

## 業績ハイライト

3月31日に終了した会計年度

## 連結業績

	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011
売上高	¥515,668	¥553,240	¥528,238	¥458,977	¥429,194	¥384,679	¥396,732
売上総利益	211,559	229,011	203,079	120,403	119,092	138,867	166,055
販売費及び一般管理費	106,469	109,867	126,548	126,232	110,728	102,154	97,304
営業利益(損失)	105,090	119,144	76,530	(5,829)	8,363	36,712	68,750
EBITDA*2	122,764	140,999	104,578	39,782	35,007	53,887	84,699
当期純利益(損失)	50,574	66,221	43,456	(52,470)	(22,882)	20,269	41,510
設備投資額	32,468	37,650	59,271	50,422	26,610	16,164	19,686
減価償却費*3	17,674	21,854	28,048	45,611	26,644	17,175	15,949
研究開発費・コンテンツ制作費*3	41,590	36,337	52,106	65,384	59,676	41,502	41,104
営業活動によるキャッシュ・フロー	77,762	83,228	60,623	(25,878)	32,199	54,998	87,696
投資活動によるキャッシュ・フロー	(39,618)	(54,706)	(75,395)	(10,399)	936	(7,640)	(29,585)
財務活動によるキャッシュ・フロー	(25,703)	(21,152)	(1,712)	(7,579)	(7,653)	(3,401)	(57,168)
フリー・キャッシュ・フロー*4	38,144	28,522	(14,772)	(36,277)	33,135	47,358	58,111
総資産	438,991	522,914	549,940	469,642	423,938	423,161	458,624
純資産(資本)*5	258,954	316,679	358,858	281,627	242,532	256,770	285,461
発行済株式数(株)	140,551,522	283,229,476	283,229,476	283,229,476	283,229,476	283,229,476	266,229,476
従業員数(人)	5,407	6,416	7,734	7,665	6,856	6,236	6,000
従業員1人当たり売上高	95.4	86.2	68.3	59.9	62.6	61.7	66.1
<b>1株当たり情報</b>							
当期純利益(損失)	¥ 205.27	¥ 261.06	¥ 172.47	¥ (208.26)	¥ (90.83)	¥ 80.46	¥ 163.19
潜在株式調整後当期純利益	200.48	260.35	172.35	—	—	—	163.01
純資産(資本)*5	1,033.96	1,254.14	1,341.80	1,030.09	882.47	937.80	1,093.23
年間配当額	60.00	80.00	60.00	45.00	30.00	30.00	40.00
<b>主要経営指標</b>							
売上総利益率	41.0	41.4	38.4	26.2	27.7	36.1	41.9
売上高販管費率	20.6	19.9	24.0	27.5	25.8	26.6	24.5
営業利益率	20.4	21.5	14.5	—	1.9	9.5	17.3
売上高研究開発費率	8.1	6.6	9.9	14.2	13.9	10.8	10.4
ROE	19.5	23.0	13.3	—	—	8.8	16.2
ROA*6	11.5	24.8	15.2	—	1.5	8.5	15.5
自己資本比率	59.0	60.6	61.5	55.3	52.4	55.8	60.0

\*1 円価額の米ドル額への換算は単に便宜上行ったものであり、2014年3月31日現在の概算為替レートである102.88円 = 1米ドルにより計算しています。

\*2 EBITDA = 営業利益 + 減価償却費 2014年3月期は減価償却費にデジタルタイトルの償却費用を含めて算出しています。

\*3 2014年3月期より集計方法を変更し、2013年3月期まで減価償却費に含まれていたデジタルタイトルの償却費用を研究開発費・コンテンツ制作費に含めています。

