共同製作に合意

2019年11月15日北米公開を皮切りに全世界で公開を予定

株式会社 セガホールディングス(本社:東京都品川区 代表取締役社長 COO:岡村秀樹)は、セガグループのグループ会社であるセガ・オブ・アメリカ(Seга of America, Inc.)が、人気ゲームシリーズ『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の長編映画(タイトル未定)に関し、米国パラマウント・ピクチャーズとの共同製作に合意したことを発表いたします。

本作は実写とCGアニメーションを融合させたハイブリッド作品として製作され、2019年11月15日の北米公開を皮切りとして、全世界での公開を予定しております。プロデューサーに『ワイルド・スピード』シリーズなど多くのヒット作で知られるOriginal Film社のニール H. モリッツ氏、エグゼクティブプロデューサーには全世界で大ヒットした『デッドプール』の監督であるCG映像制作スタジオBlur Studio社のティム・ミラー氏、さらに監督には同じくBlur Studio社所属で同社のアカデミー賞ノミネート経験を持つジェフ・フォーラー氏など、そうそうたる面々がスタッフとして参加いたします。また、企画/プロデュース、及びCGアニメーションパートの制作にはセガグループのマーザ・アニメーションプラネット株式会社も参画いたします。

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』は、1991年にメガドライブ(米国ではGenesis)用ゲームソフトとして発売され、高速で駆け抜ける爽快感やクールなキャラクター性により、全世界で400万本を超える大ヒットを記録し、以後数多くのシリーズタイトルが誕生しております。2008年には英国の新聞における人気キャラクターランキングで1位に選ばれ、2016年には米・国立博物館のビデオゲームの殿堂「World Video Game Hall of Fame」に選出されるなど、世界中で高い評価を得ています。シリーズはこれまでに様々なプラットフォームでゲームを展開しており、2017年11月にはシリーズ最新作『ソニックフォース』(PlayStation4/Nintendo Switch/Xbox One/PC、海外名:『Sonic Forces』)を発売。シリーズの累計販売数はパッケージ・デジタルダウンロードを合わせ現在までに3億6000万本/DLを突破しております。

セガグループではソニックのIP戦略として、ゲームの枠に留まらず様々なエンタテインメント分野での展開を行っており、これまでもTVアニメを始めとしたメディアミックス展開や、マーチャンダイズによる様々な商品展開を行ってまいりました。今回の映画化はその戦略の一環であり、世界中の皆様にもソニックの魅力をお届けするとともに、新たな顧客の獲得を目指してまいります。

パラマウント・ピクチャーズ 会長兼CEO Jim Gianopulos 氏コメント

このたびセガと協業し、人気キャラクターであるソニックの映画を全世界に向けてお届けできる機会に恵まれたことを非常に嬉しく思っています。今回の我々のパートナーシップにより、このプロジェクトに大きな貢献をもたらしてくれることを期待しています。

Original Film 社代表 Neal H. Moritz 氏コメント

このたびセガとタッグを組み、このような素晴らしい配給パートナーを見つけられたことを大変嬉しく思っております。ジム会長率いるパラマウント・ピクチャーズからの絶大なサポートは、本作に対するさらなる後押しとなるでしょう。

セガホールディングス代表取締役会長 CEO 里見治紀コメント

世界的な映画スタジオであるパラマウント・ピクチャーズ様とパートナーを組み、またこのような豪華なスタッフ陣により映画化されることを大変うれしく光栄に思っております。ゲームコンテンツは、日本から世界へと発信するエンタテインメントの中核を担ってまいりました。そして「ソニック」は、1作目の発売から 26 年に渡りその先頭を走り続け、現在も世界中の皆様にお楽しみ頂いております。今回の映画化は、全世界に向け「ソニック」の新たな魅力をお届けできる大きなチャンスだと考えています。世界中の皆様楽しんでいただける作品にすべく取り組んでまいりますので、ぜひご期待ください。

パラマウント・ピクチャーズについて

映画エンタテインメントの世界的な製作・配給会社であるパラマウント・ピクチャーズ・コーポレーション（以下、PPC）は、高い評価を得ている著名な映画、テレビ、デジタルエンタテインメントのブランドを抱える大手コンテンツ企業である Viacom（NASDAQ: VIAB, VIA）の一事業部門です。同社の傘下には、パラマウント・ピクチャーズ、パラマウント・アニメーション、パラマウント・テレビジョン、パラマウント・プレイヤーズ、MTV フィルムズ、ニコロデオン・ムービーズなど、業界でもトップクラスのブランドの数々を展開しています。PPC はまた、パラマウント・ホーム・エンターテインメント、パラマウント・ピクチャーズ・インターナショナル、パラマウント・ライセンシング、パラマウント・スタジオ・グループなどの事業も展開しています。

セガ・オブ・アメリカについて

セガ・オブ・アメリカは、株式会社セガゲームスのアメリカ現地子会社です。PC、携帯デバイス、家庭用ゲーム機に向けたゲームの企画・開発・販売・運営を行っています。 www.sega.com

マーザ・アニメーションプラネット株式会社について

マーザ・アニメーションプラネット株式会社は、セガグループの CG アニメーションスタジオで、代表作品は以下の通りです。

<MARZA 代表作品>

- 長編映画『キャプテンハーロック』
- 長編映画『バイオハザード: ヴェンデッタ』
- 短編映画『MOOM』アニメーション制作
- ゲームエンジン CG 映像『HAPPY FOREST』
- ゲームエンジン CG 映像『THE GIFT』
- ゲームエンジン CG 映像『Ultimate Bowl 2017』
- TV アニメ『こねこのチー ポンポンらー大冒険』(テレビ東京ほかにて放送)
- バーチャルライブ映像制作『初音ミク「マジカルミライ 2017」』
- バーチャルライブ映像制作『あんさんぶるスターズ! DREAM LIVE -1st Tour “Morning Star!”-』



<会社概要>

- | | |
|---|----------------------------|
| ■社名：マーザ・アニメーションプラネット株式会社 | ■設立：2005年1月21日 |
| ■所在地：〒140-0002
東京都品川区東品川 2-2-20 天王洲榎船ビル18階 | ■資本金：1億円 |
| ■事業内容：CG アニメーション映像制作事業/映画製作/著作権事業 | ■従業員数：99名 |
| | ■代表取締役社長：岡村 秀樹 |
| | ■URL：http://www.marza.com/ |