\*4 フリー・キャッシュ・フロー = 営業活動によるキャッシュ・フロー + 投資活動によるキャッシュ・フロー

\*5 2007年3月期以降は2006年の会社法施行に伴い、それまでの「資本の部」に少数株主持分及び新株予約権を加えた純資産を表示しています。

\*6 ROA = 経常利益 / 総資産

		百万円 (別途記載分を除く)		千米ドル*1	
2012	2013	2014	2014	2014	2014
¥395,502	¥321,407	¥378,011	¥378,011	\$3,674,294	\$3,674,294
161,663	116,938	147,970	147,970	1,438,283	1,438,283
103,279	97,865	109,437	109,437	1,063,740	1,063,740
58,384	19,073	38,533	38,533	374,543	374,543
74,542	37,254	58,276	58,276	566,448	566,448
21,820	33,460	30,721	30,721	298,612	298,612
36,141	32,871	38,182	38,182	371,131	371,131
16,158	18,181	16,182	16,182	157,291	157,291
53,348	45,294	59,219	59,219	575,616	575,616
38,023	18,603	75,201	75,201	730,960	730,960
(59,012)	6,396	(38,547)	(38,547)	(374,681)	(374,681)
914	(1,116)	(11,512)	(11,512)	(111,900)	(111,900)
(20,989)	24,999	36,654	36,654	356,279	356,279
497,451	528,504	542,936	542,936	5,277,379	5,277,379
296,376	320,034	348,270	348,270	3,385,213	3,385,213
266,229,476	266,229,476	266,229,476	266,229,476		
6,700	7,008	7,472	7,472		
59.0	45.9	50.6	50.6	491	491

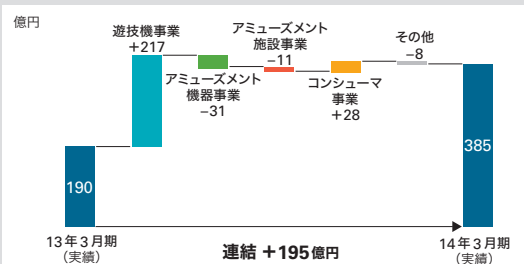
		円		米ドル*1	
2012	2013	2014	2014	2014	2014
¥ 86.73	¥ 137.14	¥ 126.42	¥ 126.42	\$ 1.22	\$ 1.22
86.54	136.85	125.39	125.39	1.21	1.21
1,167.59	1,304.44	1,409.27	1,409.27	13.69	13.69
40.00	40.00	40.00	40.00	0.38	0.38

		%	
2012	2013	2014	2014
40.9	36.4	39.1	39.1
26.1	30.4	29.0	29.0
14.8	5.9	10.2	10.2
13.5	14.1	15.7	15.7
7.7	11.0	9.3	9.3
12.2	4.1	7.6	7.6
58.9	59.7	63.2	63.2

## 営業利益

**385** 億円 (前期比195億円、103%増)

### セグメント別の営業利益増減要因



## 主なその他利益・費用

### その他利益

投資有価証券売却益	119億円
固定資産売却益	35億円

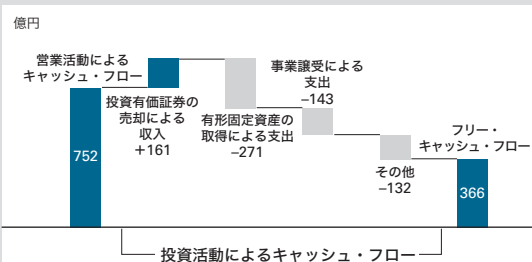
### その他費用

関係会社清算損	66億円
減損損失	17億円

## フリー・キャッシュ・フロー

**366** 億円

### フリー・キャッシュ・フローの主な増減要因



## 業績ハイライト

3月31日に終了した会計年度

## セグメント別業績

遊技機事業	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011
売上高	¥280,109	¥265,631	¥211,539	¥145,582	¥161,691	¥160,376	¥212,060
営業利益	103,931	99,847	71,102	8,443	14,528	29,502	64,284
営業利益率(%)	37.1	37.6	33.6	5.8	9.0	18.4	30.3
研究開発費*2	6,952	6,940	9,325	12,632	14,289	13,019	13,485
設備投資額	2,842	6,670	8,790	23,829	4,516	3,297	5,725
パチスロ遊技機販売台数(台)	676,933	607,106	523,422	380,688	123,286	162,932	302,270
パチンコ遊技機販売台数(台)	233,049	288,895	132,981	108,184	391,831	360,171	343,188

アミューズメント機器事業	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011
売上高	¥63,305	¥71,512	¥75,454	¥71,061	¥61,926	¥45,117	¥47,237
営業利益(損失)	7,424	12,176	11,682	7,152	6,890	7,094	7,317
営業利益率(%)	11.7	17.0	15.5	10.1	11.1	15.7	15.5
研究開発費・コンテンツ制作費*2	12,029	10,002	12,527	13,695	11,450	7,841	9,195

アミューズメント施設事業	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011
売上高	¥83,194	¥106,245	¥103,850	¥91,226	¥71,310	¥54,788	¥45,695
営業利益(損失)	5,472	9,244	132	(9,807)	(7,520)	(1,338)	342
営業利益率(%)	6.6	8.7	0.1	—	—	—	0.7
設備投資額	24,886	24,577	40,754	15,910	14,893	7,796	7,701
減価償却費*2	11,937	17,148	18,052	17,161	15,908	8,212	6,126
国内施設数*3(店舗)	477	462	449	363	322	260	249
国内既存店舗売上高前年比*4(%)	98.5	103.3	95.8	89.0	92.4	91.7	99.3

コンシューマ事業	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011
売上高	¥65,341	¥90,352	¥119,593	¥141,790	¥131,361	¥121,575	¥88,896
営業利益(損失)	(8,810)	1,977	1,749	(5,989)	(941)	6,332	1,969
営業利益率(%)	—	2.2	1.5	—	—	5.2	2.2
研究開発費・コンテンツ制作費*2	21,736	17,823	26,583	37,129	32,875	19,644	18,150
家庭用ゲームソフト販売本数(万本)	1,179	1,640	2,127	2,699	2,947	2,675	1,871

\*1 円価額の米ドル額への換算は単に便宜上行ったものであり、2014年3月31日現在の概算為替レートである102.88円 = 1米ドルにより計算しています。

\*2 2014年3月期より集計方法を変更し、2013年3月期まで減価償却費に含まれていたデジタルタイトルの償却費用を研究開発費・コンテンツ制作費に含めています。

\*3 株式会社セガ エンタテインメントを設立し、グループ内の施設事業を統合したことから、2014年3月期より施設数の集計方法を変更しています。

\*4 グループ内の施設事業を統合したことから、2014年3月期より既存店対象店舗を変更しています。

百万円 (別途記載分を除く)			千米ドル*1	
2012	2013	2014	2014	
¥212,189	¥142,281	<b>¥181,834</b>	<b>\$1,767,445</b>	
71,040	23,534	<b>45,292</b>	<b>440,247</b>	
33.5	16.5	<b>24.9</b>		
14,393	18,056	<b>19,510</b>	<b>189,639</b>	
12,726	11,914	<b>7,905</b>	<b>76,841</b>	
300,866	202,221	<b>301,575</b>		
332,288	216,860	<b>200,225</b>		

### 遊技機事業 業績変動要因

- パチスロ遊技機事業において、「パチスロ北斗の拳 転生の章」をはじめとする主力タイトルの販売が概ね堅調であったことにより、販売台数は前期比49%増加
- パチンコ遊技機は、厳しい市場環境を受け、「ぱちんこCR 北斗の拳5百裂」等の主力タイトル以外は低調な販売実績

百万円 (別途記載分を除く)			千米ドル*1	
2012	2013	2014	2014	
¥49,929	¥39,134	<b>¥38,604</b>	<b>\$375,238</b>	
7,415	1,902	<b>(1,264)</b>	<b>(12,288)</b>	
14.9	4.9	—		
9,374	7,819	<b>8,950</b>	<b>87,002</b>	

### アミューズメント機器事業 業績変動要因

- 低調な市場環境の影響を受けた新規タイトルの販売不振により営業損失を計上
- レベニューシェアタイトルによる配分収益は堅調に推移

百万円 (別途記載分を除く)			千米ドル*1	
2012	2013	2014	2014	
¥44,608	¥42,707	<b>¥43,216</b>	<b>\$420,070</b>	
355	1,194	<b>60</b>	<b>586</b>	
0.8	2.8	<b>0.1</b>		
8,328	7,923	<b>7,729</b>	<b>75,128</b>	
6,184	4,671	<b>4,725</b>	<b>45,934</b>	
241	236	<b>198</b>		
100.5	93.8	<b>96.1</b>		

### アミューズメント施設事業 業績変動要因

- 市場を牽引するタイトルの不在により、既存店舗売上高前年比は96.1%と伸び悩み

百万円 (別途記載分を除く)			千米ドル*1	
2012	2013	2014	2014	
¥ 85,688	¥83,874	<b>¥99,841</b>	<b>\$970,470</b>	
(15,182)	(732)	<b>2,089</b>	<b>20,306</b>	
—	—	<b>2.1</b>		
29,316	19,538	<b>30,166</b>	<b>293,219</b>	
1,724	1,078	<b>873</b>		

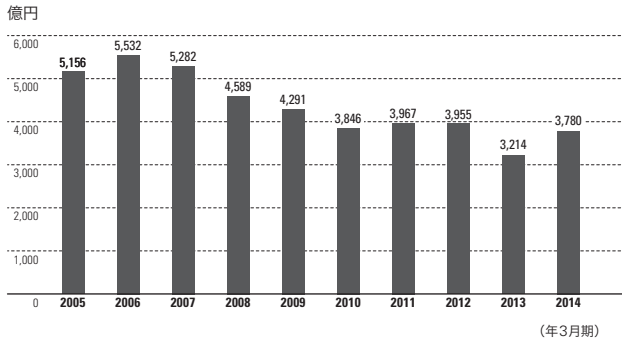
### コンシューマ事業 業績変動要因

- デジタルゲーム分野の収益拡大により営業黒字に転換
- 家庭用ゲームソフト(パッケージゲーム)の販売本数は、前期実績を下回る

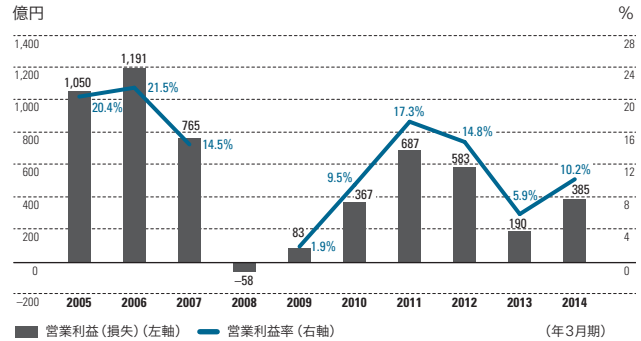
業績ハイライト

業績トレンド

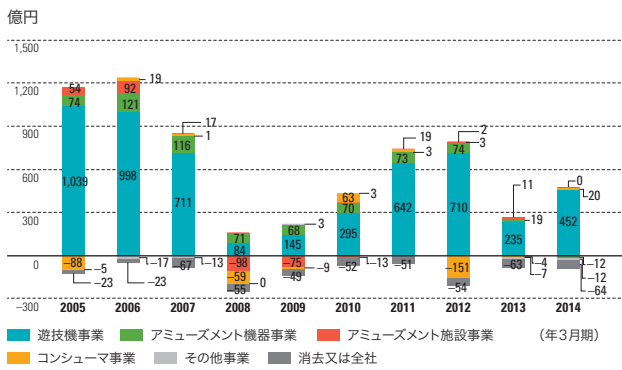
売上高



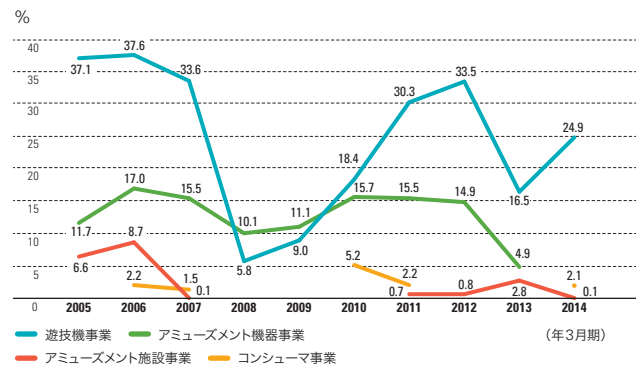
営業利益 (損失) / 営業利益率



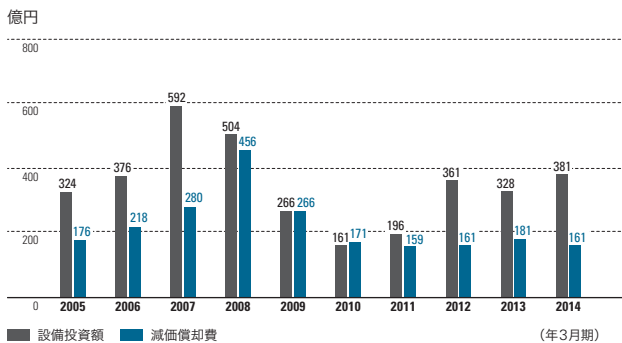
セグメント別営業利益 (損失)



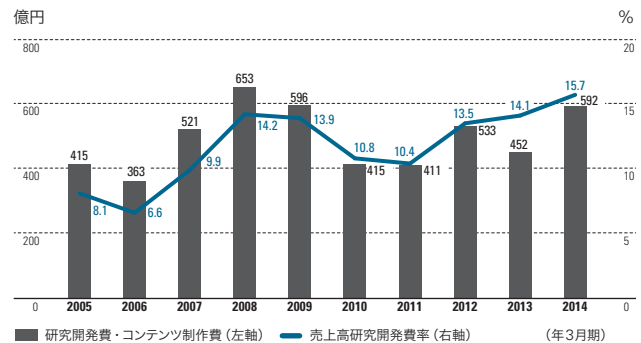
セグメント別営業利益率



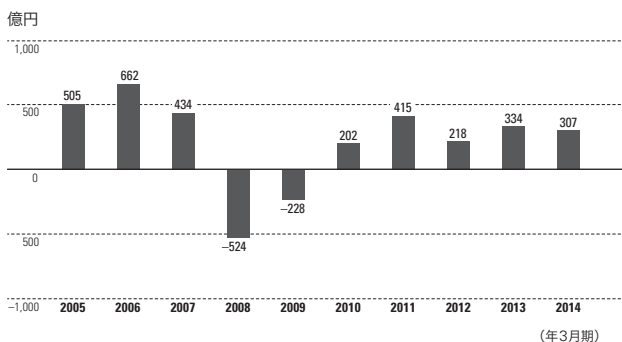
設備投資額 / 減価償却費 \*1



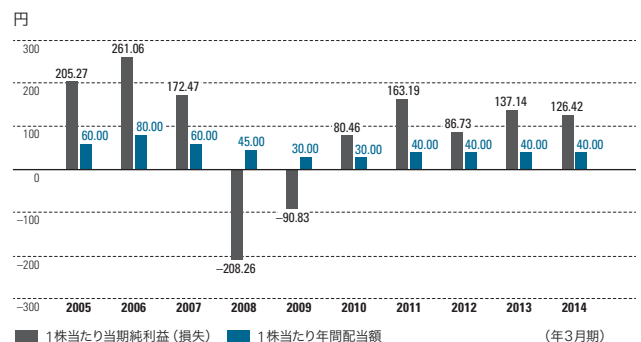
研究開発費・コンテンツ制作費 \*1 / 売上高研究開発費率



当期純利益 (損失)

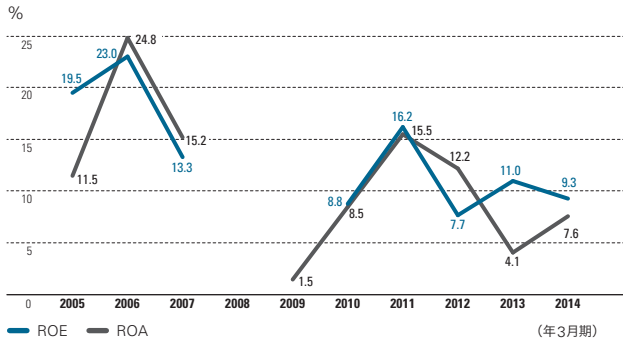


1株当たり当期純利益 (損失) / 1株当たり年間配当額

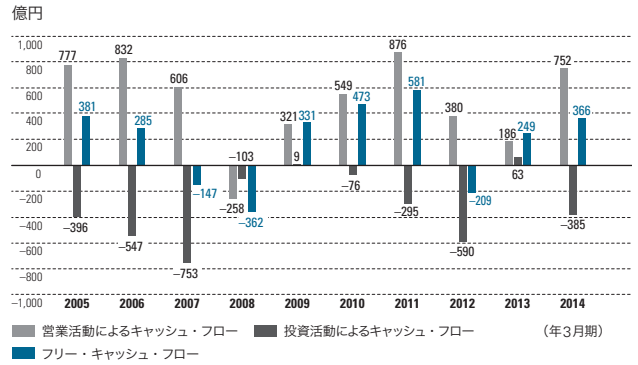


\*1 2014年3月期より集計方法を変更し、2013年3月期まで減価償却費に含まれていたデジタルタイトルの償却費用を研究開発費・コンテンツ制作費に含めています。  
 \*2 株式会社セガ エンタテインメントを設立し、グループ内の施設事業を統合したことから、2014年3月期より施設数の集計方法を変更しています。  
 \*3 グループ内の施設事業を統合したことから、2014年3月期より既存店対象店舗を変更しています。

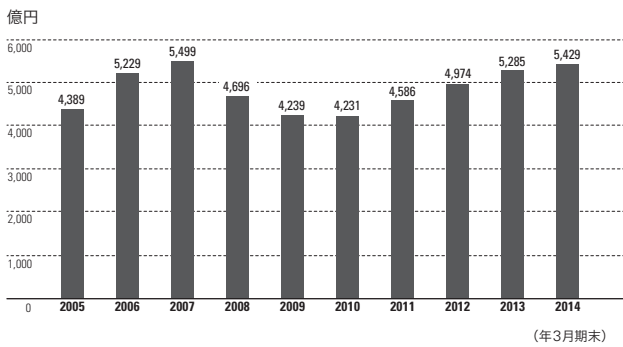
### ROE/ROA



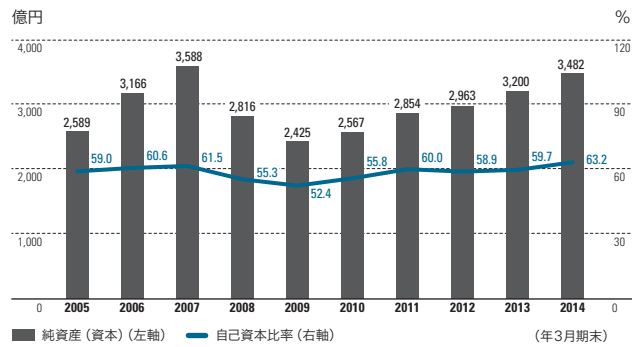
### フリー・キャッシュ・フロー



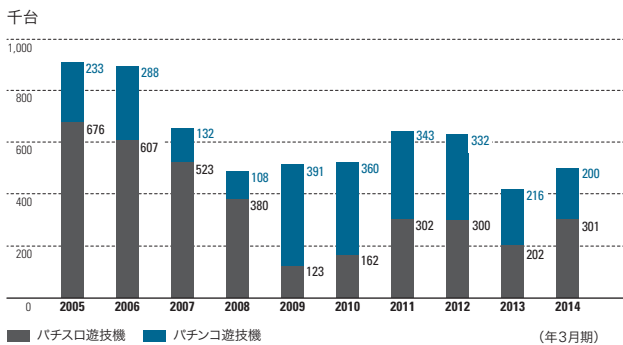
### 総資産



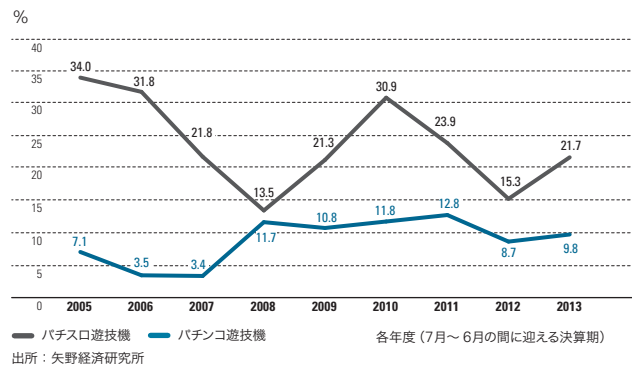
### 純資産(資本)/自己資本比率



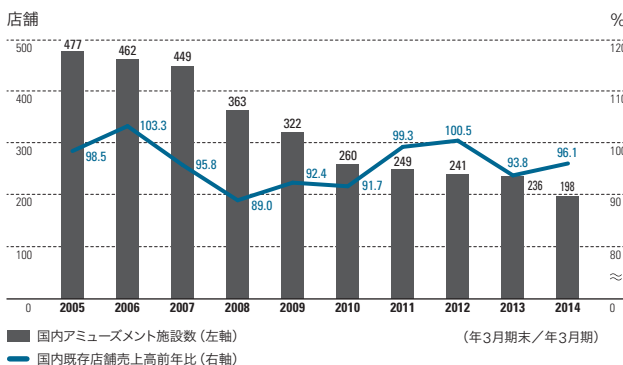
### 遊技機販売台数



### 遊技機販売台数シェア



### 国内アミューズメント施設数\*2/国内既存店舗売上高前年比\*3



### 家庭用ゲームソフト販売本数/コンシューマ事業 研究開発費・コンテンツ制作費\*1

